
疾風の狼

SOUL HACKERS

全彩～破關完全攻略～

惡魔召喚師 靈魂駭客

建議售價 260元

SOUL HACKERS



恶魔召唤师 靈魂駭客

CONTENTS

003 基礎知識篇
005 操縱器的操作
006 遊戲的開始
007 命名
008 存檔／讀檔
009 中斷／再開
010 靈魂駭客的世界
012 2D／3D指令・模式
020 自動測繪地圖
022 惡魔分析
024 戰鬥指令
034 合體
042 劍合體
043 各種設施
050 等級提升・遊戲結束
051 資料表
055 破關攻略篇
143 攻略補充篇
149 超級金手指密碼
175 中日譯名對照表


基礎知識篇

STORY



▼駭客——當一般家庭皆已備有網路回線，免費提供電腦終端時，在少年之間，這種［違法行爲］竟成爲一種［流行］。主人公也是這樣的少年之一，和同世代的伙伴一同組成名爲「靈魂駭客（スプーキーズ）」的駭客集團，熱中於入侵企業以及政府機構的主電腦。

▼即使有這些少年的干擾，天海市的再開發還是順利且著實地進行著。人們毫不懷疑地享受網路服務，接受市民 ID 的個人情報管理。即使沒有 ID 就無法確認自己的存在，但在網路的便利性面前，這種事已不再是難題。

▼有一天，主人公利用"駭客"的方式得到了進入測試中的網路假想都市 [PARAIGM X] 之許可

[PARAIGM X]～藉由大力支持天海市再開發的 [ARGON SOFT] 開發而成的虛擬世界～巧妙地提供娛樂性的服務，成爲眾人談論的焦點。

▼於是人們開始爭先恐後地認購 [PARAIGM X] 的設備，卻不知道 [ARGON SOFT] 以及在背後操縱的 [PHANTOMS SOCIETY] 之目的是要收集人們的靈魂……



CONTROL PAD



操縱器的操作



按鈕	動作
開始鈕	遊戲開始
↑方向鍵	前進／游標向上移動
→方向鍵	右轉 90 度／游標向右移動
↓方向鍵	轉 180 度／游標向下移動
←方向鍵	左轉 90 度／游標向左移動
A 鈕	全部取消
B 鈕	取消鈕
C 鈕	決定鈕
X 鈕	自由定義鈕 [STATUS]
Y 鈕	自由定義鈕 [ANALYZE]
Z 鈕	自由定義鈕 [AUTO MAP]
L 鈕	左平行移動／下一頁
R 鈕	右平行移動／上一頁

基礎知識





GAME START

遊戲的開始





在標題畫面一按開始鈕，即可選擇[START] [LOAD GAME] [CONTINUE]。



START



START

第一次在玩遊戲時，請先選擇[STRAT]。選擇[START]之後，就會進入序幕畫面。

LOAD GAME

已有存檔資料之時，可以選擇[LOAD GAME]。選擇[LOAD GAME]之後，就會進入讀檔畫面。

CONTINUE

若2D原野／3D迷宮內有記錄"中斷資料"時，就可選擇[CONTINUE]來再度玩中斷時的遊戲；但再度進入遊戲時，之前"中斷資料"的記錄會被消去。

※記錄本製品的資料須有112的空白記憶容量。
另外，在記錄"中斷資料"時也須有112的記憶容量。

基礎知識



NAME ENTRY

命名



在序幕畫面之後，要進行命名。
此時請輸入你的分身，也就是主人公的名字・代號。



■輸入姓名

先從「漢字」「ひらがな（平假名）」「カタカナ（片假名）」「英數字」中選擇想要輸入的文字種類，接著在文字選擇視窗中輸入姓名。

姓・名各可輸入 3 字。可按 A 鈕回到文字種類選擇畫面，按 B 鈕回到上一個字。按開鈕始即結束輸入。

①顯示已輸入的名字
②文字種類選擇視窗
③文字選擇視窗



■代號

接著輸入代號。代號最多可輸入 8 字。最後會顯示出輸入的姓名，代號以供確認。如果名稱有誤，請在此選擇「いいえ（不）」，可重新再來一次。

※代號無法使用漢字。
代號主要用來稱呼戰鬥時小隊方格裡的主人公。



基礎知識





SAVE/LOAD

存檔／讀檔



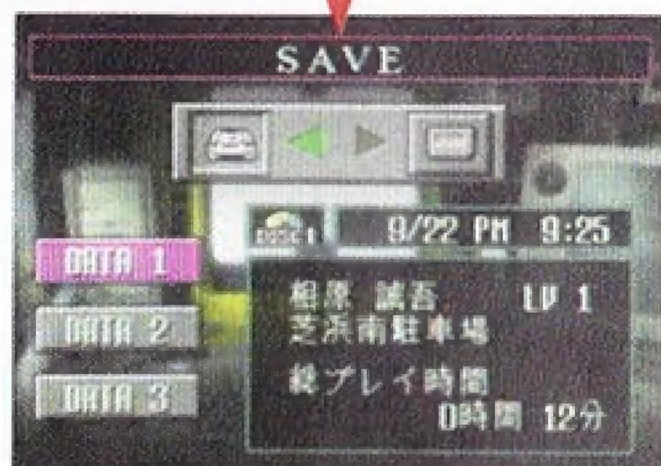
SAVE

有時在遊戲中的「終端機（ターミナル）」等處，會於選單視窗中顯示「行動の記錄（行動記錄）」。
請選擇「行動の記錄」、存檔處。主機 RAM、記憶卡（另售）各可存 3 個檔案。

※本製品是 2 枚組 CD，當故事進行至某一階段要換成 CD2，此時請確認 CD 的旋轉是否已經停止。









LOAD

在標題畫面選擇 [LOAD GAME]，就會進入讀檔畫面。請選擇想要再開的資料。

※若選擇的資料不是起動 CD 中的資料，便無法開始遊戲。請更換 CD 再開始。







基礎知識

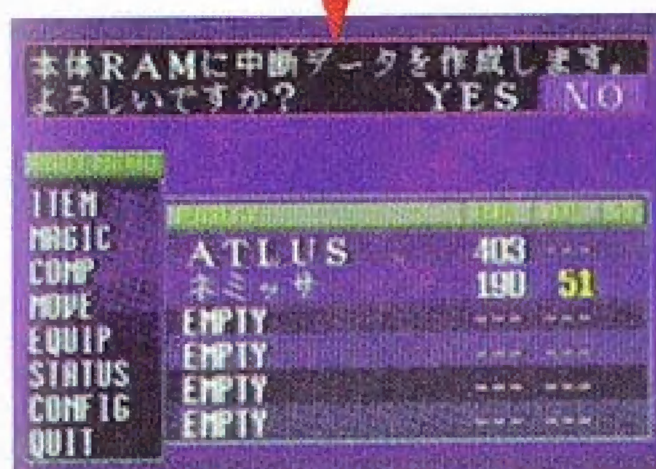


QUIT/CONTINUE



中斷／再開





QUIT

若在 2D 原野／ 3D 迷宮的指令畫面中選擇 [QUIT] ，隨時皆可中斷。
但是，“中斷資料”將於再開的同時被消掉。

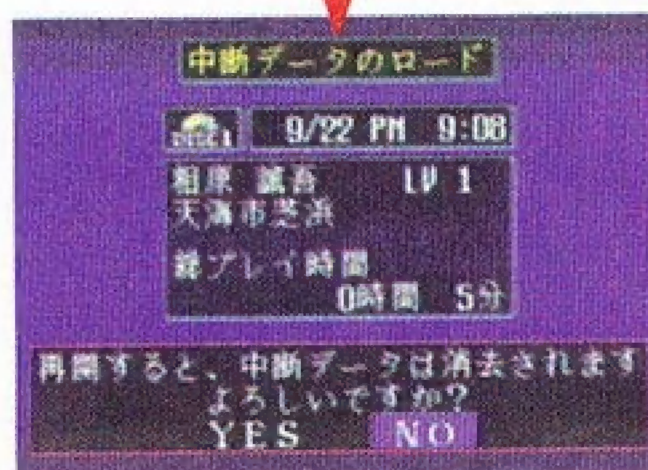


CONTINUE

如有“中斷資料”，即可在標題畫面時選擇 [CONTINUE] 。
如欲從“中斷資料”再開始遊戲時，請選擇 [YES] 。







基礎知識





SOUL HACKERS WORLD

靈魂駭客的世界



2D 地圖



①顯示月齡・方位
②顯示目前所在地
③ TALK ・ EXIT 視窗
※在 2D 原野上按 B 鈕可加速、按 L ・ R 鈕可顯示建築物的名稱。

天海市全圖

基礎知識



■全體地圖

■3D 迷宮



①顯示月齡．方位　②顯示地名．樓層
③顯示金錢．磁鐵礦（マグネタイト）
④ TALK 視窗
※在 3D 迷宮中按 B 鈕可固定方向、按 L．R 鈕可平行移動。





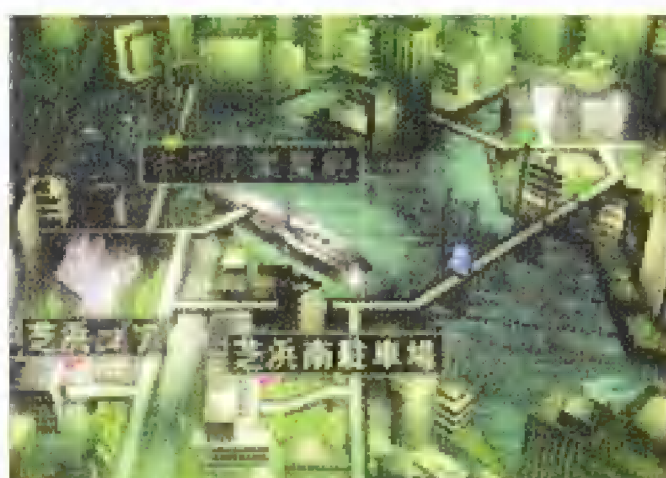


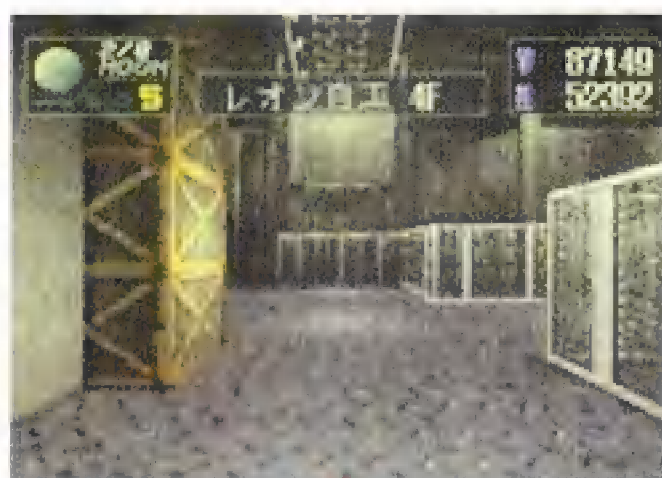
COMMAND · MODE

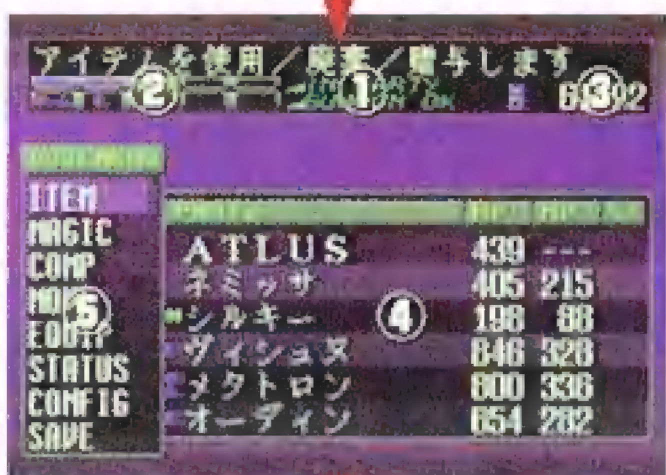


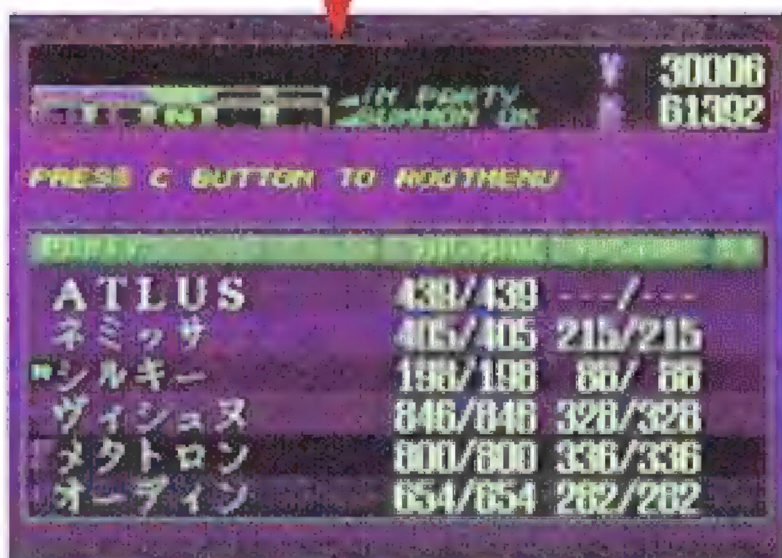
2D ／ 3D 指令・模式

在 2D ／ 3D 迷宮中按決定鈕就會顯示簡易狀態。
再按一次決定鈕，就會進入 2D ／ 3D 指令・模式。









①輔助＜說明＞視窗
②已召喚・可召喚屬性顯示器
③顯示金錢・磁鐵礦（マグネタイト）
④小隊・角色情報
⑤指令・視窗

基礎知識

ITEM

使用、丟棄道具。此外也可以送**「贈り物（禮物）」**給惡魔。



USE	DROP	GIFT
使用道具	**丟棄道具**	**送「禮物」給仲魔**

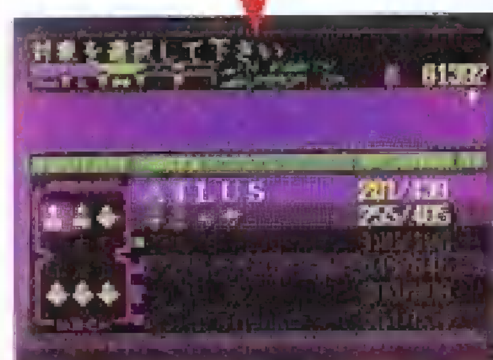
USE

使用道具



選擇使用的道具。如戰鬥專用道具等無法使用的物品，或用了也不具意義的物品會以灰色表示。

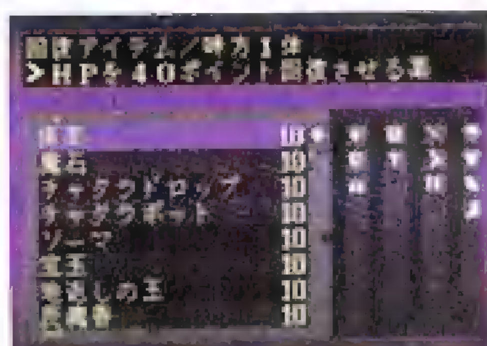




決定使用道具的對象。有些道具不須選擇對象，例如對小隊全體有效的道具等等。

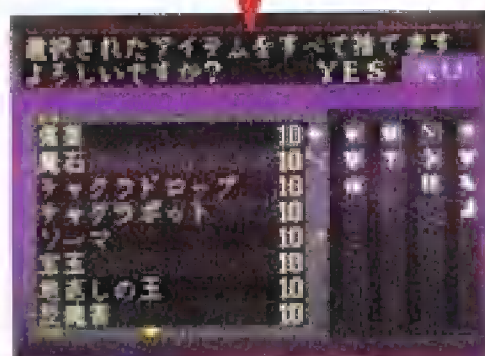
DROP

丟棄道具



選擇欲丟棄的道具，如此會將選擇的道具全數丟棄。





確認欲丟棄的道具，如確認無誤之後，請選擇[YES]。

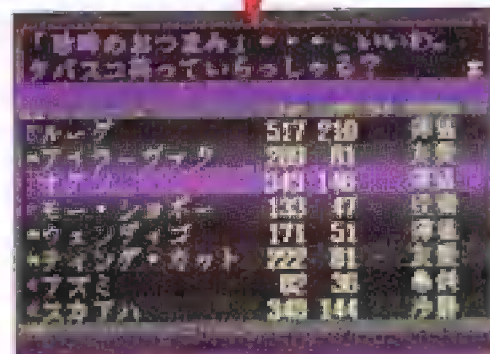
GIFT

送「禮物」給仲魔



選擇給與仲魔的道具，給與的道具一次一個。不能給與的道具會以灰色表示。



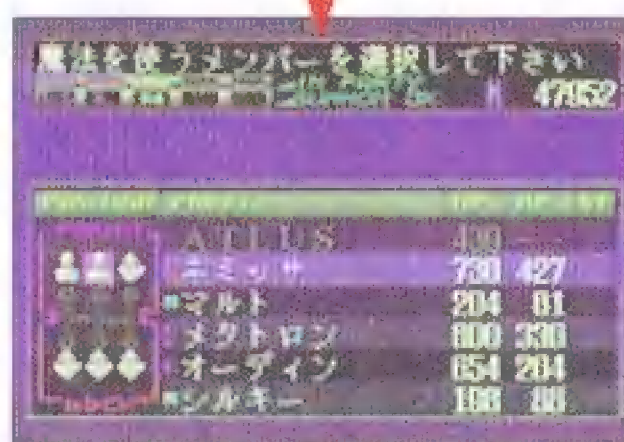


選擇欲給與道具的惡魔。忠誠度（請參照P31）不會上升的仲魔不會收取禮物，因此最好每一隻仲魔都試試看。願意接受的惡魔在收下禮物後會向你道謝。

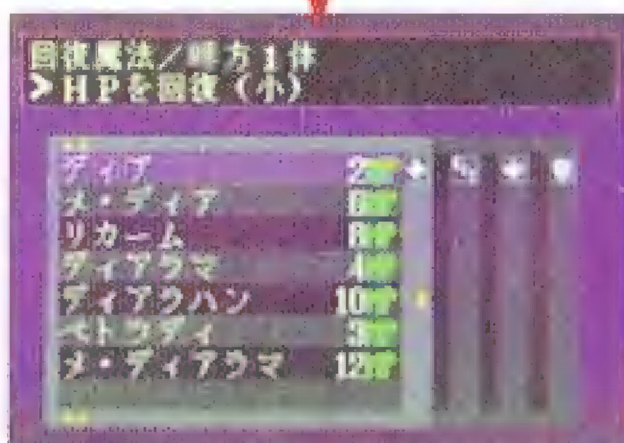


MAGIC

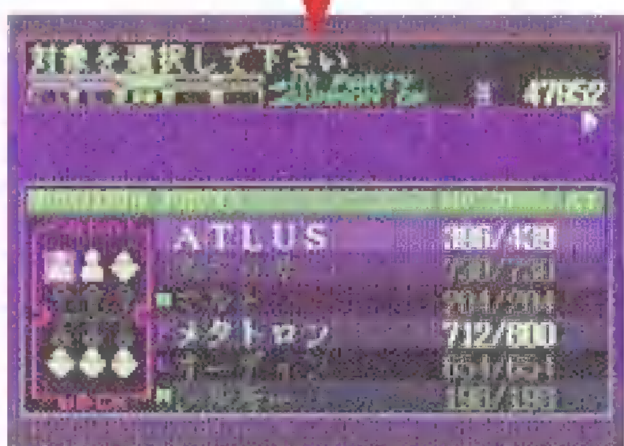
使用同伴・仲魔的魔法。



從小隊中選擇要使用魔法的角色。
無法使用魔法的角色會變成灰色。



選擇要使用的魔法。
戰鬥中專用的魔法和因 MP（魔法值）不足而無法使用的魔法會以灰色表示。



選擇使用魔法的對象。
有時依魔法種類的不同，無需選擇對象。
例如：可對小隊全體生效的魔法等。

ITEM/MAGIC 的記號

 劍

 槍

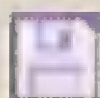
 子彈

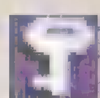
 頭盔

 鎧甲

 手套

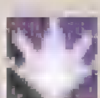
 靴子

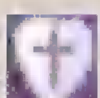
 載入軟體

 貴重品

 禮物

 回復道具・回復魔法

 攻擊道具・攻擊魔法

 防禦道具・防禦魔法

 特殊道具・特殊攻擊

基礎知識

COMP

使用槍型 PC[GUMP]。



SUMMON

召喚仲魔。召喚時需要磁鐵礦，數量視惡魔而定。





選擇召喚的仲魔。狀態不良和磁鐵礦不足而無法召喚時會以灰色表示。



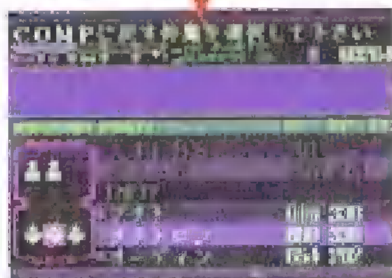


選擇召喚仲魔的場所。
將 HP< 生命力 > 高，擅長直接攻擊的仲魔配置於前衛，MP< 魔力 > 高，擅長魔法的仲魔配置於後衛效果較佳。

RETURN

解除仲魔的召喚，釋回魔界。





從小隊中選出要釋回的仲魔。注意！要是所持的磁鐵礦少於召喚惡魔時所需的數量時會變成無法再度召喚。

LEAVE

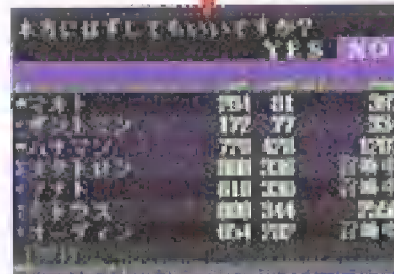
與仲魔分手，讓 GUMP 空出容量。





選擇想解除的仲魔。





再度確認是否要解除，確定的話請選擇〔YES〕

ANALYZE

〈請參照 P.22〉
惡魔分析

AUTOMAP

〈請參照 P.20〉
自動測繪地圖

UNITE

〈請參照 P.34〉
合體



正如召喚可能屬性顯示器上所表示的一樣，當小隊內有極端屬性的仲魔時，有時會因屬性而變成無法召喚。



MOVE

變更小隊內的排列順序



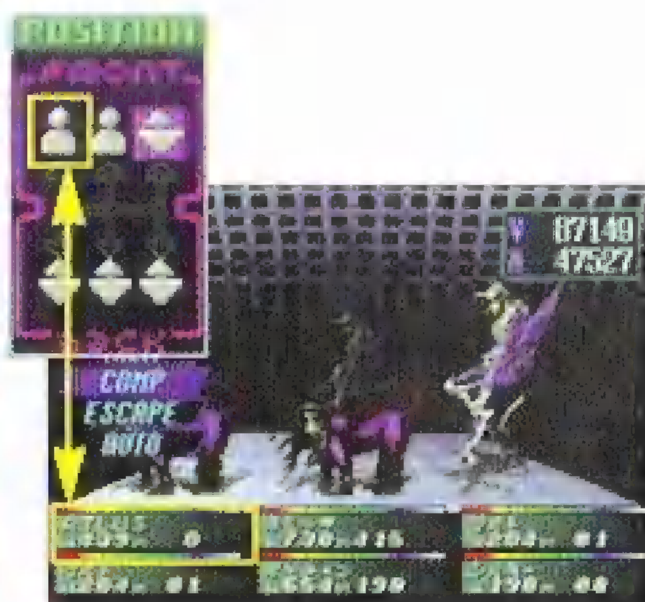
選擇要移動的角色。
不能選擇 EMPTY< 表示沒有角色 > 的項目。



指定要讓選出的角色移動的位置。
不過，當前衛是 EMPTY 時或有 DEAD 的角色存在時，在離開 MOVE 指令之際會被修正爲正確的排列。

角色符號

表示人類角色
表示仲魔

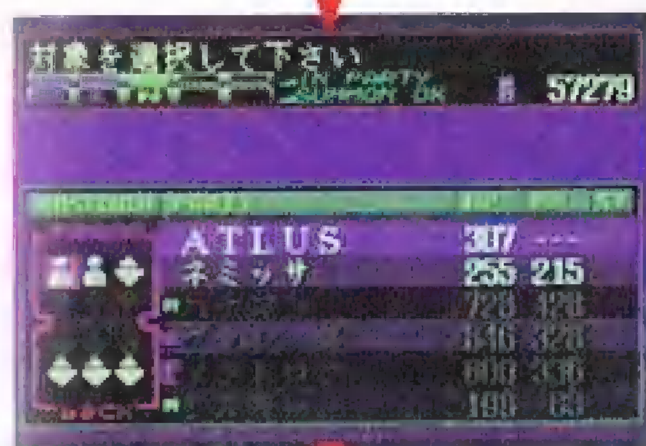


■ POSITION 的看法

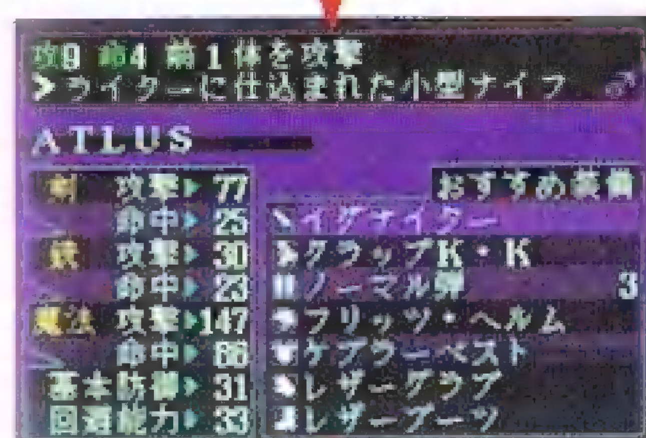
以 2D/3D 指令所執行的 POSITION(位置) 表示，指的就是戰鬥中的小隊格子之排列。
小隊中各角色的排列順序攸關戰鬥的勝負，必須做好最妥善的配置。

EQUIP

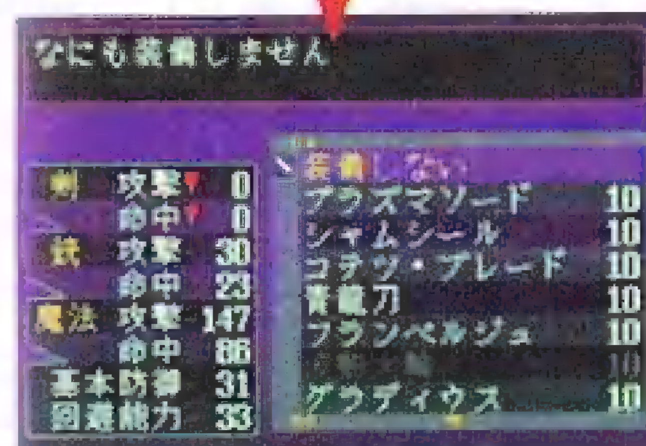
檢查主人公・同伴的裝備。此外，子彈會在戰鬥時被消耗掉，
必須因應需要重新裝填。



選擇想進行裝備的角色。
仲魔無法進行裝備，故以灰色表示。



選擇裝備的部位。
一選擇「おすすめ裝備（推薦裝備）」，就會對所有部位自動進行所推薦的裝備。



選擇裝備的道具。
有些裝備品有分男用或女用，無法裝備時會以灰色表示。

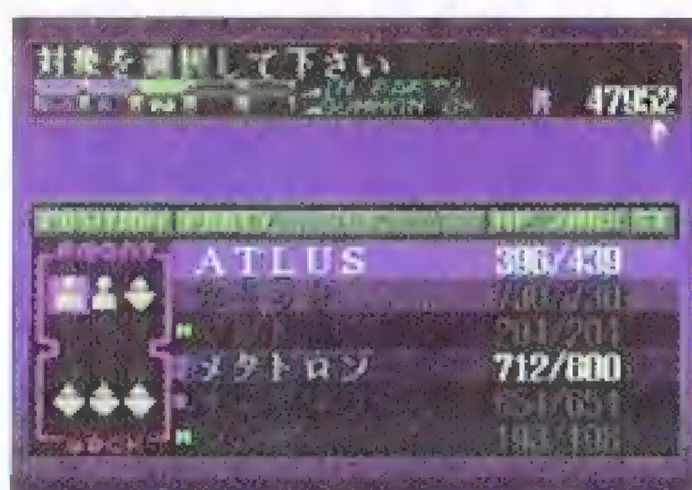
※槍分爲單發槍與散彈槍。
單發槍只能裝備單發彈，散彈槍只能裝備散彈。

基礎知識



STATUS

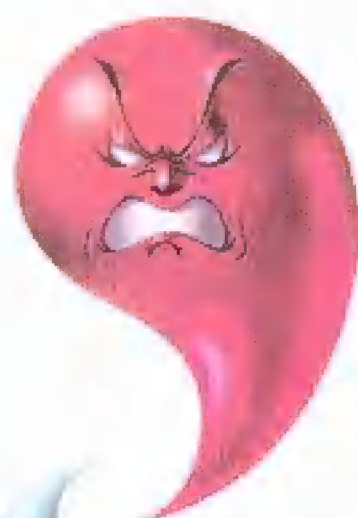
表示出各角色的詳細狀態。



選擇想要讓其顯示出狀態的角色。
可利用方向鍵的→從小隊切換到 STOCK。









①名字：角色的名字。
LV：表示角色的等級。
不良狀態符號：角色陷入不良狀態時（請參照 P.25）會出現的符號。
HP：表示角色的生命力和最大生命力值。
MP：表示角色的魔力和最大魔力值。
EXP：表示角色到目前爲止所獲得的全部經驗值。
NEXT：該角色提升到下個等級時所需要的殘餘經驗值。

②劍 攻擊：以劍攻擊時的攻擊力。
命中：以劍攻擊時的命中率。
槍 攻擊：以槍攻擊時的攻擊力。
命中：以槍攻擊時的命中率。
魔法攻擊：魔法的攻擊力。
命中：魔法的命中率。
基本防禦：角色的基本防禦力。
回避能力：表示角色的回避能力。

③力：表示力量的大小。會影響物理攻擊。
知：表示智力。會影響魔法防禦。
魔：表示魔力。會影響魔法攻擊。
耐：表示耐久力。會影響物理防禦。
速：表示速度。會影響攻擊順序。
運：表示運氣的好壞。會影響各種要素。

CONFIG

變更遊戲時的各種設定。

〔機能鈕 X〕把機能分配於 X 鈕。
〔機能鈕 Y〕把機能分配於 Y 鈕。
〔機能鈕 Z〕把機能分配於 Z 鈕。

可分配的機能 <X・Y・Z 鈕共通>

MAGIC
進入選擇指令 [MAGIC] 的狀態。
STATUS
進入選擇指令 [STATUS] 的狀態。
AUTOMAP
進入選擇指令 [COMP] → [AUTOMAP] 的狀態。
ITEM USE
進入選擇指令 [ITEM] → [USE] 的狀態。
ANALYZE
進入選擇指令 [ANALYZE] 的狀態。

〔オートマッピング〕自動測繪地圖：選擇要讓北方在地圖（MAP）的上方，還是要讓面對進行方向的正面在地圖（MAP）的上方。
〔サウンド〕聲音：選擇單音／立體音。
〔戰鬥中メッセージ〕戰鬥中訊息：從快／普通／慢之中選擇戰鬥中訊息表示的速度。
〔戰鬥中攻擊效果〕：切換戰鬥中攻擊效果的 ON ／ OFF。
〔戰鬥中ヘルプ〕戰鬥中求救：切換戰鬥中求救表示的 ON ／ OFF。
〔戰鬥中決定確認〕切換戰鬥指令輸入後之確認的 ON ／ OFF。

QUIT

中斷遊戲（請參照 P.9）。務必等到標題畫面出現，光碟停止之後再關掉電源。



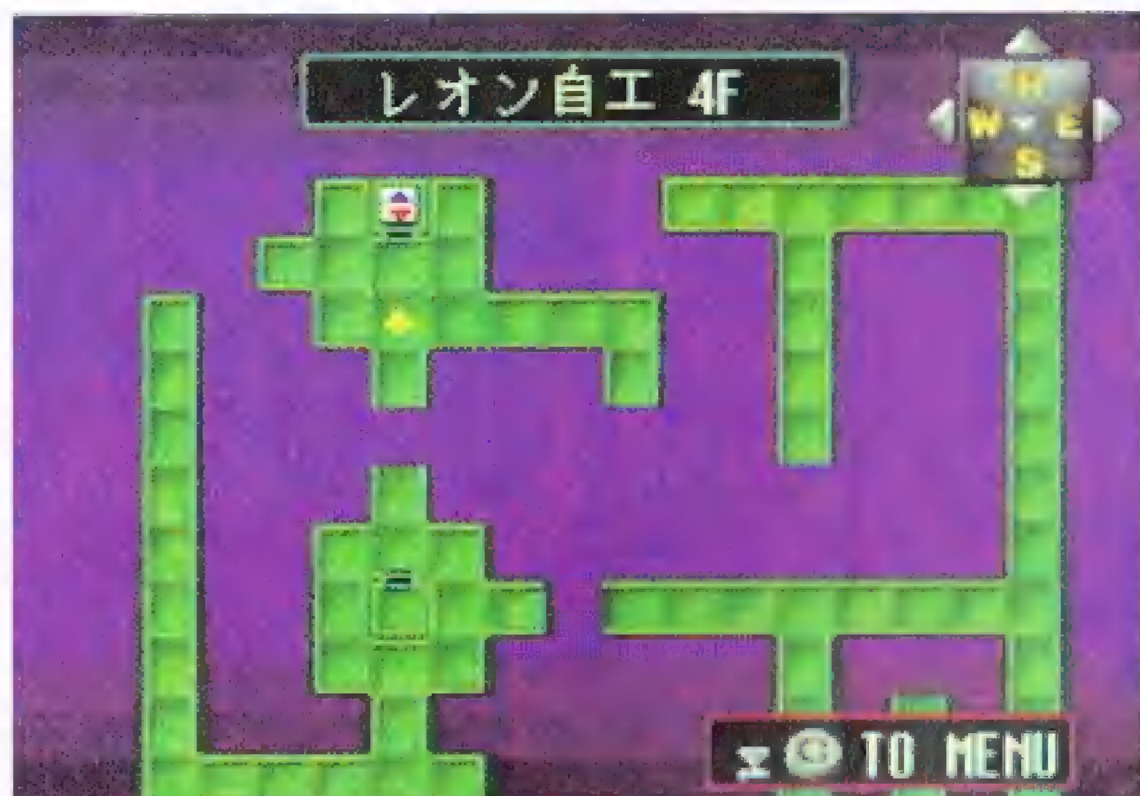


AUTO MAP

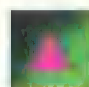
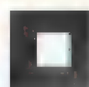
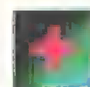
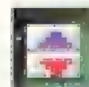
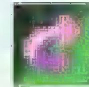
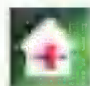
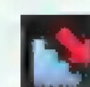
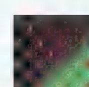


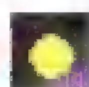
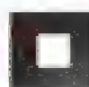
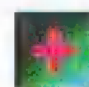
自動測繪地圖

所謂「自動測繪地圖」，就是會自動記錄小隊已通過的場所之機能。可利用 CONFIG 切換要讓北方在上面或是進行方向在上面（請參照 P.19）。



MAP 中的記號

記號	圖示	記號	圖示
小隊標記		上下樓梯	
標誌	   	電梯	
出入口		傳送・陷阱	
回復設施		落穴	
終端機＜儲存點＞		損害地板	
上行樓梯		特殊事件	
下行樓梯		黑暗地區	

※     在攻略中代表重點提示。

基礎知識

AUTOMAP



LOOK

可查看已標示好的標誌。全部都沒有標示標誌時，以灰色表示。





表示出已標示好標誌的地圖名稱和標誌種類。在此選擇想查看的標誌。



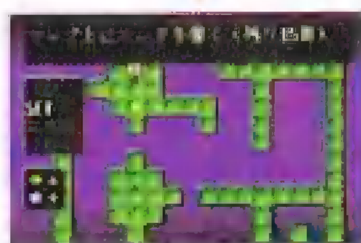


表示出已標有標誌的地圖。在此可利用方向鍵移動地圖，環視整個樓層。

SET

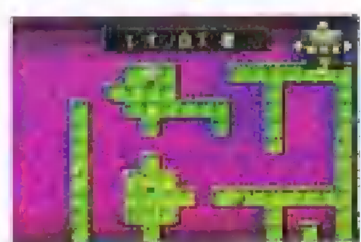
重新標示標誌。16 個標誌都已標示出來時會以灰色表示。





選擇標誌的種類。可從 4 種標誌中選出自己中意者。





選擇標示標誌的位置。標誌不能標示在未走過的地板和已標有記號的地方。

REMOVE

消去以前所標示的標誌。





表示標示出標誌的地圖名稱和標誌的種類。在此選擇想消去的標誌。



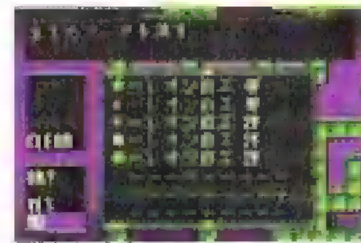


表示出已標有所選擇的標誌之地圖，確認是否要執行。要消去時，請選擇 [YES]。

CLEAR

將以前所標示出來的標誌全部消去。





表示出已標示完成的標誌一覽。可利用 L．R 鈕確認。要全部消去時請選 [YES]。



DEVIL ANALYZE

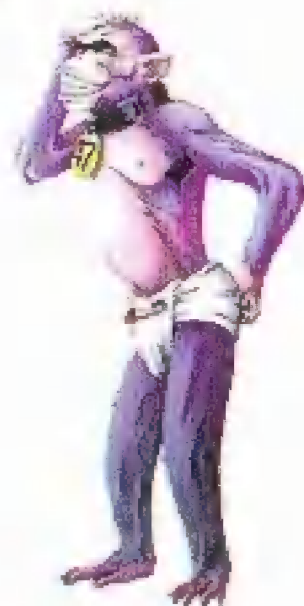
惡魔分析

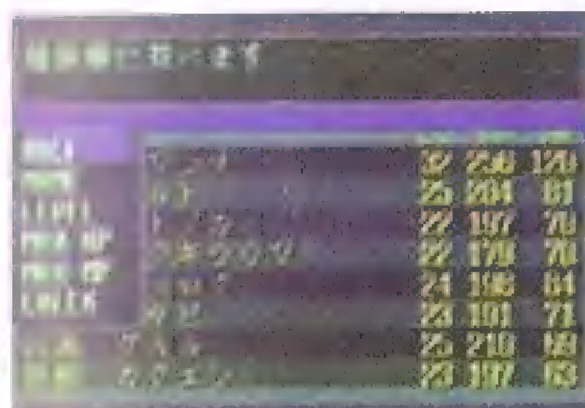
在戰鬥中打倒後，以對話拉攏成為仲魔，
藉由合體製造出來時，都可以分析惡魔。
而惡魔的狀態表示則與惡魔分析的表示大同小異。

可變更所分析的惡魔之排列順序。

選擇想分析的惡魔。已分析確認過的惡魔以白色，未確認的惡魔以橙色表示。

表示出惡魔的詳細資料，可利用方向鍵的← →來切換表示內容。





RACE	依種族順序變更排列惡魔順序。
NAME	依50音順序變更排列惡魔順序。
LEVEL	從等級最高的惡魔依序排列。
MAX-HP	依最大HP的大小變更排列順序。
MAX-MP	依最大MP的大小變更排列順序。
CHECK	以未確認的惡魔爲優先，依種族變更排列順序。



①種族：惡魔的種族。
名稱：惡魔的名字。
不良狀態標記：角色陷入不良狀態時（請參照P.25）會出現標記。<只有狀態表示>
HP：表示惡魔的生命力和最大生命力值。
MP：表示惡魔的魔力和最大魔力值。
CP：表示抗體值<惡魔磁鐵礦消費量的基本值>。
性格：表示惡魔的性格<請參照P.30>。
忠誠度：表示惡魔的忠誠度。<只有狀態表示>

②物理攻擊：表示物理性的攻擊能力。
命中：表示物理攻擊的命中率。
魔法攻擊：魔法攻擊力。
命中：魔法命中率。
基本防禦：惡魔的基本防禦力。
回避能力：表示惡魔的回避能力。

③力：表示力量的大小。會影響物理攻擊。
知：表示智力。會影響魔法防禦。
魔：表示魔力。會影響魔法攻擊。
耐：表示耐久力。會影響物理防禦。
速：表示速度。會影響攻擊順序。
運：表示運氣的好壞。會影響各種要素。





BATTLE COMMAND

戰鬥指令



在 3D 迷宮移動時，只要碰到敵惡魔，就會馬上進入戰鬥。
首先要選擇下列指令。



①月齡・方位表示
②金錢・磁鐵礦表示
③指令格子
④前衛敵惡魔
⑤後衛敵惡魔
⑥小隊格子

FIGHT

指示與敵惡魔的戰鬥。一選擇就會出現更詳細的戰鬥指令。

TALK

與敵惡魔對話。（請參照 P.32）

COMP

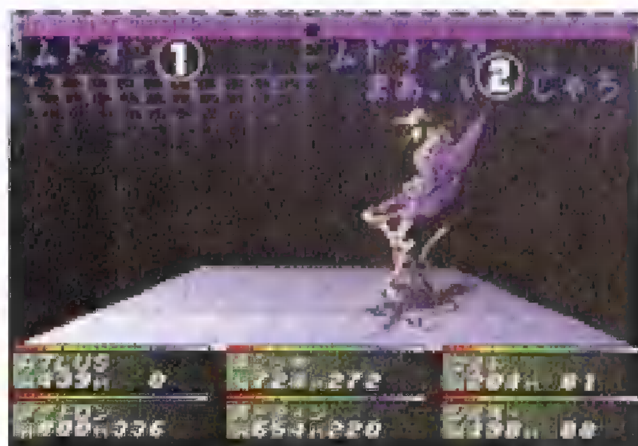
使用槍型ＰＣ。COMP 中又分成 2 個指令。

ANALYZE

表示敵惡魔的分析資料。同惡魔分析，必須打倒或是利用對話成爲仲魔，或是以合體作出，否則不會出現任何資料。

CONFIG

改變戰鬥相關設定。（請參照 P.19）



①行動表示格子
②仲魔台詞表示格子

ESCAPE

嘗試從戰鬥中脫逃。但不見得能成功。

AUTO

進入自動戰鬥。AUTO 中又分成 2 個指令。

SWD/GO

人類角色重覆 [SWORD] 指令，仲魔重覆 [GO]。

REPEAT

重覆上次所輸入的指令。

基礎知識

■ BAD STATUS

不良狀態如下。

敵	己方	STATUS	說明
NOT INDICATED	瀕	DYING	瀕死狀態，只有人類角色才會有的狀態。若主人公變成 DYING 狀態，遊戲隨即結束（請參照 P.50）。
NOT INDICATED	死	DEAD	死亡狀態。 在復活之前無法採取任何行動。
NOT INDICATED	屍	UNDEAD	僵屍狀態。不會受到 HP 損害。但是只要回復，或是回到 COMP，就會回復成 DEAD 狀態。
	石	STONE	因石化狀態無法行動。 只要主人公變成 STONE 狀態，遊戲隨即結束（請參照 P.50）。
	的	MARK	成爲目標的狀態。攻擊將會集中在成爲 MARK 狀態的角色身上。
	魅	CHARM	受到魅惑的狀態。 會攻擊己方。
	爆	BOMB	被變成炸彈的狀態。只要受到火焰攻擊就會爆炸，會給予周圍角色損害。

基礎知識



BAD STATUS

敵	己方	STATUS	說明
	痺	PALYZE	麻痺狀態，無法行動。
	毒	POISON	中毒狀態，攻擊力下降。若在此狀態下繼續行走，會受到損害。
	眠	SLEEP	昏睡無法行動。只要受到攻擊，即會清醒。
	氷	FREEZE	遭受冰凍而無法行動的狀態。
	電	SHOCK	觸電而無法行動的狀態。
	陽	HIGH	意識高漲的狀態。 有時不會照指示行動。

■人類角色指令

人類角色指令如下。但〔SUMMON〕只有持有電腦的角色才能使用、〔MAGIC〕只有能使用魔法的角色才能使用。

FIGHT → **SWORD**

進行劍攻擊。

GUN

進行槍攻擊。

但必須先裝備槍及子彈。

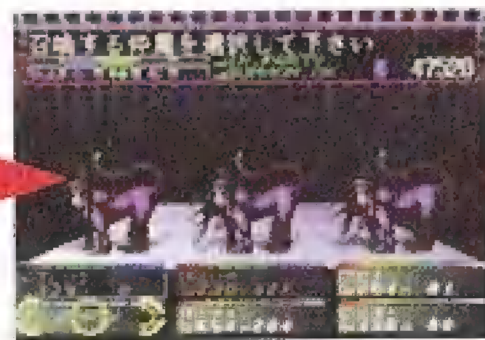


○再裝子彈

裝子彈的數量因槍枝而異。在戰鬥中子彈用盡時，只要選擇〔GUN〕指令，即可再裝子彈。請參閱所持子彈一覽表，選擇適當的子彈。

SUMMON

召喚惡魔，加入小隊。召喚時需要「磁鐵礦（マグネタイト）」，數量視抗體值而定。若小隊中有極端屬性的仲魔時，有時會發生因屬性而無法召喚的情形。



選擇召喚仲魔。因不良狀態，或磁鐵礦不足等因素而無法召喚時，會以灰色表示。

選擇召喚仲魔地點。將HP大且擅長直接攻擊的仲魔配置於前衛，將MP大且擅長魔法的仲魔配置於後衛較具效果。





MAGIC 使用魔法。無法使用魔法的狀態時，會以灰色表示。

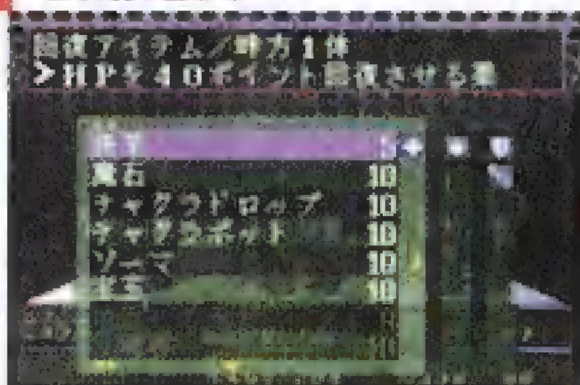


選擇所想要使用的魔法。
現在的 MP 值低於所需 MP 時，即無法使用該魔法。



選擇使用魔法的對象。因魔法不同，有時會發生魔法的效果遍及全體，而不必選擇對象。

ITEM 使用道具



選擇使用道具。每使用一次道具就會減少一個。無法使用的道具則以灰色表示。



選擇使用道具的對象。因道具不同，有時會發生道具的效果遍及全體，而不必選擇對象。

MOVE 與鄰接角色交替。但若前衛有 DEAD(死亡狀態)角色或是 EMPTY(空格)時，則無法發生作用。



選擇移動的對手。
如左邊畫面時，只要將其移到左邊，即可跳到前衛。

GUARD 採取防禦姿勢，減少所受損害。

■仲魔指令

對仲魔下達的指示大致上可分成兩個部分。一個是選擇[GO]，將一切都交由仲魔處理，另一個則是選擇[COMMAND]，將會出現更詳細的指示。
雖會出現詳細指示，但不見得都會被仲魔所接受；有時會因仲魔的性格，忠誠度而出現意外的反應。



GO 將自己的行動一切交給仲魔處理。

COMMAND 指示詳細的行動內容。

- **ATTACK** 指示直接攻擊。
- **MAGIC** 指示魔法的使用。選擇方法同人類角色。
- **EXTRA** 指示特殊攻擊。
- **GUARD** 指示採取防禦姿態，以便減少所受損害。

RETURN 從召喚中解放，回歸魔界。

MOVE 與鄰接角色交替。對象指定方法同人類角色。



■仲魔性格

仲魔有其「性格」，特徵因性格而異。
使用「酒」的道具，可以暫時改變仲魔的性格。



性格		物理攻擊	魔法攻擊	回復・防禦魔法	防禦
獰猛	血氣方剛，喜歡直接攻擊。	●	×	×	×
狡猾	討厭麻煩事，喜歡魔法攻擊。	×	●	×	×
友愛	討厭傷害對手之事，喜歡回復・防禦・行動。	×	×	●	●
冷靜	隨機應變，運用各種行動。	●	●	●	●
愚鈍	頭腦愚笨，行動遲緩。	?	?	?	?
虛心	忠實遵照指示的性格。	×	×	×	●

仲魔忠誠度

將同伴與主人公的關係以清楚的參數表示，將此稱爲「忠誠度」。
忠誠度會因性格而改變。
以 2D/3D 指令［GIFT］贈送禮物，或是指示與加入小隊的惡魔所喜歡的行動相同之指令，忠誠値即會提升。只要忠誠値提升，忠誠度也會隨之提升，最後會產生「魔晶變化」的惡魔。相反地，若下達與惡魔喜好相反的指示，不聽惡魔所言時，忠誠度就會下降。只要提升忠誠度，即使下達與其喜好相反的指示也行得通。

性格	忠誠度變化特徵		特徵
	禮物	配合喜好之指示	
獰猛	喜歡食物	物理攻擊	忠誠度愈高，物理損害愈高。
狡猾	喜歡高價之物	魔法攻擊	忠誠度 5 ，加入 TALK ＋魔晶變化。
友愛	喜歡花兒	回復．防禦	忠誠度愈高，愈加保護主人公。
冷靜	喜歡罕見之物	隨機應變	行動不會偏向，易於託付任務。
愚鈍	沒有喜好	喜歡 [GO]	?
虛心	—	—	若託付處理，就只會使用 [GUARD]（防禦姿態）。

魔晶變化

在惡魔之中，有的惡魔只要忠誠度變成 5 ，就會進行「魔晶變化」。
若同伴的忠誠度變成 5 之後，就請將他帶到〔業魔殿〕。
惡魔將會變成絕佳的道具，發誓永遠效忠。



基礎知識



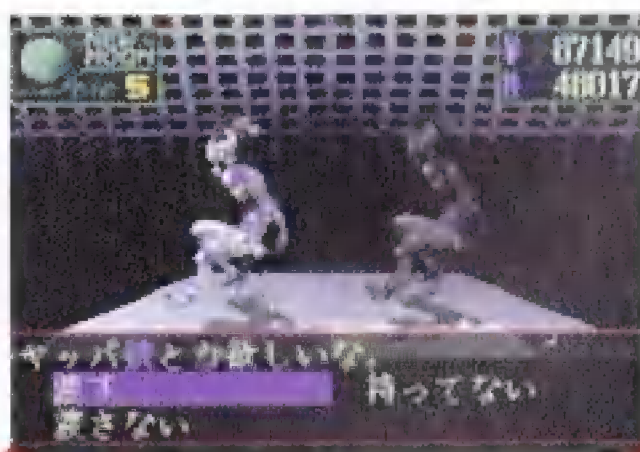
■與敵惡魔的對話

只要選擇指令〔TALK〕，就可與惡魔對話。
根據對話流程，有時可以與惡魔進行交涉，最後惡魔將會成為〔仲魔〕。即使沒有成為仲魔，也可以利用適當的選擇而得到好的結果。



首先從與惡魔成為好朋友開始吧！惡魔會進行各種問答，請選擇答案。





若與惡魔對談順利，即可與惡魔展開交涉。有時必須對應惡魔的要求，由己方交出道具等。



只要禮物符合標準，有時惡魔就會變成仲魔。同時還會給與禮物或是回復。



若交涉絕裂，有時會受到惡魔出奇不意的偷襲，所以一定要小心應對。

■戰鬥終了

只要殲滅敵惡魔，戰鬥隨即終了。

只要戰鬥終了，就可得到EXP（經驗值）及磁鐵礦。

同時，敵惡魔有時會掉落道具。與惡魔對話而獲得某些道具時，也可以得到少許的經驗值。



何謂磁鐵礦……

所謂的「磁鐵礦（マグネタイト）」是指惡魔在現實世界中實體化之後，行動時所需的能量。若沒有磁鐵礦，既無法將惡魔從魔界呼叫出來，也無法一起行動。正式名稱爲「生物磁鐵礦」。據説正在黑暗世界秘密交易中。



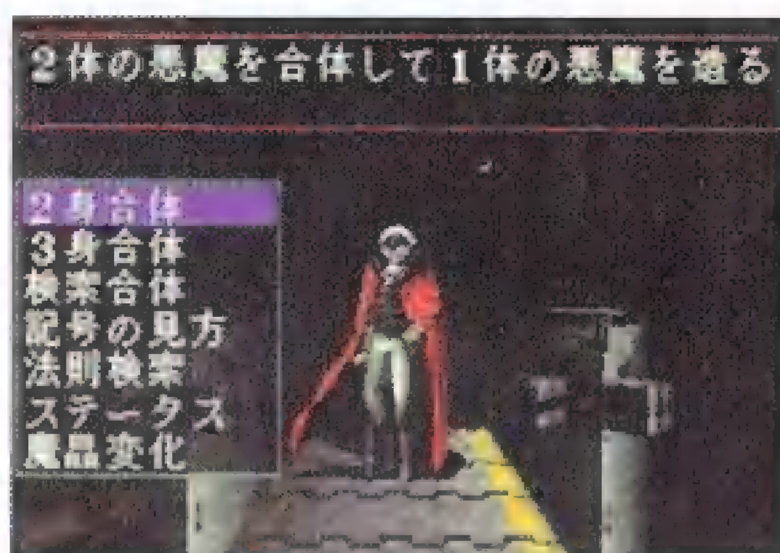


DEVIL FUSION
合體

可以使用稱爲［業魔殿］的設施或槍型 PC[GUMP]，
讓藉由與惡魔對話而成爲仲魔的惡魔們合體。
進行合體創造出更強的仲魔來強化小隊的戰力。









2身合體 使 2 隻惡魔合體

3身合體 使 3 隻惡魔合體

檢索合體 顯示出能夠由目前成爲仲魔的惡魔中作出來的惡魔。
也可以選擇顯示之惡魔，實際使牠們合體。

記號的看法 顯示出合體表記號，顏色之含意的一覽表。

法則檢索 選擇想作出的種族後，可以調查作出那個種族所需的種族之組合。

狀態（ステータス） 顯示出狀態（請參照 P.18）。

魔晶變化 進行魔晶變化（請參照 P.31）。
如果沒有忠誠度 5 的特定惡魔就不會顯示此選項。

造魔誕生合體 使造魔誕生（請參照 P.40），如果沒有「ドリーカドモン」就不會顯示此選項。

2 身合體

以 2 隻惡魔爲材料作出新的惡魔。
以槍型 PC[GUMP] 合體時，有時也會失敗「ロスト」。

首先參考右側的記號，選擇第 1 隻惡魔。

接著選擇第 2 隻惡魔。
右側會顯示合體後的惡魔之等級，名稱。

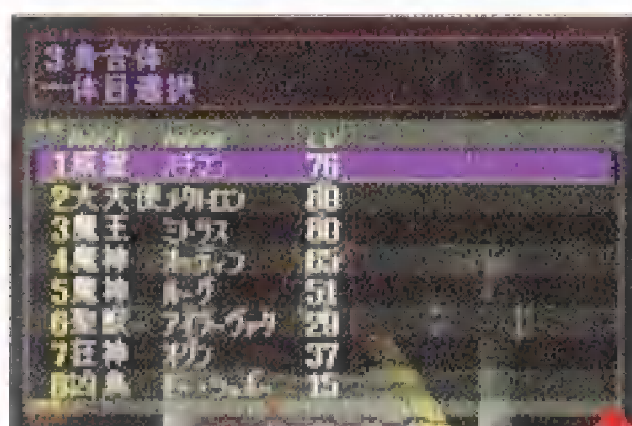
顯示合體後之惡魔的詳細狀態。
在此可以用方向鍵← →切換顯示。
畫面會要求確認眞得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい（是）」。



3 身合體

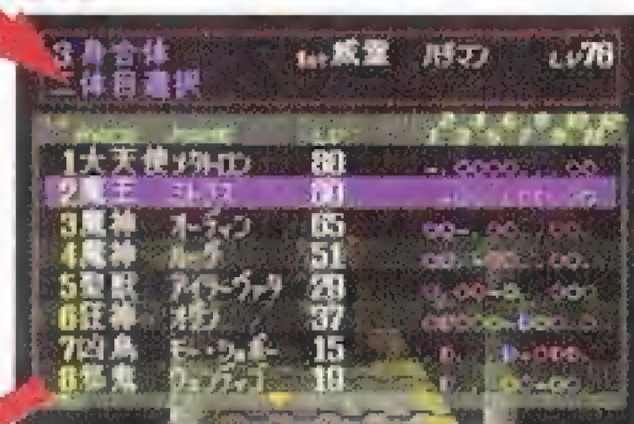
以 3 隻惡魔爲材料作出新的惡魔。
用槍型 PC[GUMP] 無法進行 3 身合體。



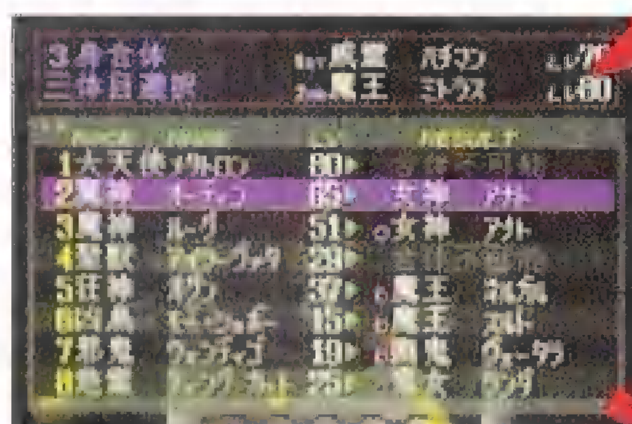


首先選擇第 1 隻惡魔。

接著參考右側的記號選擇第 2 隻惡魔。



最後選擇第 3 隻惡魔。
右側會顯示合體後之惡魔的等級・名稱。

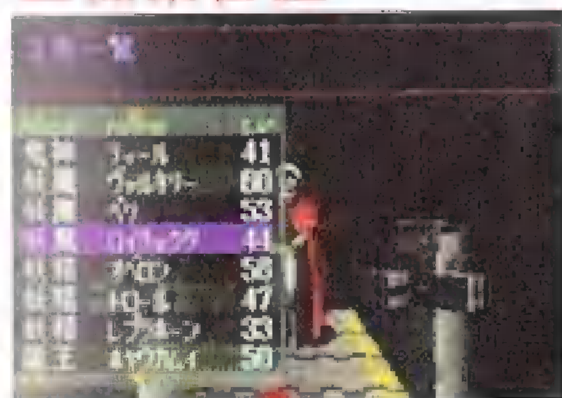




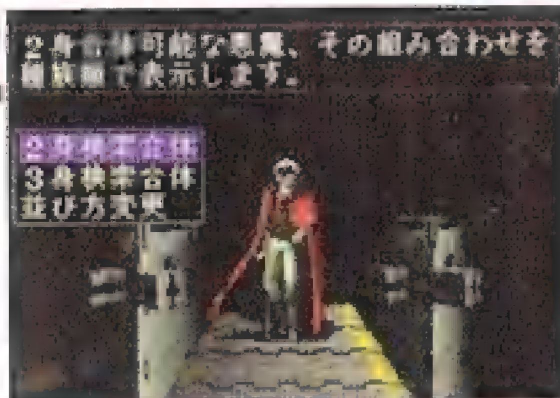
顯示合體後之惡魔的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→切換顯示。
畫面會要求確認眞得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい（是）」。

基礎知識

■檢索合體



首先會顯示能夠由目前成爲仲魔的惡魔中作出之惡魔。



2身檢索合體

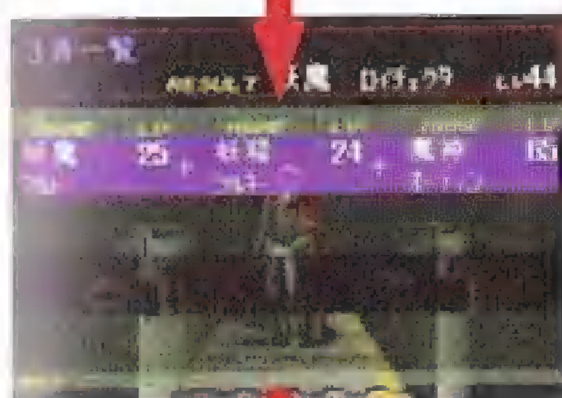
顯示可2身合體的惡魔及其組合。

3身檢索合體

顯示可3身合體的惡魔及其組合。

並び方變更（變更排列順序）

變更惡魔的顯示順序。



選擇想作出的惡魔後會顯示出合體材料之惡魔，選擇可使用於合體的組合。



爲了確認，會顯示出合體後之惡魔的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→來切換顯示。畫面會要求確認眞得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい（是）」。



「並び方變更（變更排列順序）」：可以從下面6種方式中選擇惡魔的排列法。

種族順（種族順序）……按種族順序顯示出惡魔。

五十音順（五十音順序）……按日文五十音順序顯示出惡魔。

高レベル順（高等級順序）……從等級高的惡魔依序顯示。

低レベル順（低等級順序）……從等級低的惡魔依序顯示。

LAW順（LAW順序）……從較傾向於LAW屬性的惡魔依序顯示

CHAOS順（CHAOS順序）……從較傾向於CHAOS屬性的惡魔依序顯示。

基礎知識



■記號的看法

使用於 2 、 3 身合體。
顯示出記號・顏色含義之一覽表。

■…LAW ： 以藍色顯示的記號意指屬性 (LAW) 。
■…CHAOS ：以紅色顯示的記號意指屬性 (CHAOS) 。
■…NEUTRAL ：以綠色顯示的記號意指屬性 (NEUTRAL) 。
M…**御魂**：表示合體後的惡魔會變成御魂。
※…**精靈**：表示合體後的惡魔會變成精靈。
O…**一般惡魔**：表示合體後的惡魔會變成平常的惡魔。
D…**DARK 惡魔**：表示合體後的惡魔變成 (DARK) 屬性。
. …**合體不能**：無法合體的組合。
—…**不可**：顯示於表示是同一惡魔的地方。合體需要 2 隻以上的惡魔，所以當然無法合體。
2…**2RANK-UP** ：合體後的惡魔是同種族，變成高 2 級的惡魔。
1…**1RANK-UP** ：合體後的惡魔是同種族，變成高 1 級的惡魔。
×…**1RANK-DOWN** ：合體後的惡魔是同種族，變成低 1 級的惡魔。
A…**ABILITY-UP** ：會提升惡魔能力值的合體。

基礎知識

關於合體法則

①**基本法則**：惡魔合體基本的法則。合體後的惡魔種族是由使用於合體的惡魔之組合來決定，可以利用稱爲合體表的一覽表來檢索（請參照 P. 41）。再者，在這個法則中無法讓 LIGHT 惡魔與 DARK 惡魔合體。

②**精靈合體**：包含「**精靈**」種族的合體。使合體對象之惡魔變爲同一種族的上級或下級的惡魔。

③**御魂合體**：包含「**御魂**」種族的合體。會使合體對象之惡魔的 HP ・ MP ・能力產生變化。哪一項會產生變化則因御魂的種類而異。

④**造魔合體**：包含「**造魔**」種族的合體。合體後仍是造魔，但能力會有變化。

■法則檢索

進行合體法則的檢索。合體法則有 2 身合體法則與 3 身合體法則兩種。

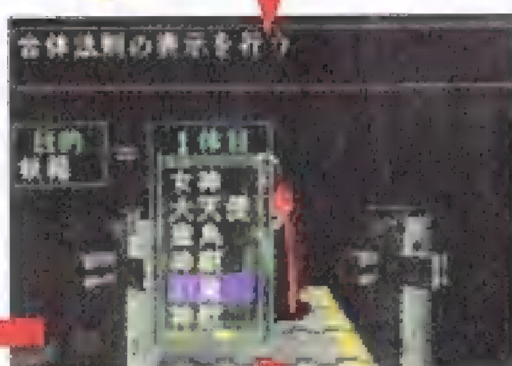
2 身法則檢索

3 身法則檢索





首先選擇要作出的 " 目的 " 惡魔之種族。



接著會顯示能作出 " 目的 " 惡魔的種族，從當中選擇第 1 隻的種族。



同樣方法再選擇第 2 隻的種族。第 2 隻的種族會因第 1 隻之選擇而受到限制。





顯示出最後所需的種族，然後合體所需的種族之組合即完成。



■造魔誕生合體

取得道具「ドリーカドモン」後就能進行造魔誕生合體。



首先選擇「誕生2身合體」或「誕生3身合體」。誕生3身合體能作出較強力的造魔。



誕生2身合體

利用「ドリーカドモン」×1隻惡魔來使造魔誕生。



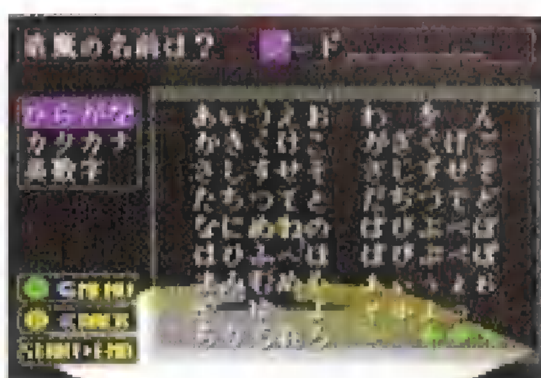
造魔的素材「ドリーカドモン」已經選擇過了，所以若是誕生2身合體就選擇1隻惡魔，若是誕生3身合體就選擇2隻。

誕生3身合體

利用「ドリーカドモン」×2隻惡魔來使造魔誕生。



顯示誕生後的詳細狀態。在此可以用方向鍵←→來切換顯示。畫面會要求確認眞得可以合體嗎，可以的話請選擇「はい（是）」。
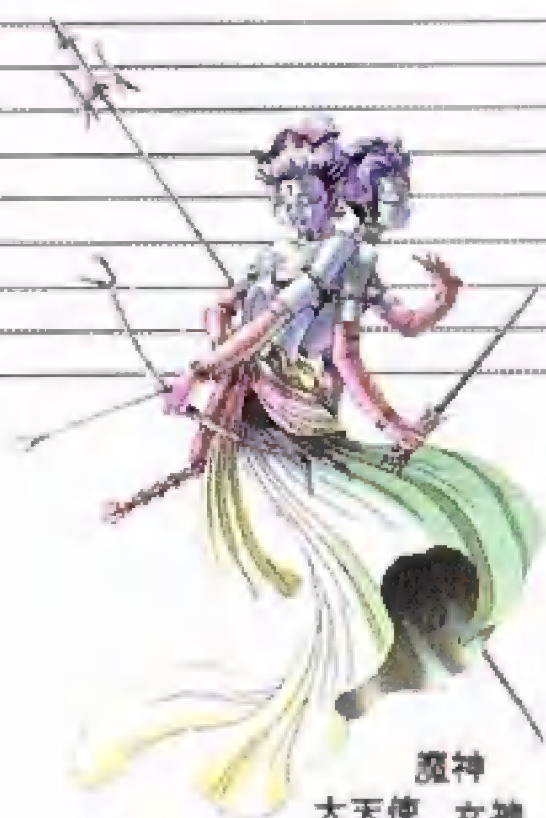


可以爲造魔命名。造魔合體的最後一定會要求輸入名字，名字的取法同P.7的命名。

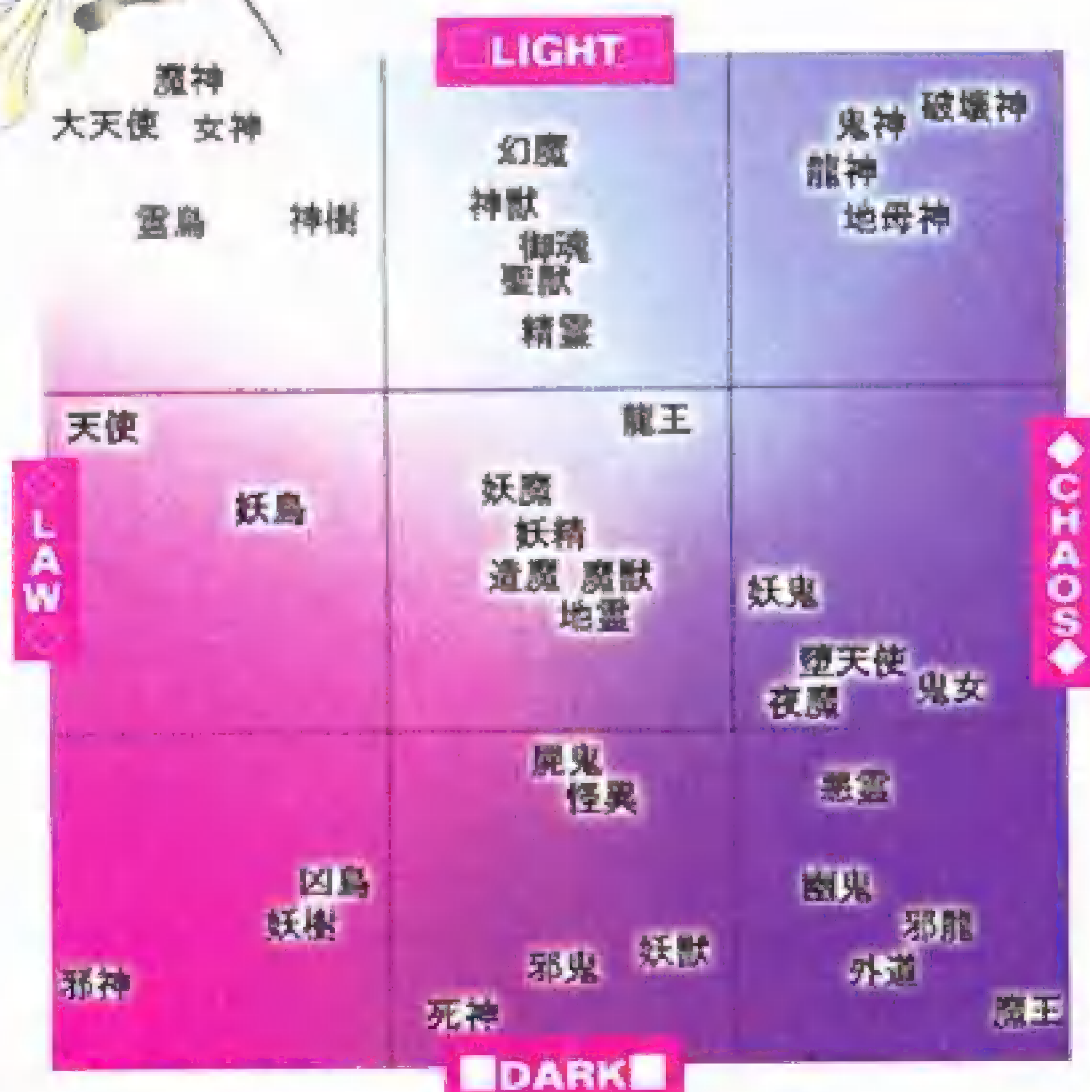
造魔的特性

- 個性是「虛心」，大致上100%服從玩家的指示。
- 新月時造魔無法吸收月亮的力量，能力會顯著下降。
- 造魔的系統會隨使其誕生合體的惡魔之特性而定。之後造魔在每一個系統都會改變形態。
- 在新月時進行合體可以隨時回復成爲道具「ドリーカドモン」。

合體表

	魔人	女神	破壞	地母	鬼神	幻魔	妖魔	妖精	夜魔	大天	天使	墮天	龍神	龍王	靈鳥	妖鳥	神獸	聖獸	魔獸	地靈	妖鬼	鬼女	神樹
魔人	—	//	//	//	//	//	//	夜魔	妖魔	幻魔	//	//	//	龍神	大天	墮天	//	神獸	神獸	鬼神	鬼神		鬼神
女神		—	//	//	//	大天	幻魔	妖魔	妖精	幻魔	大天	//	//	龍神	//	墮天	//		神獸		//	龍神	妖精
破壞			—	//	魔王	龍神	神獸	妖鬼	鬼女	邪神	幻魔	邪神	邪神	龍神	//		//	//	龍神	龍神	鬼神	邪龍	龍神
地母				—	//	妖魔	//	鬼女	//	//	大天	魔王	//	龍神	幻魔		//	//	龍王	鬼女	鬼神	邪龍	鬼女
鬼神					—	//	幻魔	妖魔	鬼女	幻魔	幻魔	夜魔	//	地靈	墮天	凶鳥	龍神	神獸	龍王	龍王	龍王		龍神
幻魔						—	妖精	天使	妖精	//	靈鳥	妖鳥	//	夜魔	大天	靈鳥	大天	鬼神	聖獸	神樹	鬼神	//	妖精
妖魔							—	夜魔	幻魔	魔王	墮天	夜魔	//	靈鳥	龍王	墮天	//	邪龍	妖鬼	妖精	鬼女	龍王	妖精
妖精								—	妖魔	天使	妖鳥	天使	神獸	神樹	天使	墮天	龍王	魔獸	聖獸	夜魔	墮天	妖鳥	妖魔
夜魔									—	妖魔	妖鳥	鬼女	龍王	邪龍	墮天	妖魔	魔獸	妖獸	妖鳥	魔獸	邪鬼	邪龍	妖樹
大天										—	靈鳥	天使	//	龍神	//	靈鳥	//	神獸	神獸	//	鬼神	//	幻魔
天使											—	妖鳥	邪龍	聖獸	//	妖精	龍神	神獸	墮天	妖鬼	妖魔	靈鳥	幻魔
墮天												—	邪龍	鬼女	妖魔	夜魔	聖獸	魔獸	妖鬼	邪鬼	地靈	妖鳥	地靈
龍神													—	鬼神	//	幻魔	//	鬼神	聖獸	邪神	鬼神	鬼神	地靈
龍王														—	龍神	鬼女	鬼神	龍神	聖獸	鬼神	墮天	妖鬼	地靈
靈鳥															—	天使	幻魔	神獸	聖獸	妖魔	夜魔	//	魔獸
妖鳥																—	靈鳥	靈鳥	妖鬼	妖精	鬼女	靈鳥	妖獸
神獸																	—	幻魔	聖獸	神樹	龍王	夜魔	邪龍
聖獸																		—	妖魔	神樹	魔獸	//	魔獸
魔獸																			—	妖鬼	妖獸	夜魔	妖獸
地靈																				—	鬼女	妖鬼	妖鬼
妖鬼																					—	地靈	龍王
鬼女																						—	妖鬼
神樹																							—





屬性分布圖





SWORD & DEVIL FUSION

劍合體



取得「無銘之刀（無銘の刀）」到位於世界某處的劍合體所，就能進行劍合體，使惡魔之魂宿於劍中以提升劍的能力。



現在の合体剣：無銘の刀

RACE	NAME	LV	RESULT
1御魂	アラミタマ	20	
2[illegible]	[illegible]	73	七星[illegible]村正
3龍神	ヴリトラ	70	七星竜光村正
4精霊	ウンディーネ	24	
5大天使	サンダルフォン	62	七星村正
6天使	ドミニオン	51	七星村正
7女神	アナト	71	七星不知火村正
8魔王	ミトラス	80	七星村正

選擇要使其靈魂宿於劍中的惡魔。

七星竜光村正　男性専用
宿り魔▶妖魔　マルト
PRESS ANY BUTTON
相性：竜撃
攻撃力：30→29
命中力：18→23
装備効果：なし
攻撃効果：
前1体に「竜撃」を与え相手を「感電」させる。
「三十三代村正」在銘。

顯示劍合體後的劍之情報，如果可以合體請選擇「はい（是）」。



FACILITIES

各種設施



■商店（ショップ）

能用錢購買道具的商店（SHOP）有以下幾種。

武器店

馬斯魯錄影帶店（ビデオ・マッスル）



防具店

拉達畫廊（畫廊ラダー）



道具店

奧特瑪塔店（オートマータ）



藥局

基亞藥局（ドラッグ・ギア）



酒店

八角酒店



軟體店（ソフト屋）

EL-115



基礎知識

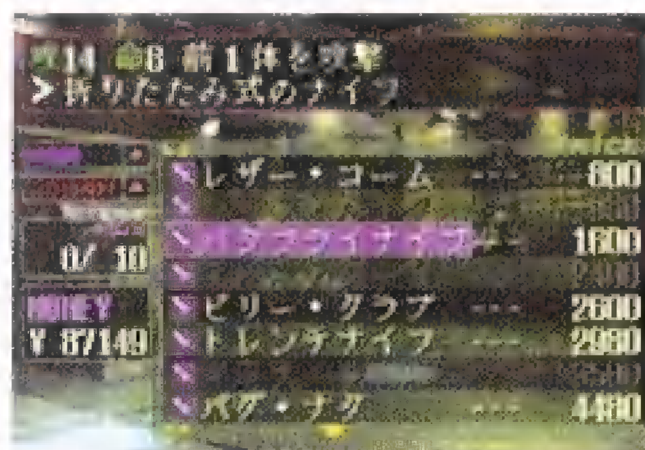


■商店指令

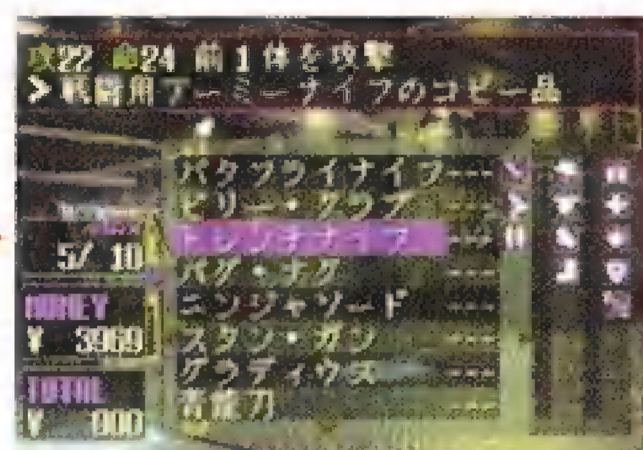
以武器店爲例，說明道具的買賣方式。

買う（購買）

購入道具



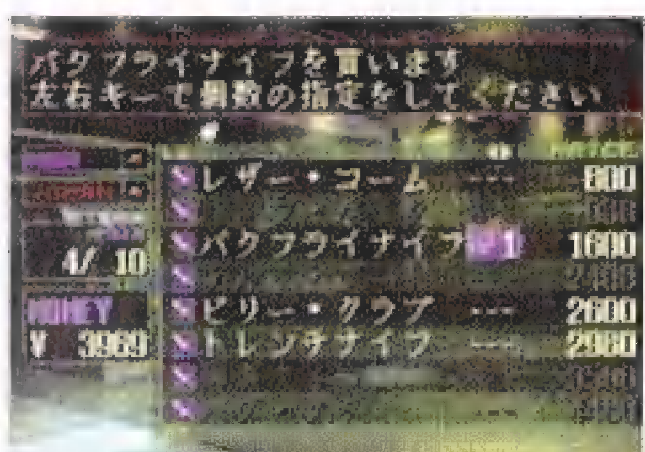
首先選擇想購買的道具，因金額不足等原因而無法購買的物品會以灰色表示。



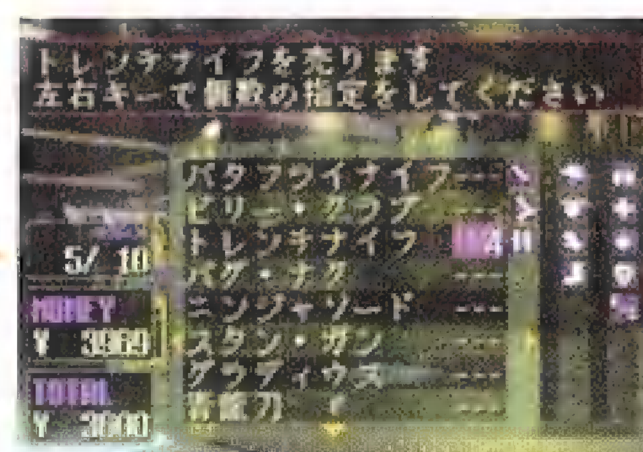
接著選擇購買數量。若超過最大購買數，便無法再購買。

売る（出售）

賣出道具



會顯示全部的所持道具，請選擇想出售的道具。



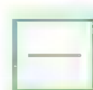
接著輸入售出數量。畫面左下方會顯示售出的金額。

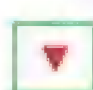
使う（使用） 使用道具。<請參照 P.13>

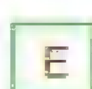
装備 裝備武器，防具等道具。<請參照 P.17>

裝備記號

 若裝備該道具，攻擊力・防禦力上升。

 即使裝備該道具，攻擊力・防禦力不變。

 若裝備該道具，攻擊力・防禦力下降。

 與目前裝備的道具爲同一道具。

 可裝備的道具。

 無法裝備的道具。

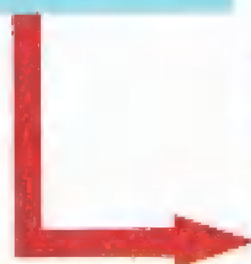
基礎知識

■回復設施

回復設施有支付現金的澤村泰國料理（タイ料理サワムラ）與使用「磁鐵礦（マグネタイト）」的回復設施（ヒールスポット）。









完全回復 HP（體力）．MP（魔力）．不良狀態＜請參照 P.25＞。請選擇欲回復的角色。





回復 HP（體力）．MP（魔力）。請選擇欲回復的角色。





回復不良狀態＜請參照 P.25＞。請選擇欲回復的角色。

ステータス（狀態）　狀態顯示＜請參照 P.18＞。



■生物能量協會（生体エナジー協會）



暗地裡買賣磁鐵礦的秘密組織。
可以在此進行磁鐵礦的交易。

MAGを売る（賣出MAG）

參考現在的匯率 < 磁鐵礦行情 > ，決定欲賣出的磁鐵礦數量。
以方向鍵的← →指定幾位數，以↑↓決定賣出量。



MAGを買う（買進MAG）

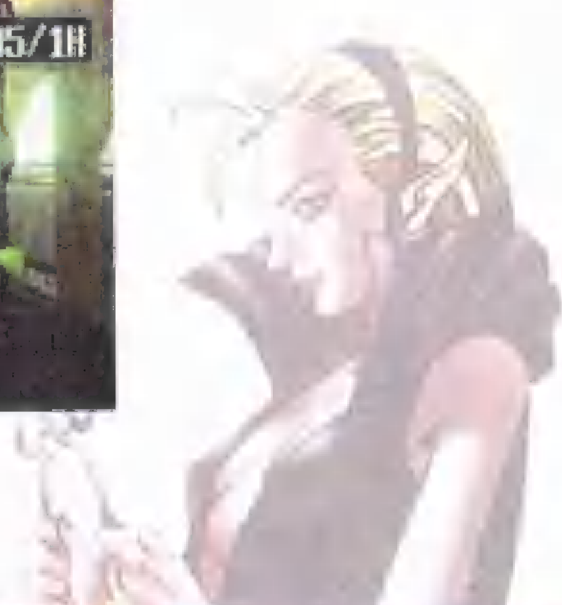
參考現在的匯率 < 磁鐵礦行情 > ，決定買進的磁鐵礦數量。
以方向鍵的← →指定幾位數，以↑↓決定買進量。



■銀行



可存放所持金，存款會附加利息。





お金を預ける（存款）

由現在所持有的金錢中存入指定的金額。在數字鍵上直接輸入欲存放的金額。

お金を引き出す（提款）

從存款中提領指定的金額。
在數字鍵上直接輸入欲提領的金額。





以方向鍵↑↓←→選擇數字，若選擇的金額沒有問題，最後再選 [OK] 決定。





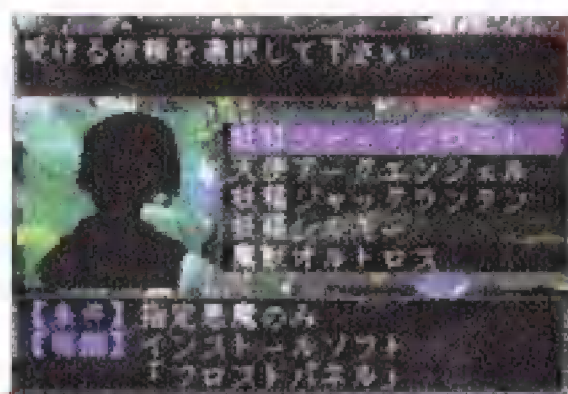
■寵物店(ペットショップ)

平常是販賣電子寵物給一般人,但其實是召喚師們的惡魔交易所。確認惡魔交易的委託後,請決定是否答應交易。

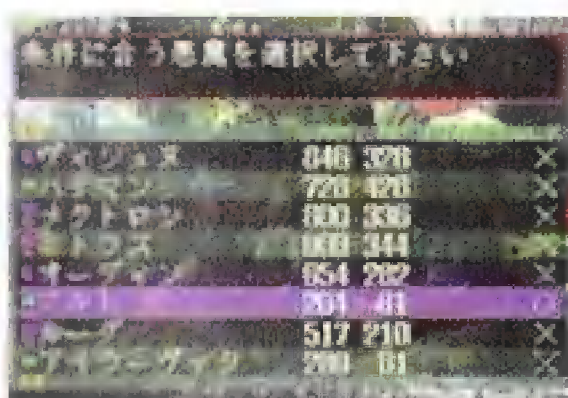
依頼を受ける(接受委託) 接受惡魔交易的委託。可以交換惡魔,獲得其他的惡魔或金錢。



首先選擇委託人。



接著從委託表中選擇委託內容。

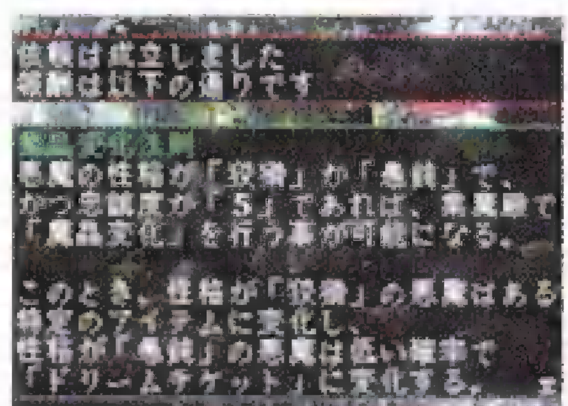


顯示仲魔一覽表。符合剛才選擇之委託內容的惡魔會畫上○,不符合的惡魔打×,請從畫○的惡魔中選擇欲交換的惡魔。



顯示仲魔的詳細資料以供確認,願意交換時請選擇「はい(好)」。

獲得情報的確認 有時會獲得貴重的情報當做委託的報酬。可在此確認這些情報。



基礎知識

■終端機（ターミナル）



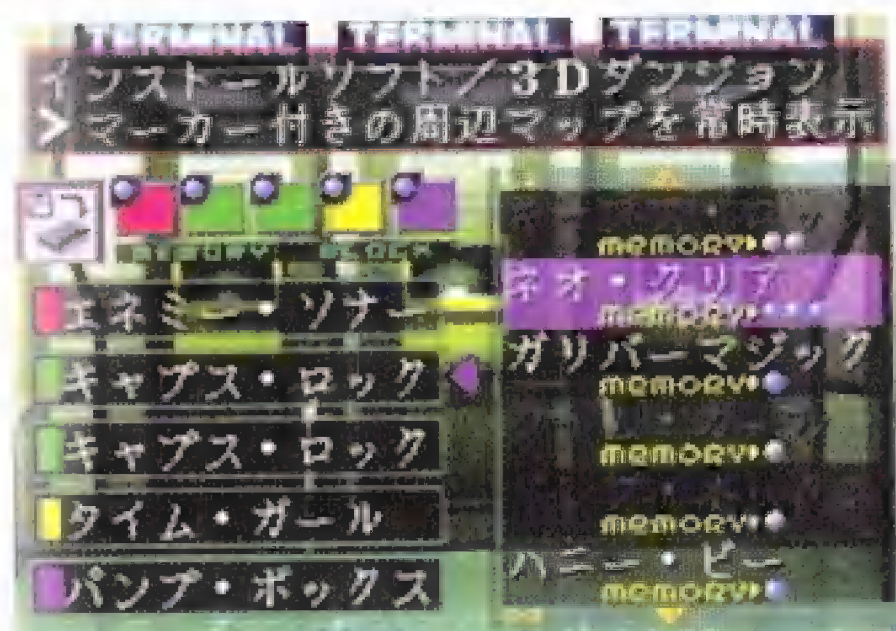
配置在市內各處的公共網路終端機。
可在此進行以下的機能：

行動の記録（行動記錄）

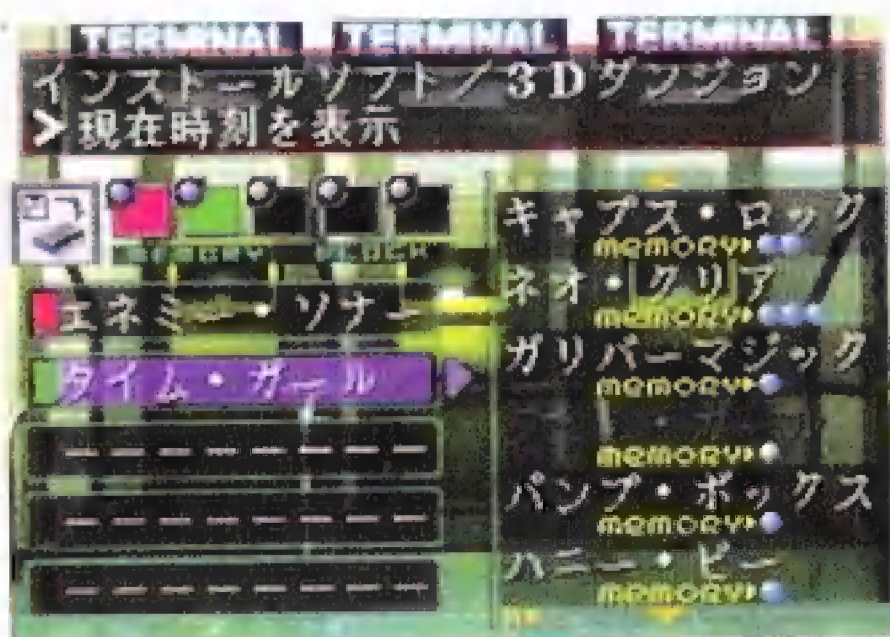
進行行動的記錄 < 請參照 P.8> 。

インストール（載入）

在槍型 PC[GUMP] 載入具有各種機能的軟體，設定 < 追加自己喜歡的機能 > 電腦的機能。



欲追加軟體機能時，以方向鍵指定右側的所持軟體，選擇想要載入的軟體。



欲解除軟體機能時，以方向鍵指定左側已載入的軟體，選擇想要解除的軟體。

基礎知識





LEVEL UP



等級提升

取得一定的經驗值後，人類角色就會提升等級。



以方向鍵選擇想提升的能力值，按決定鈕即可提升1點。按取消鈕可將分配的點數取消。



決定後會向玩家進行確認，確認後請選擇【OK】。可使用魔法的角色有時會習得新的魔法。

基礎知識

GAME OVER

遊戲結束

因3D迷宮中的損害或戰鬥中的損害，導致主人公死亡(狀態 DYING)或石化(狀態 STONE)時，遊戲就會結束。





DATA SHEET



道具一覽表

本作品中有各式各樣的道具出現。在此介紹其中一部分。

武器

劍

名稱	性別	攻擊力	命中率	從後列攻擊	攻擊範圍	說明
打火機小刀(イグナイター)	男性	9	4	×	前列個體	裝在打火機內的小型刀
斯基安刀(スキアン・ドゥ)	女性	8	6	×	前列個體	兩刃的隱藏刀子
皮革梳型刀(レザー・コーム)	男性	11	18	×	前列個體	兩刃的「梳」型刀
蝴蝶刀(バタフライナイフ)	男女	14	8	×	前列個體	折疊式的小刀
伸縮棒(ビリー・クラブ)	男性	20	3	×	前列個體	可延長至3段的隱藏武器
土產木刀(土產の木刀)	男女	12	1	×	前列個體	在土產店常見的木製刀
靈波小太刀(靈波の小太刀)	男女	20	22	×	從右邊攻擊前列	帶有靈氣的稀有短刀
中型矛(ハーフ・パイク)	女性	9	3	○	後衛時前列個體 前衛時前後列個體	在船上戰鬥用的短矛
鋁鏢(アルミ・ダート)	女性	16	12	○	前列個體	鋁製輕量、強化過的飛鏢
彈道小刀(彈道ナイフ)	女性	22	4	○	前列個體	能發射小型刀的裝置
斷頭鋸(斷首刑のバクソー)	女性	18	2	○	前列全體	切斷過許多頭的鋸子

槍

名稱	性別	攻擊力	命中率	從後列攻擊	攻擊範圍	彈數	說明
克拉普K・KI(クラップK・KI)	男女	14	4	○	前列個體	3	收於手中的隱藏槍
盧卡P95DC(ルガーP95DC)	男女	17	8	○	前列個體	10	盧卡公司(ルガー社)的新型手槍
索科姆手槍(ソーコムピストル)	男女	25	24	○	前列個體	10	特殊部隊用的手槍
棒型發射槍(ステッキ型撃射銃)	男女	18	2	○	個體	10	棍型的隱藏槍
亞奈亞雷塔槍(アナイアレーター)	男女	18	4	○	前列全體	30	別名「皆殺」

彈丸

名稱	性別	攻擊力	命中率	說明
普通彈(ノーマル彈)	男女	1	1	破壞力小的一般子彈
鳥擊彈(バードショット)	男女	3	8	具有某程度貫穿力的子彈

防具

名稱	性別	防禦力	回避力	相容性	說明
頭盔(ヘルメット)					
K.O.帽(ノックアウト帽)	男女	2	2	普通	裝入鐵片的帽子
弗里茲頭盔(フリッツヘルム)	男女	4	6	普通	軍隊中步兵所使用的頭盔
NBC 防毒罩(NBC 防毒マスク)	男性	7	2	普通	具有「體+1」之裝備效果的面罩
鎧甲(アーマー)					
凱布拉之服(ケブラーベスト)	男女	8	5	普通	「ブラー」材料所製作的背心
襯墊式防護服(パッデドアーマー)	男女	8	6	普通	內部填塞軟墊的防護服
防寒服	男女	8	6	耐結冰	只追求防寒性能的防護服
手套(グローブ)					
皮手套(レザーグラブ)	男女	2	3	普通	皮製手套
宇宙意志之戒(宇宙意志のリング)	女性	4	2	普通	似乎隱藏有未知的力量
干擾護臂(ジャミングアーム)	男性	7	9	普通	具有「魔+2」之裝備效果的護臂
靴子(ブーツ)					
皮靴(レザーブーツ)	男女	2	2	普通	皮製靴子
登山鞋(クライムブーツ)	男女	4	1	普通	登山用的堅固耐用之鞋子



道具

名稱	條件	使用對象	說明
寶珠(寶玉)	平時	隊伍內1體	HP完全回復
回魂珠(地返しの玉)	平時	隊伍內1體	使己方個體復活
還魂香(反魂香)	平時	隊伍內1體	以HP最大的狀態復活
石化回復藥(ディストーン)	平時	隊伍內1體	回復「石化(STONE)」狀態
解毒藥(ディスポイズン)	平時	隊伍內1體	回復「中毒(POISON)」狀態
魅惑回復藥(ディスチャーム)	戰鬥	隊伍中1體	回復「魅惑(CHARM)」狀態
麻痺回復藥(ディスパライズ)	戰鬥	隊伍中1體	回復「麻痺(PALYZE)」狀態
奪回正氣石(メ・パトラの石)	戰鬥	隊伍全體	奪回「正氣(SLEEP、HIGH)」
眺望之珠 (見晴らしの玉)	3D	隊伍全體	表示新月之前的周邊地圖 新月時不可使用
退魔之水(退魔の水)	3D	隊伍全體	抑制等級低的敵人出現 只有在月齡1周時有效
集魔之水(集魔の水)	3D	隊伍全體	提升碰到敵人的機率 只有在月齡1周時有效
鐵盾(コアシールド)	3D	隊伍全體	保護小隊免於受害 只有在月齡1周時有效
創傷藥(傷藥)	平時	隊伍內1體	回復HP(小)之藥
魔石	平時	隊伍內1體	回復HP(中)之石
魔珠(チャクラドロップ)	平時	隊伍內1體	回復MP(小)之珠
魔壺(チャクラポット)	平時	隊伍內1體	完全回復MP之水
蘇摩酒(ソーマ)	平時	隊伍內1體	使活人痊癒之酒
唐獅子純米酒(純米からじし)	平時	隊伍內惡魔1體	烈性純米酒 大口品嚐爾為人氣
秘藏正宗純米酒 (純米秘藏まさむね)	平時	隊伍內惡魔1體	低溫提煉的純米古酒 味道豪快
光眩器(スタングレネード)	戰鬥	隊伍全體	脫離戰鬥用道具 利用光線使敵人眼花之設備
雙色石(ディクローズの石)	戰鬥	隊伍全體	開放被施加魔法的場所
珍味小菜(珍味のおつまみ)	2D3D	隊伍內惡魔1體	贈品(GIFT) 可以嚐到世界各地的山珍海味
松尾先生的小酒杯 (松尾様のおちょこ)	2D3D	隊伍內惡魔1體	贈品(GIFT) 畫有海德神「松尾先生」的名品道具

電腦載入軟體

名稱	條件	說明
尋敵聲納(エネミーソナー)	3D迷宮	以圖表示惡魔的出現率
封鎖嘓嚏(キャプス・ロック)	3D迷宮	抑制等級低的敵人出現
新關(ネオ・クリア)	3D迷宮	經常表示帶有記號的周邊地圖
格列弗魔力(ガリバーマジック)	3D迷宮	每次步行時就會回復主人公的HP
報時女孩(タイムガール)	3D迷宮	表示現在的時刻
充氣盒(パンプ・ボックス)	3D迷宮	表示至下一個等級所需的經驗值
蜜蜂(ハニー・ビー)	自動測繪地圖	表示迷宮的所有樓層
掃描零(スキャニングゼロ)	自動測繪地圖	表示黑暗地區的結構
惡魔99(デビダス'99)	惡魔分析	可以使用目錄機能
Mr.SURPRIZE(Mr.サプライズ)	戰鬥	提升己方先制攻擊的機率
南丁格爾(ナイチンゲーラー)	戰鬥	危機時自動解除「AUTO」
拾右衛門(ヒロえもん)	戰鬥	提升戰鬥結束時拾得道具的機率
相容性(ギボ・アイズ)	戰鬥	選擇對手時顯示突出的相容性
召喚護士(ナース・コール)	戰鬥	戰鬥時回復召喚對手的HP
百太郎	戰鬥	預防背後攻擊時隊伍的混亂
月・脈衝星(ムーン・パルサー)	戰鬥	以仲魔的指令表示月的情形
黑暗先生(ダーク・マン)	與惡魔的對話	能與黑暗屬性的惡魔交涉
女殺手(レディ・キラーズ)	與惡魔的對話	提升與女性惡魔的交涉能力
滿月(ムーン・アダルト)	與惡魔的對話	提升滿月時的對話交涉能力
傑普金(ジャイブトーキン)	與惡魔的對話	以字幕輔助不可解的表示
雙重價值(ダブル・バリュー)	與惡魔的對話	磁鐵礦的效果倍增
斯坦納(シュタイナー)	COMP合體	增加精靈、御魂、造魔的合體
達文西(ダ・ヴィンチ)	COMP合體	可以檢索合體
阿爾巴特(アルバート)	COMP合體	通常惡魔合體安定
哥白尼(コペルニクス)	COMP合體	好像寫著「試作品」……
支援(バックアッパー)	2D3D	可在任何地方存檔

魔法一覽表

魔法

攻擊魔法							
名稱	使用條件	攻擊相性	威力	從後列攻擊	對手指定	消費MP	效果
アギ	戰鬥	火炎	5	○	個體	3	–
アギラオ	戰鬥	火炎	46	○	個體	10	–
マハ・ラギ	戰鬥	火炎	15	○	前列	8	–
マハ・ラギオン	戰鬥	火炎	40	○	全體	18	–
ブフ	戰鬥	冰凍	5	○	個體	3	追加FREEZE效果
ブフーラ	戰鬥	冰凍	44	○	個體	10	追加FREEZE效果
マハ・ブフ	戰鬥	冰凍	14	○	前列	8	追加FREEZE效果
マハ・ブフーラ	戰鬥	冰凍	38	○	全體	18	追加FREEZE效果
ジオ	戰鬥	電擊	5	○	個體	3	追加SHOCK效果
ジオンガ	戰鬥	電擊	44	○	個體	10	追加SHOCK效果
マハ・ジオ	戰鬥	電擊	14	○	個體＋周圍亂數傷害	8	追加SHOCK效果
マハ・ジオンガ	戰鬥	電擊	38	○	從中心給予全員傷害	18	追加SHOCK效果
ザン	戰鬥	衝擊	5	○	個體	3	–
ザンマ	戰鬥	衝擊	48	○	個體	10	–
マハ・ザン	戰鬥	衝擊	14	○	前列／後列	4	–
マハ・ザンマ	戰鬥	衝擊	36	○	全體	18	–
メギド	戰鬥	萬能	60	○	個體	6	–
メギドラ	戰鬥	萬能	75	○	前列／後列	12	–
メギドラオン	戰鬥	萬能	72	○	全體	22	–
ハマ	戰鬥	破魔	22	○	前列個體	4	以神聖之力打倒敵人
ハンマ	戰鬥	破魔	18	○	個體＋周圍亂數傷害	6	以神聖之力打倒敵人
ハマオン	戰鬥	破魔	20	○	全體	8	以神聖之力打倒敵人
ムド	戰鬥	咒殺	22	○	前列個體	4	咒殺敵人
ムドラ	戰鬥	咒殺	18	○	施法者站在前衛時是前列／後列，站在後衛時是前列	6	咒殺敵人
ムドオン	戰鬥	咒殺	20	○	全體	8	咒殺敵人
マリンカリン	戰鬥	魔力	26	○	個體	3	CHARM的效果
パララマ	戰鬥	神經	24	○	個體	2	PALYZE的效果
ドルミナー	戰鬥	精神	22	○	個體	2	SLEEP的效果
タルンダ	戰鬥	–	–	○	全體	4	降低敵隊伍的攻擊力
ラクンダ	戰鬥	–	–	○	全體	4	降低敵隊伍的防禦力
スクンダ	戰鬥	–	–	○	全體	4	降低敵隊伍的命中率
デ・カジャ	戰鬥	–	–	○	全體	6	使敵隊伍的カジャ失效

基礎知識



回復魔法					
名稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
ディア	平時	100%	隊伍內1體	2	HP回復（小）
ディアラマ	平時	100%	隊伍內1體	4	HP回復（中）
ディアラハン	平時	100%	隊伍內1體	10	HP回復（大）
メ・ディア	平時	100%	隊伍內全體	6	HP回復（小）
メ・ディアラマ	平時	100%	隊伍內全體	12	HP回復（中）
メ・ディアラハン	平時	100%	隊伍內全體	30	HP回復（大）
マークディ	戰鬥	100%	個體	3	回復MARK
チャムディ	戰鬥	100%	個體	3	回復CHARM
ボムディ	戰鬥	100%	個體	3	回復BOMB
パララディ	戰鬥	100%	個體	3	回復PALYZE
パトラ	戰鬥	100%	個體	2	回復SLEEP・HIGH
メ・パトラ	戰鬥	100%	隊伍全體	4	回復SLEEP・HIGH
ペトラディ	平時	100%	個體	3	回復STONE
ポズムディ	平時	100%	個體	2	回復POISON
リカーム	平時	100%	個體	8	復活
サマリカーム	平時	100%	個體	16	以HP全滿的狀態復活
リカームドラ	平時	100%	隊伍全體	1	完全回復同伴的HP，施法者會死亡

防禦魔法					
名稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
タルカジャ	戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的攻擊力
ラクカジャ	戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的防禦力
スクカジャ	戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的命中率
マカカジャ	戰鬥	100%	隊伍全體	5	提升同伴的魔法威力
デ・クンダ	戰鬥	100%	隊伍全體	8	將被降低的同伴能力復原
テトラジャ	戰鬥	100%	隊伍全體	8	將「破魔」、「咒殺」的攻擊無效化
テトラカーン	戰鬥	100%	隊伍全體	6	反射敵人的「物理攻擊」
マカラカーン	戰鬥	100%	隊伍全體	6	反射敵人的「魔法攻擊」

特殊魔法					
名稱	使用條件	相性	對手指定	消費MP	效果
ネクロマ	戰鬥	100%	電腦內死亡的惡魔	24	以死靈召喚叫出1隻「DEAD」仲魔
サバトマ	平時	100%	電腦內1體	18	召喚1隻仲魔
エストマ	3D	100%	隊伍全體	4	抑制低等級敵人的出現
リベラマ	3D	100%	隊伍全體	4	提升與敵人的遭遇率
リフトマ	3D	100%	隊伍全體	6	保護隊伍不受損傷地區的傷害
マッパー	3D	100%	隊伍全體	3	到新月時現為止，表示出周邊的地圖

基礎知識




破關攻略篇



茜台（あかね台）

遊戲一開始，惡劣的主角將其中一個PARADIGM X(パラダイム X)的當選者給消去，然後改成自己的名字。

不久妹妹友子（トモコ）來電要主角回家。回家後友子《圖A》高興地把當選的事告訴主角，與父《圖B》母《圖C》談完話，即進入自己的房間。

在房間內與瞳（ヒトミ）一起觀看電腦訊息，得知要前往芝濱區的南停車場（南駐車場）集合。

離家後會在2D地圖上看到綠色的球（路人），接近後可按C鈕來談話，往後在遊戲中玩家不要忘了要自行和路人談話。另外，可別忘了自己的家喔《圖I》！

接著只要往任何一個邊邊，即可離開茜台（あかね台）。

然後前往芝濱。



↑圖A



↑圖B



↑圖C



↑圖I

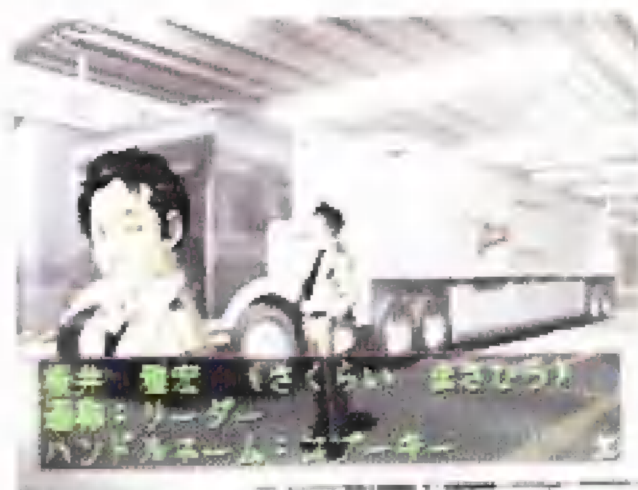


芝濱

進入南停車場（南駐車場）《圖 2》，大頭目（リーダー）會駕車前來，此車是往後主角們的本部。
接著是大頭目的簡介，大頭目（リーダー）只是通稱，全名爲櫻井 雅宏（さくらい まさひろ）《圖 D》。
進入車內會看到槍型（ガンタイプ）PC。
記錄後先選：ガンタイプ PC（槍型 PC），然後再選：パラダイム X(PARADIGM X)，於是即可進入 PARADIGM X 的世界。



↑圖 2

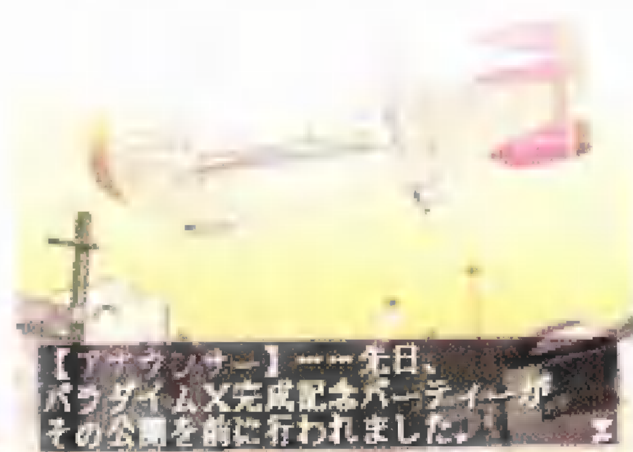

↑圖 D

PARADIGM X(パラダイム X)

來到這裡當然要認識一下新環境，尤其是映畫館《圖 E》及空中放送區（エアビジョン）《圖 F》是一定要去的，否則便無法離開此地。
接著從進來的地方櫃台（カウンター）回到現實世界。
途中原本靈魂會被吸走，但卻讓羅德曼（レッドマン）《圖 G》給阻止了。又因羅德曼需要主角的幫忙，所以要主角去體會吾拉貝（ウラベ）的人生。



↑圖 E



→圖 F



→圖 G

破關攻略





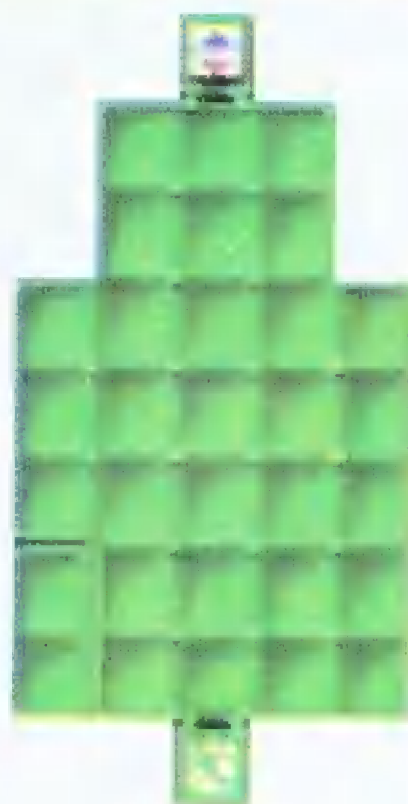
吾拉貝的目的是要潛入 ARGON(アルゴン)NS 大廈 5F 的電算機室竊取資料。



ARGON(アルゴン)NS

先上二樓，然後由非常階段直上五樓。
（※路上的寶箱最好先不要拿，因爲此迷宮以後還會再進來一次）。
來到五樓，前往地圖上△的房間——電算機室。
進入後不幸被組織發現，一路逃到屋上。此時要輸入四個密碼（玩家可自選，不過一定要記住自己輸入的符號，因爲等一下還要再輸入一次）。最後還是被費內加（フィネガン）給……。

アルゴン NS 1F





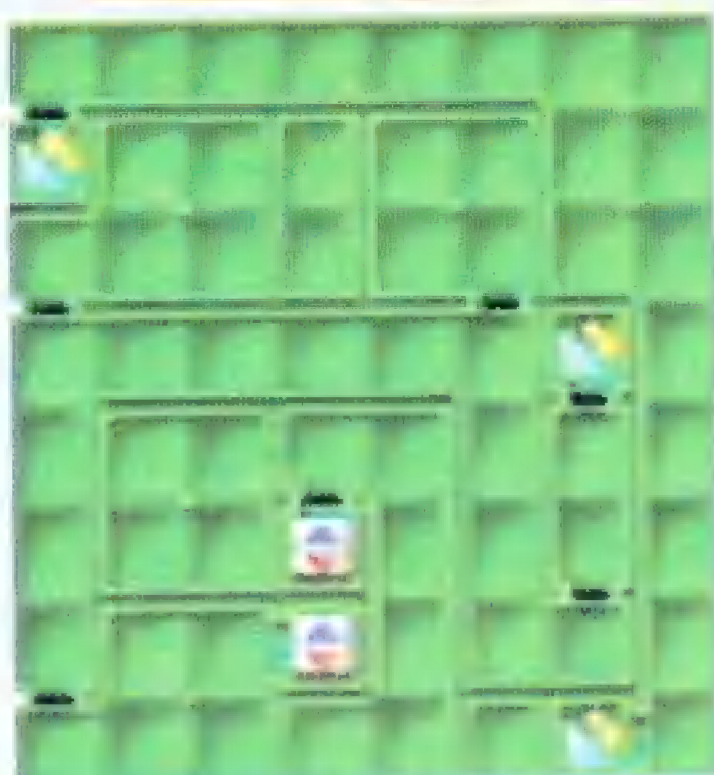
アルゴン NS 2F

破關攻略

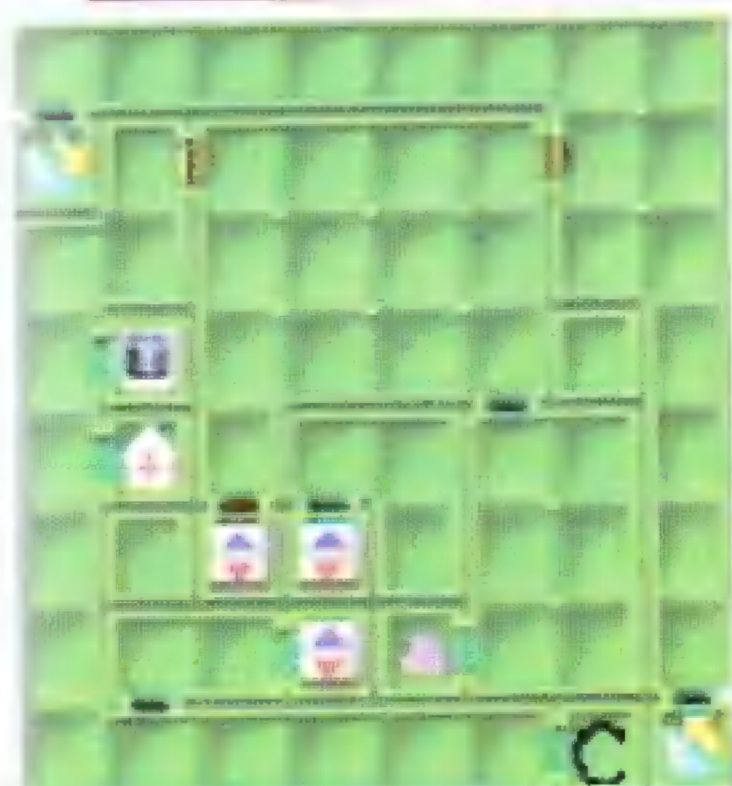
アルゴン NS 3F



アルゴン NS 4F



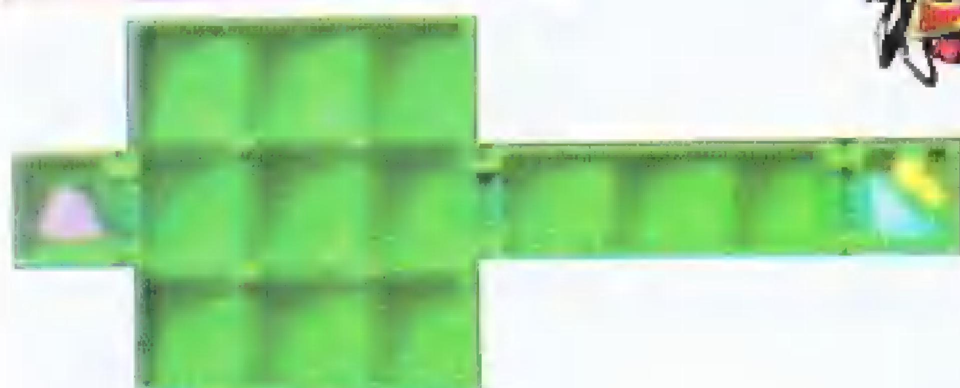
アルゴン NS 5F



アルゴン NS 6F



アルゴン NS BIF

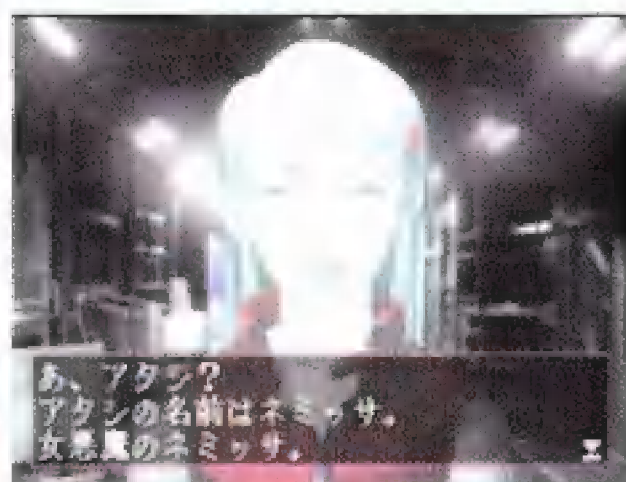






芝濱

回到現實世界（本部），選：ガンタイプ PC を見る（看槍型 PC），然後輸入先前的密碼，不料卻把女惡魔妮米莎（ネミッサ）給放了出來並且附身在瞳的身上《圖 3》。



→圖 3

此時追 眞悟（さこ しんご），通稱小六（シックス）《圖 H》以及北川潤乃介（きたがわじゅんのすけ），通稱阿牧（ランチ）《圖 I》的二位成員會進到車內。



→圖 H

不久大頭目（リーダー）會打電話進來，並提及 ARGON（アルゴン）NS 大廈有魔物的事。
於是大伙決定前往二上門北方的 ARGON NS 大廈解救大頭目。
記錄後，前往二上門。

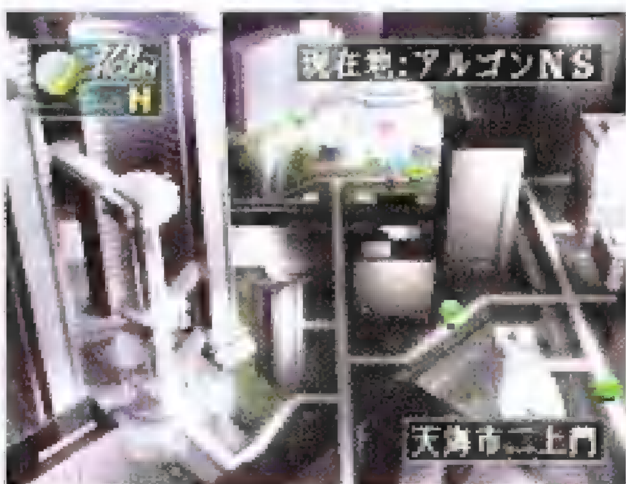


→圖 I

破關攻略

二上門

進入 ARGON（アルゴン）NS《圖 4》。



→圖 4



ARGON(アルゴン)NS

由二樓乘坐電梯直達五樓。
接著由非常口一邊讓仲魔加入，一邊往樓下前進。
來到地下一樓，前往地圖上△的房間－－資料室。
進入資料室以前別忘了先召喚出仲魔，進入後與卡洛J(キャロルJ)談話，然後進入戰鬥。
勝利後卡洛J會逃走，但卻可撿到「紙(紙切れ)」及「卡片(カード)」。另外也順利地救出了大頭目。

此迷宮的寶箱： (A)魔壺(チャクラポット)
(B)回魂珠(地返しの玉)
(C)還魂香(反魂香)
(D)M300



在本部，大夥正在討論卡洛J(キャロルJ)的組織時，成員中的芳賀 佑一(はが ゆういち)，通稱佑一(ユーイチ)《圖J》進到了車內。
此時阿牧(ランチ)解讀了一些訊息，並進入了召喚士網路(サマナーネット)。

大夥正在討論剛從網路上看到的情報，忽然槍型PC發出聲響，選：グリップを握る(握住手把)。沒想到主角去握不但不響了還有訊息出現。最後大頭目將「証件卡片(ライセンスカード)」《圖5》交給主角去調查此事。



↑圖J



↑圖5

破關攻略



記錄後前往飯店業魔殿（ホテル業魔殿）＜水上客船＞《圖 6》，先與瑪莉（メアリ）談話，然後與維克多（ヴィクトル）談話，並詢問一些有關召喚士（サマナー）的事情，也知道維克多還秘密從事惡魔合體。
為了要修復 COMP，必須答應前往天海海灣（ベイ）區灣岸倉庫街中的冷凍倉庫，取回異形人形。
修好的 COMP 不但擁有“載入（インストール）”的機能（可以裝備五格的便利記憶軟體），而且也可以在路上做比較簡單的惡魔合體，另外可獲得「新闢（ネオ・クリア）」及「達文西（ダ・ヴィンチ）」的軟體《圖 7》，還有芝濱中心（コア）也可以進入買東西了。

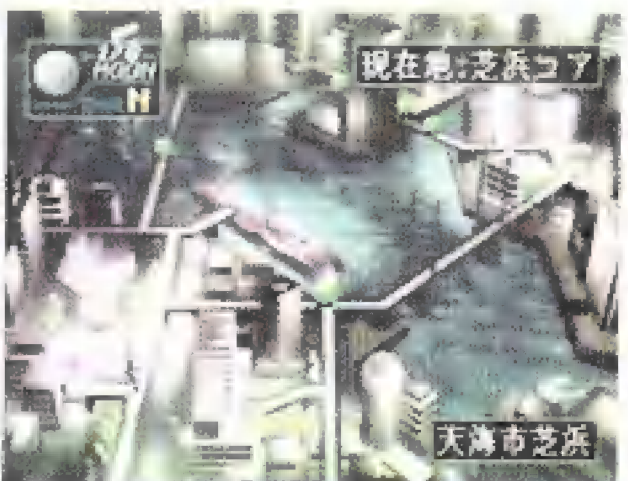
先回本部，此時召喚士網路（サマナーネット）又有新的訊息出現了。
大頭目（リーダー）會派小六（シックス）及佑一（ユーイチ）先行調查，而主角及瞳當然是先處理維克多（ヴィクトル）所交代的事。
接著可選：インストール（載入）來裝備軟體。
記錄後先前往中心（コア）《圖 8》購買裝備品及道具。
然後前往天海海灣（ベイ）。



↑圖 6



↑圖 7



↑圖 8

破關攻略



天海海灣（ベイ）

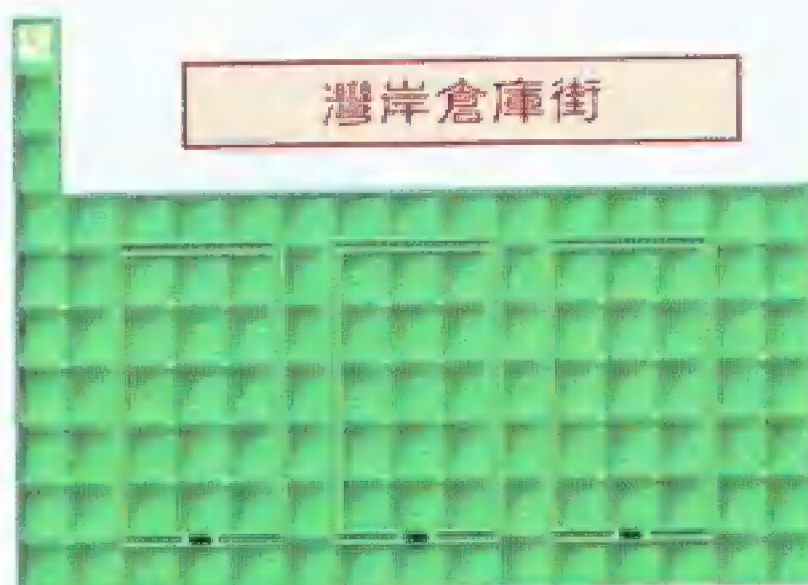
進入灣岸倉庫街《圖 9》。



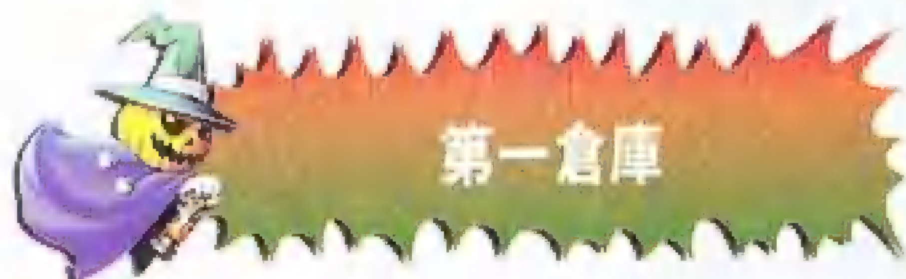
→圖 9



第二倉庫就是冷凍倉庫，不過在還沒找到防寒具及密碼前是無法進入的，因此先前往第一倉庫來搜尋。

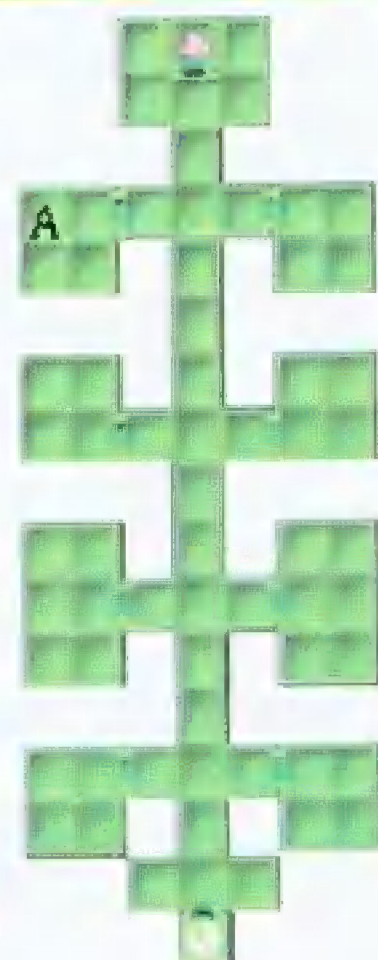


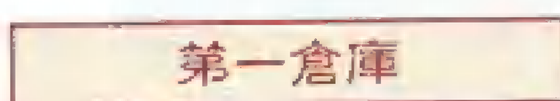
灣岸倉庫街



前往地圖上有△的房間，進入後與主管人員（係員）談話，選：止める（停止），此人會留下防寒服，但還沒說出密碼前就嚇跑了，只好再前往第三倉庫搜查。

此迷宮的寶箱：(A) 爪哇腳（ジャバー・フット）

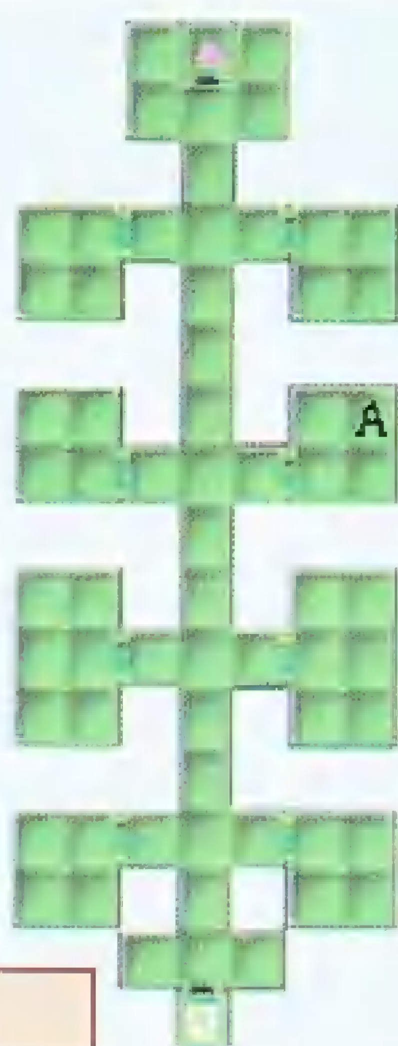








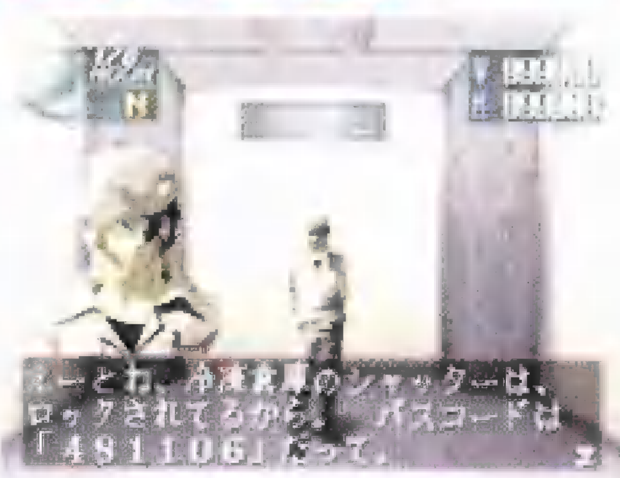
第三倉庫



第三倉庫

前往地圖上有△的房間，進入後與主管人員談話，即可獲得密碼為「481106」《圖10》，另外又可獲得另一套防寒服，如此即可前往第二倉庫。

此迷宮的寶箱：(A)解毒藥(ディスポイズン)



←圖10



第二倉庫

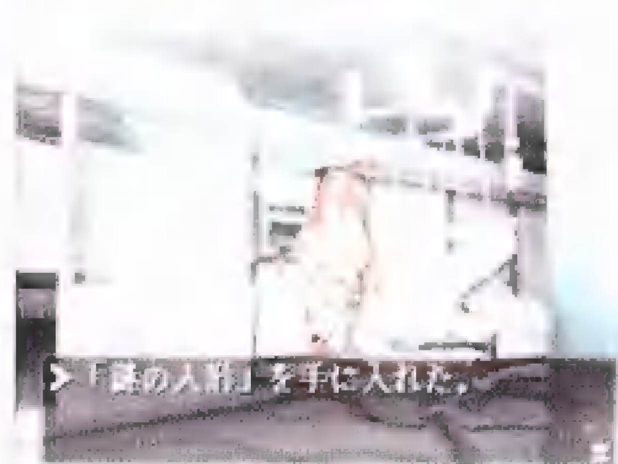
由一樓前往地下三樓，途中有許多門因為被冰凍的關係所以打不開，因此也找不到異形人形，所以當務之急是要找出冰凍此地的惡魔。

來到地下三樓，前往地圖上△的房間——冷凍室(フリージング室)。

在進入冷凍室之前，別忘了要穿上防寒服，如此與惡魔戰鬥才有勝算。

勝利後許多門就解凍了，別忘了去回收寶箱。

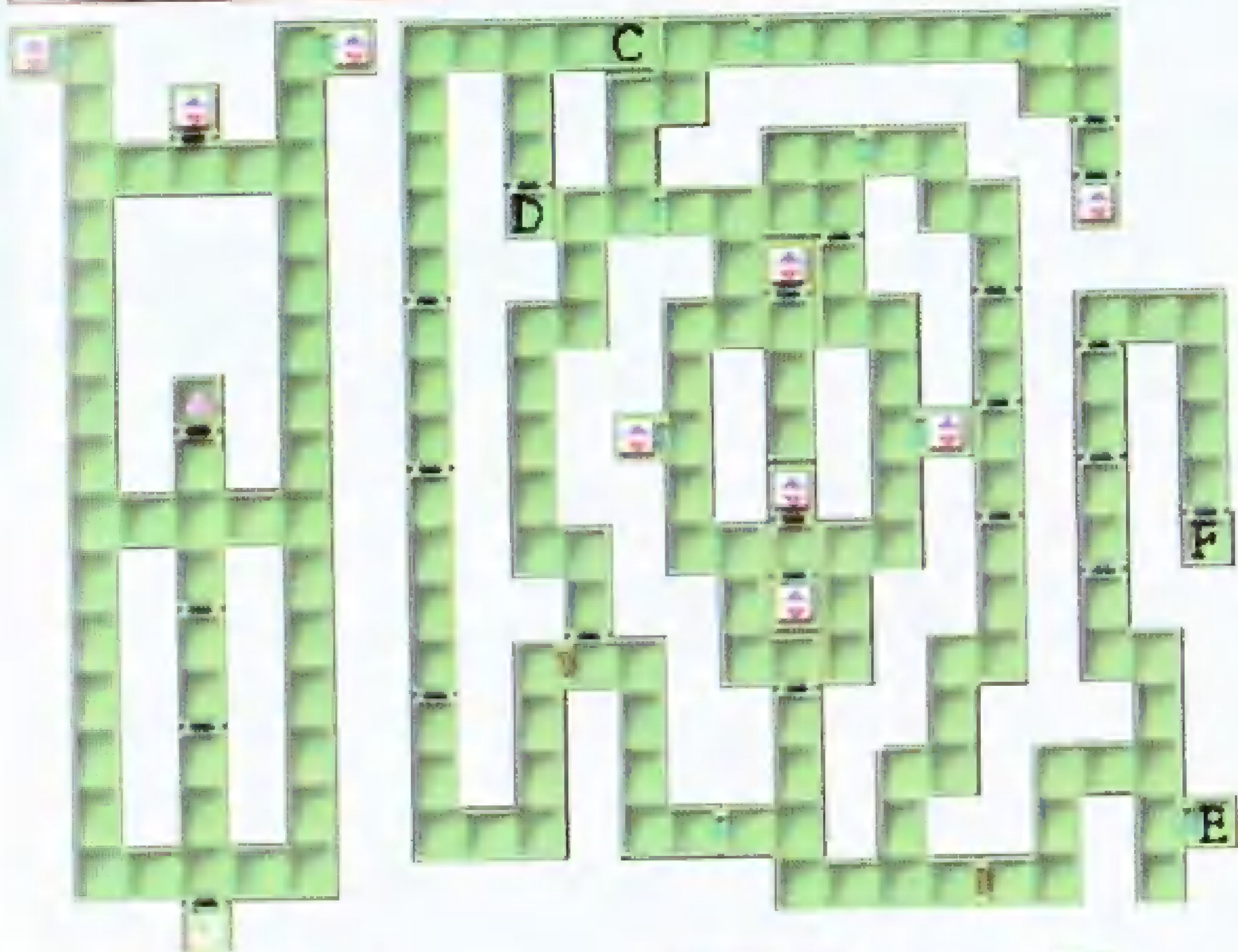
回一樓，前往地圖上△的房間——史里爾研究所(スリル研究所)。



↑圖11

進入後與史里爾博士(Dr.スリル)談話，不料只提到召喚士(サマナー)他就慌張地逃走了，不過卻順利地找到了「異形人形(謎の人形)」《圖11》。

此迷宮的寶箱：(A)M400
(B)智慧之香(知恵の香)
(C)M200
(D)魔壺(チャクラポット)
(E)蝴蝶刀(バタフライナイフ)
(F)運之香(運の香)


第二倉庫 1F
第二倉庫 B1F
C
D
F
E


A
B
第二倉庫 B3F
第二倉庫 B2F



天海海灣（ベイ）

剛回到街道就聽到大頭目（リーダー）的電話聲要主角回本部。

芝濱

先回飯店業魔殿（ホテル業魔殿），選：惡魔合體を行う（進行惡魔合體），與雅克多（ヴィクトル）談話得知主角帶回來的造魔素（ドリー・カドモン），也就是大家所熟知的"造魔"。
接著選：惡魔合體を行う（進行惡魔合體），然後選：造魔誕生合體，於是造魔就誕生了，玩家可要好好培育造魔，以後將是英雄猛將之材。
另外也稍微提一下『魔晶變化』，所謂魔晶變化就是某一部分的"仲魔"當忠誠度到達頂點時，可以變成裝備品或道具。至於忠誠度如何來提昇，那只有贈與仲魔喜歡的道具了。

回本部，召喚士網路又有新的訊息出現，接著選：調べます（調查）。
此時小六（シックス）會有電話進來提及先前調查有關海舟大樓（シーアーク）的情報。
有關海舟大樓是在天海海灣的地區，此迷宮是召喚士（サマナー）的訓練所。這裡會依玩家劇情的發展，所能進入的樓層就會逐漸增加，最適合用來讓仲魔加入。由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。這裡將依各位玩家的需求自行前往。
記錄後前往茜台（あかね台）。

茜台（あかね台）

進入天體博物館《圖 12》。



→圖 12

破關攻略



天體博物館

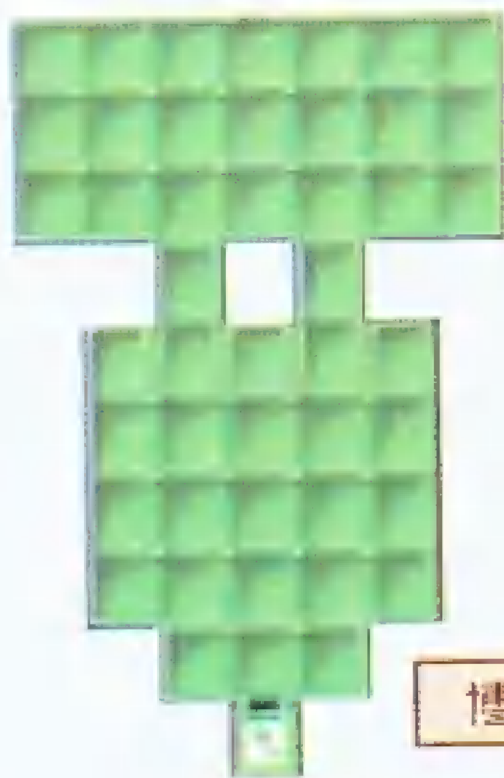


↑圖13

先上二樓，然後前往地圖上有「！」的房間一檢查室（チェックルーム），途中會展示有關十二星座的資料，玩家要一一地把全部的資料都抄下來，一共有十二星座，不要漏抄了。
進入檢查室，選：挑戰する（挑戰），然後會被詢問五個問題，全都答對了，即可進入三樓行星儀（プラネタリウム）的門，由於這裡的問題每次問得都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，因此玩家就應該把自己剛才所抄的筆記拿出來對照問題來回答。

上到三樓，前往地圖上△的房間——行星儀（プラネタリウム）。
進入後會再次見到卡洛J（キャロルJ）。原本卡洛J要召喚出尤卡貝爾（コカベル），結果卻被姆威（ムーウィム）給吸收了，於是只好與姆威戰鬥。
勝利後姆威卻侵入了瞳的體內，結果使瞳消失了。
醒來後的卡洛J決定要引退，並贈與支援「（バックアッパー）」的軟體《圖13》。
此時電話聲響，沒想到居然是瞳的電話……。

此迷宮的寶箱：(A) 契約之戒（エンゲージリング）
(B) 落魄武者之鎧（落ち武者の鎧）
(C)M1000
(D) 魔壺（チャクラポット）
(E) 魔物〔戰勝後可獲得力之香〕

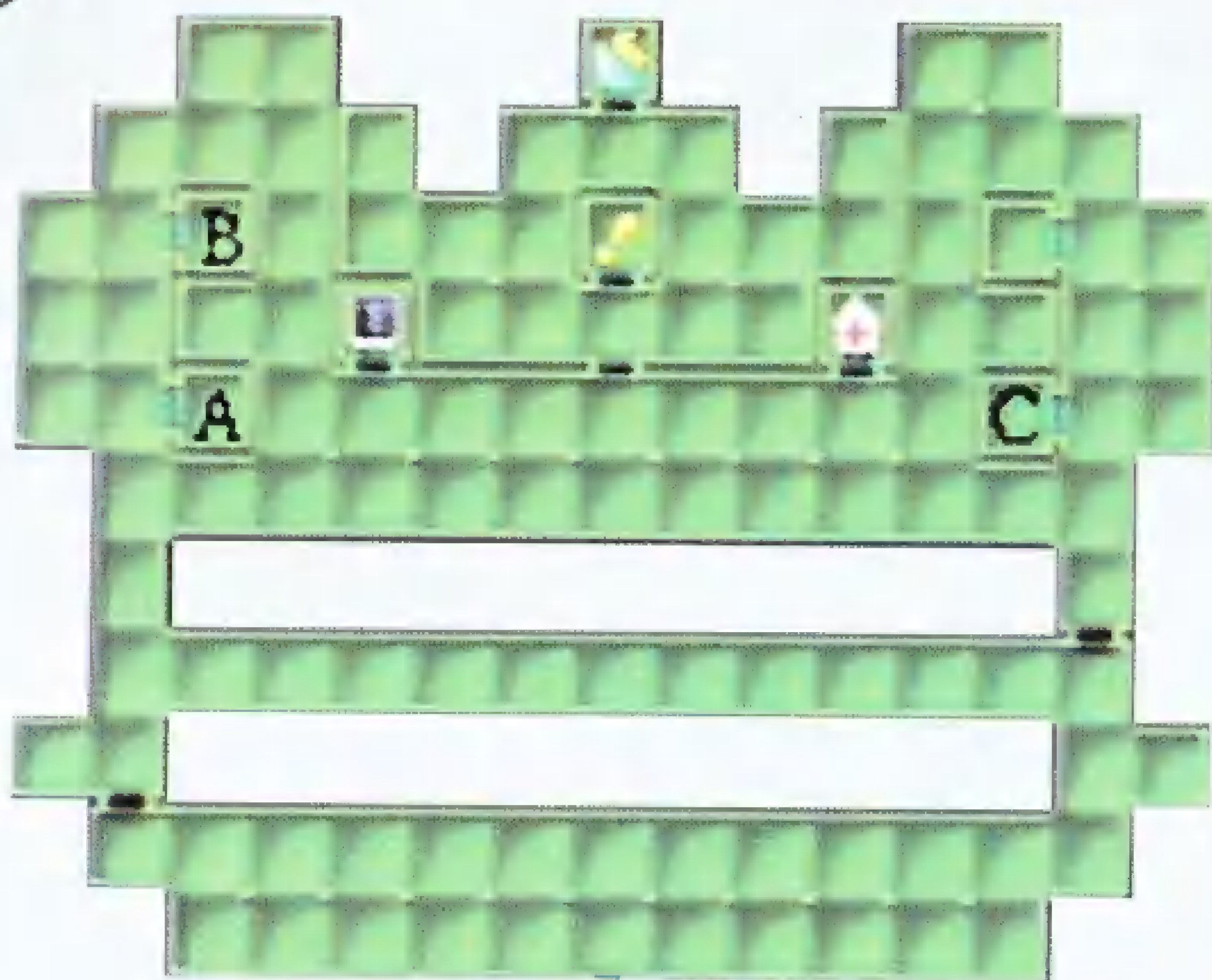


博物館ロビー 1F

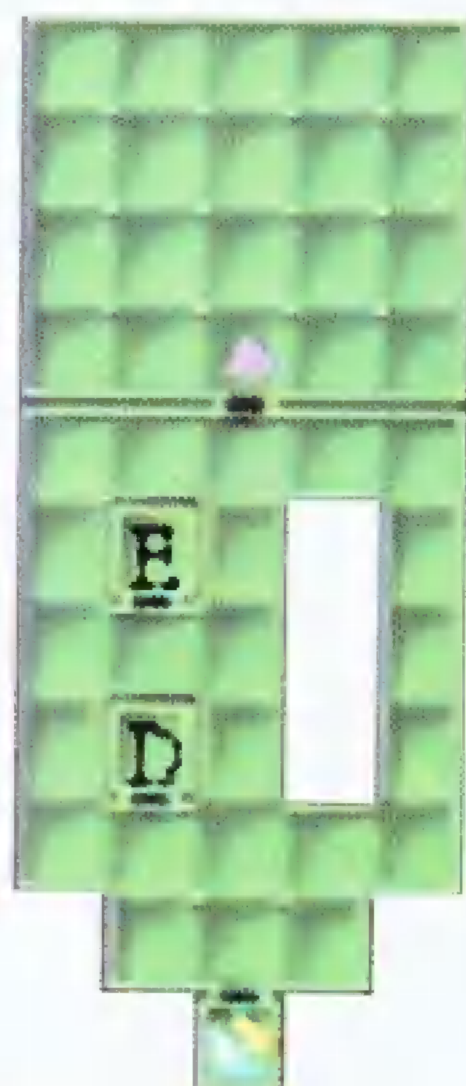


破關攻略





天體博物館 2F



天體博物館 3F




全新的視野・・・
帶領你進入惡魔召喚師的世界！



芝濱

回本部後卻發現瞳在 PARADIGM X(パラダイム X) 裡面。與妮米莎 (ネミッサ) 交談得知姆威 (ムーウィム) 在 PARADIGM X 時已經不在瞳的體內了，但瞳卻具有進入 PARADIGM X 的能力。
記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X 。

PARADIGM X(パラダイム X)

進入後走沒幾步就被妮米莎給拉進了服飾店 (ブティック) 看衣服《圖 14》。
來到巷口會遇到羅德曼 (レッドマン)(外形和上次又不同了)《圖 15》。
接著前往映畫館會有第二次的體驗，此次要體會的是尤達 (ユダ) 的人生，而他是闇之召喚師 (ダークサマナー)。



↑圖 14



↑圖 15



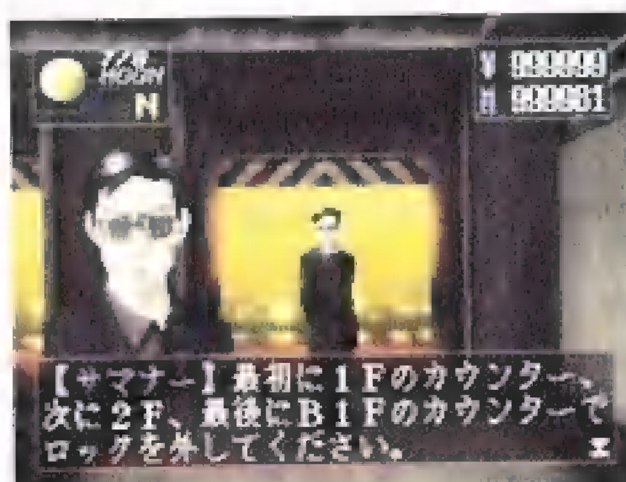


尤達（ユダ）的目的是要去天海機場（天海空港）三樓的管制室消滅惡魔。



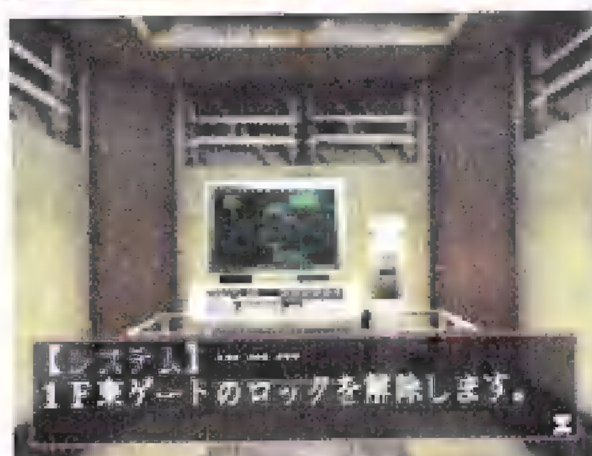
天海機場（天海空港）

先前往最右側的電梯處，但門卻打不開，回程時會遇到召喚師（サマナー）給予建言《圖 16》。
接著前往地圖上有△的櫃台——手續櫃台（手續きカウンター）。
進入後可解除一樓東門的鎖《圖 17》，於是原本打不開的門即可打開來前往二樓。



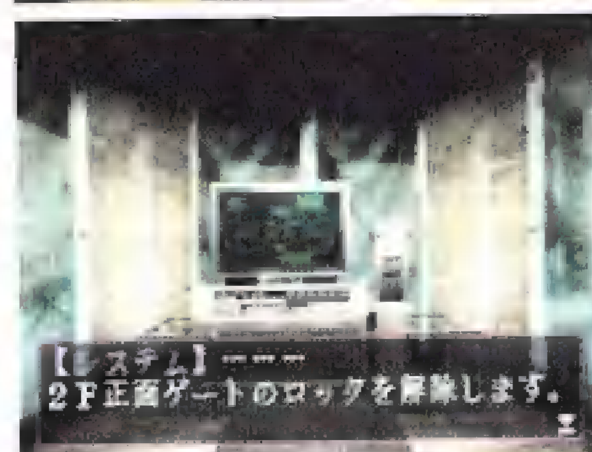
→圖 16

來到二樓，前往地圖上有△的手續櫃台。
進入後與麗．鈴舫（レイ．レイホゥ）談話，然後進入戰鬥，無奈尤達（ユダ）並非麗．鈴舫的對手，幸好麗．鈴舫並不想戰鬥於是就離開了。
解除二樓正面門的鎖《圖 18》，然後由正面的門進入電梯前往地下一樓。

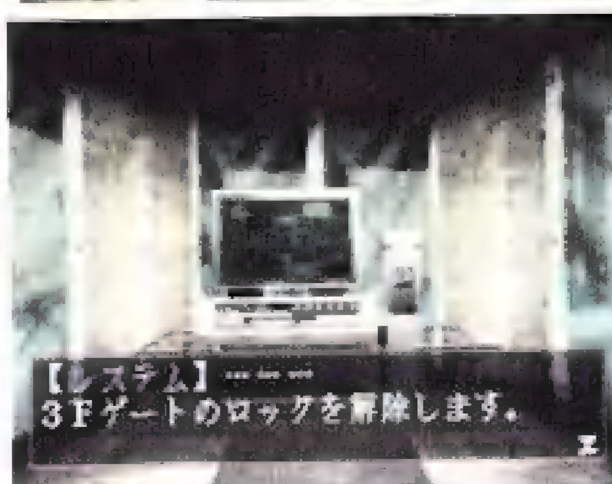


→圖 17

來到地下一樓，前往地圖上有△的手續櫃台。
進入後可解除三樓的門鎖《圖 19》。
來到三樓，前往地圖上有△的房間——機場管制室（空港管制室）。
進入後與溫貝（ウィンペ）談話，會提及有關馬尼圖網路（マニトゥ．ネット）的事，然後會進入戰鬥。
勝利後卻引起了爆炸，結果尤達（ユダ）也……。



→圖 18



→圖 19

破關攻略




天海空港 1F


天海空港 2F

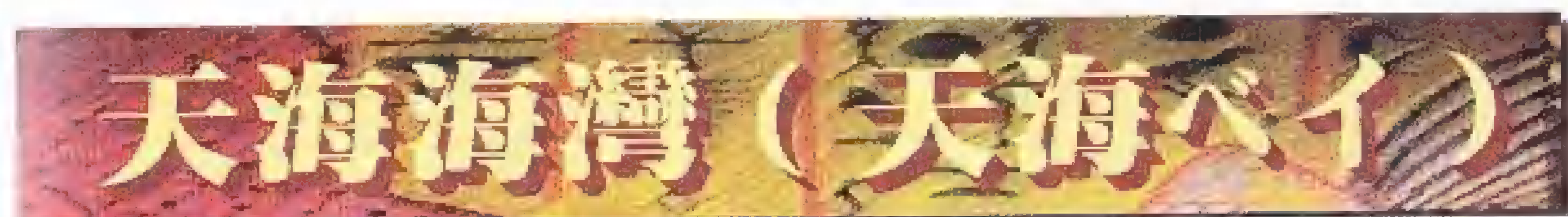

天海空港 3F



天海空港 BIF



回到現實世界（本部），此時召喚師網路（サマナーネット）又有新的訊息出現。
接著是要前往天海海灣之北側的機場。



進入天海機場（天海空港）《圖 20》。



↑圖 20

天海機場

進入後就直接由正中央的電梯上二樓，途中會聽到奇妙的聲音《圖 21》。



↑圖 21

破關攻略



來到二樓，前往地圖上有△的房間（兩個△的房間只要任選一個前往即可），途中妮米莎（ネミッサ）會與主角談話《圖 22》。

進入△的房間卻聽到要主角前往廢棄物處理場的聲音《圖 23》。

來到地下一樓，前往地圖上右側有「↑」的房間－－廢棄物處理場。

進入後會在廢棄物中找到薩克斯風型（サックス形）的 COMP《圖 24》，並獲得「擴充記憶體（パワー・メモリー）」，使原本只能讓六體仲魔加入的容量，擴充到十二體。

走沒幾步，忽然傳來費內加（フィネガン）要開始實行作戰的聲音，實行的地點是在管制室《圖 25》。

立刻來到三樓，前往地圖上有△的房間－－機場管制室（空港管制室）。

進入後卻看到溫貝（ウィンペ）居然還活著，但一下子就被費內加給消滅了。於是妮米莎就詢問費內加有關“靈魂計畫（ファントム計畫）”的事項，結果卻被誤認是葛葉（クズノハ），然後就召喚出四隻魔物與主角們戰鬥。

勝利後與助六（スケロク）談話《圖 26》，還詢問主角們是否見過麗・鈴舫（レイ・レイホゥ）這個人《圖 27》。

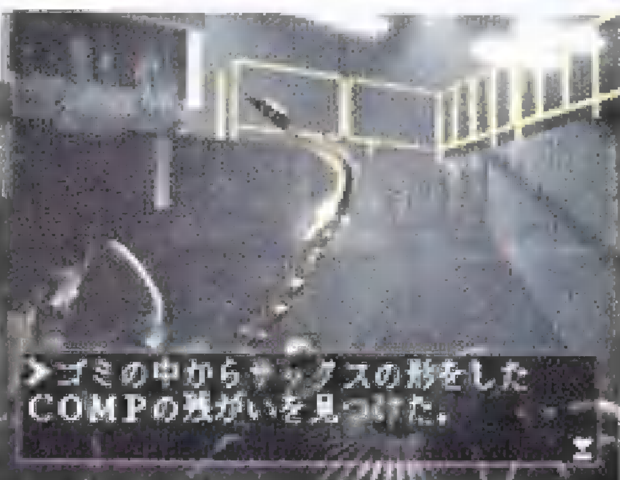
此時電話聲響，大頭目（リーダー）要主角們回本部。



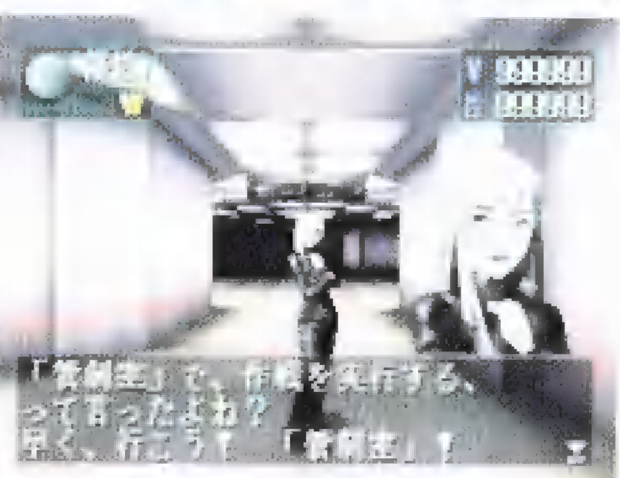
→圖 22



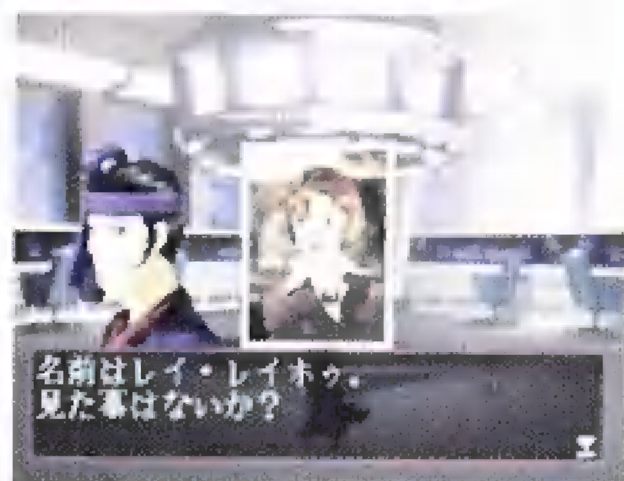
→圖 23



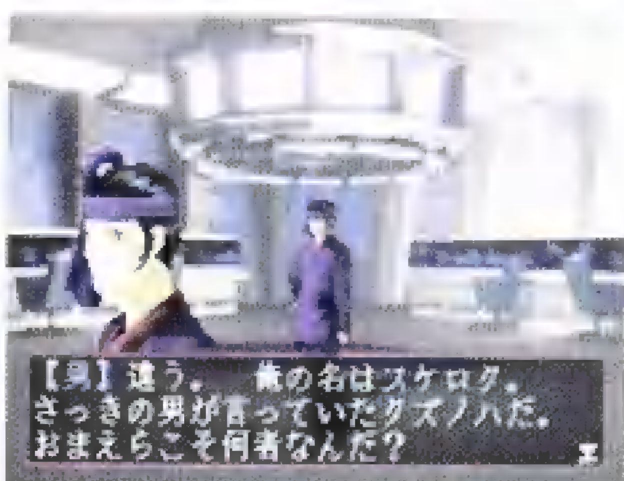
→圖 24



→圖 25



→圖 27



→圖 26

破關攻略

此迷宮的寶箱：(A) 魔壺(チャクラポット)
(B)M400
(C)M1000
(D) 還魂香(反魂香)
(E)M800
(F) 眺望之珠(見晴らしの玉)



天海空港 1F



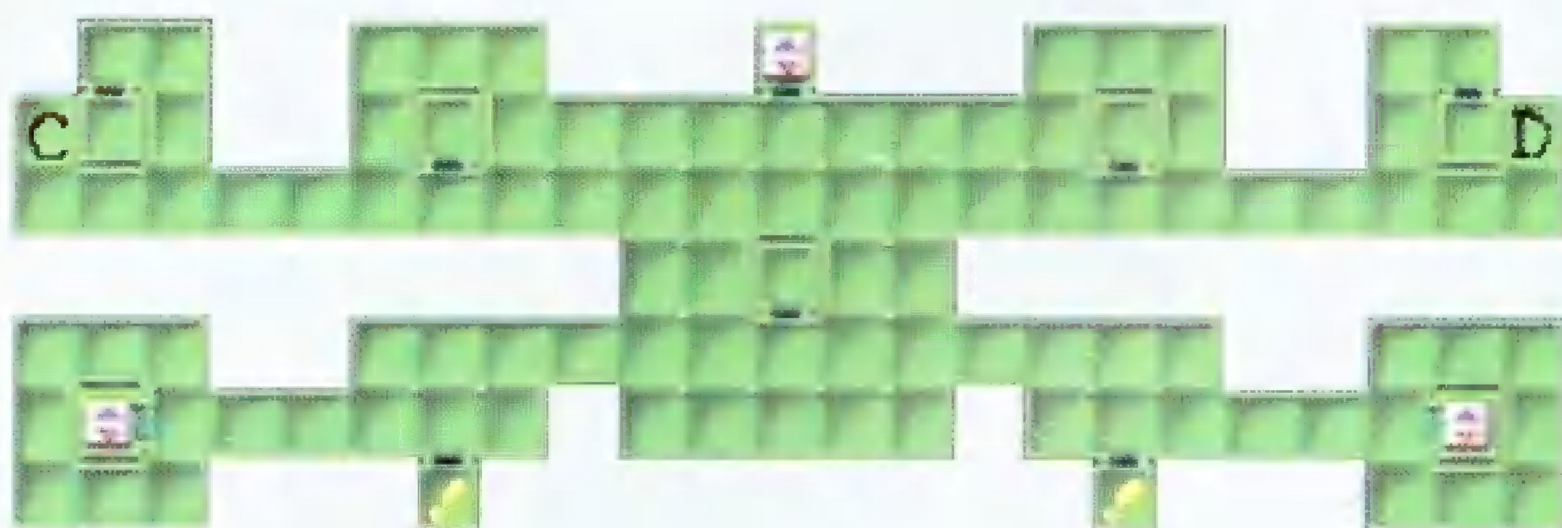
天海空港 2F



天海空港 3F



天海空港 B1F

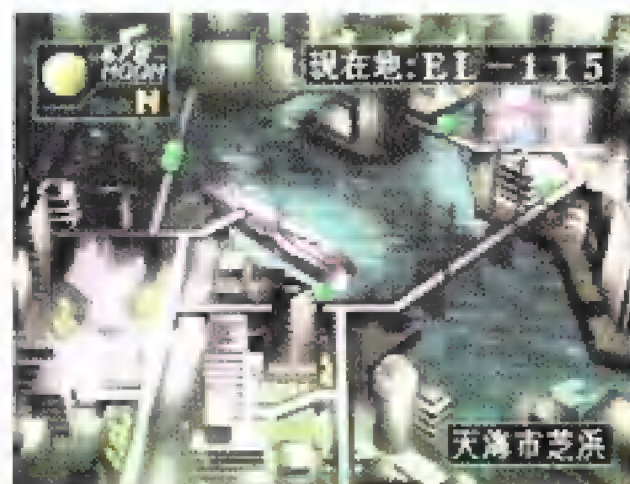


芝濱

回本部後，阿牧（ランチ）會提到這裡的北方，有一個稍有人氣的俱樂部「EL-115」。前往 EL-115《圖 28》，途中還會遇到阿牧的父親，不過阿牧好像與父親不合。

進入 EL-115 後，與阿爾法（アルファ）及貝塔（ベータ）談話，於是在這裡就可以買到一些便利的軟體。

離開 EL-115，在路上忽然電話聲響，聽母親說好像是友子發生了意外，要主角趕緊回家去。



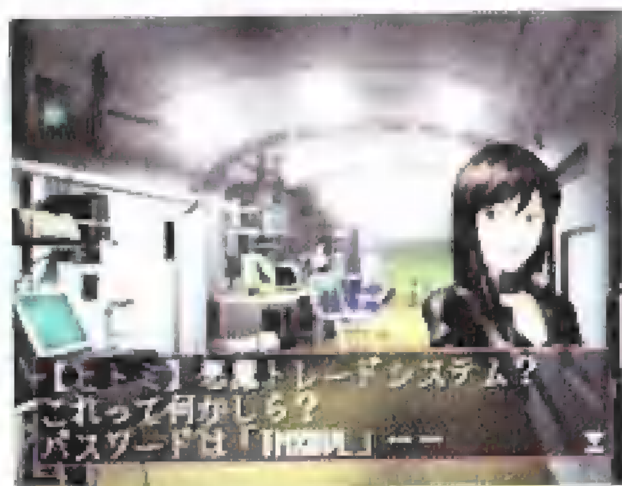
↑圖 28

茜台（あかね台）

回自宅後，發現友子好像失去意識，看了電腦螢幕才知道友子進入了 PARADIGM X(パラダイム X) 的世界，螢幕上還播放出映畫館中的 VR 美術館。

芝濱

回本部後，剛決定要進入 PARADIGM X 來解救友子。
此時召喚師網路（サマナーネット）又有新的訊息出現，玩家要記住「TNXDVL」這組密碼《圖 29》。
記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X。



↑圖 29

PARADIGM X(パラダイム X)

先別急著去救友子，先前往寵物店（ペットショップ）《圖 30》，這裡將是玩家以後常來的地方。
這裡會有 " 依賴人 " 提出他想要找具有何種條件的惡魔，如果玩家擁有符合條件上的惡魔，即可拿此隻惡魔來換取報酬。玩家可依想要換取的報酬來讓仲魔加入或利用合體來達成其條件。這裡將依各位玩家的需求來前往。
接著前往澡堂（おフロフォーラム）《圖 31》。



↑圖 30



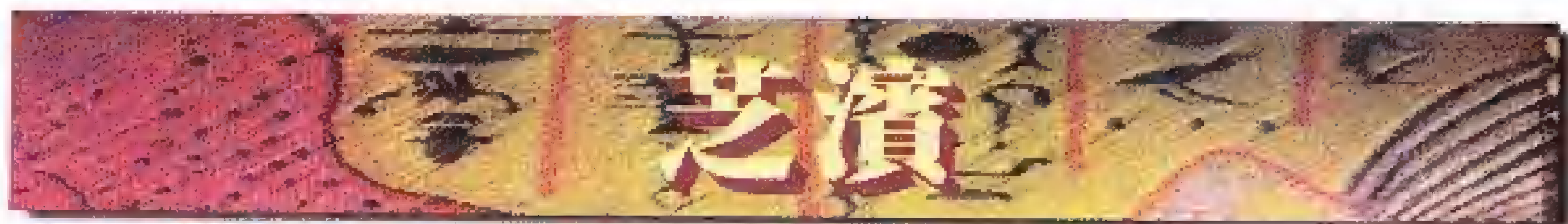
↑圖 31



進入後與半老男子（初老の男）談話，然後選：信じる（相信）、信じる（相信）、それはサマナー（那是召喚師）。接著來到銀行的附近與半老男子繼續剛才的談話《圖32》，然後選：そうだ（沒錯）、自分なら連絡できる（是我的話就可以連絡）、話を聞く（聽他說話）、引き受ける（接受）。先離開 PARADIGM X(パラダイム X)。



↑圖 32



前往由良島。





詭譎多變的假想空間
記住！別闖禁地……

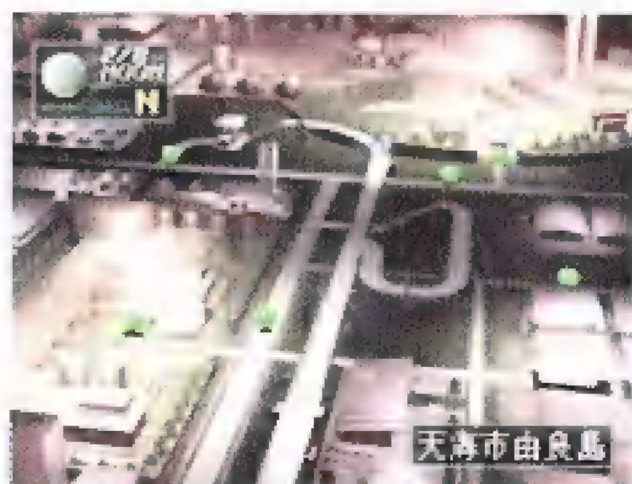


由良島

先前往《圖 33》的地方，然後由《圖 34》的地方往下進入天海外環道路（天海バイパス）。
進入後如果不想遇到敵人，只要用左右鈕來閃躲地面上的黑洞即可。
然後一路往下便可通往天海海灣（天海ベイ）。
接著由《圖 35》的地方往左走，與飛速惡魔（スピードデーモン）談話，然後會進入戰鬥。
勝利後就回 PARADIGM X（パラダイム X）。



↑圖 33



↑圖 34



↑圖 35

PARADIGM X（パラダイム X）

回銀行的附近與半老男子（初老の男）談話，選：教える（告訴他），然後進入銀行即可獲得賞金。
接著進入映畫館，選：スタート（開始）、Aコース（A 路線）、VR 美術館。



破關攻略



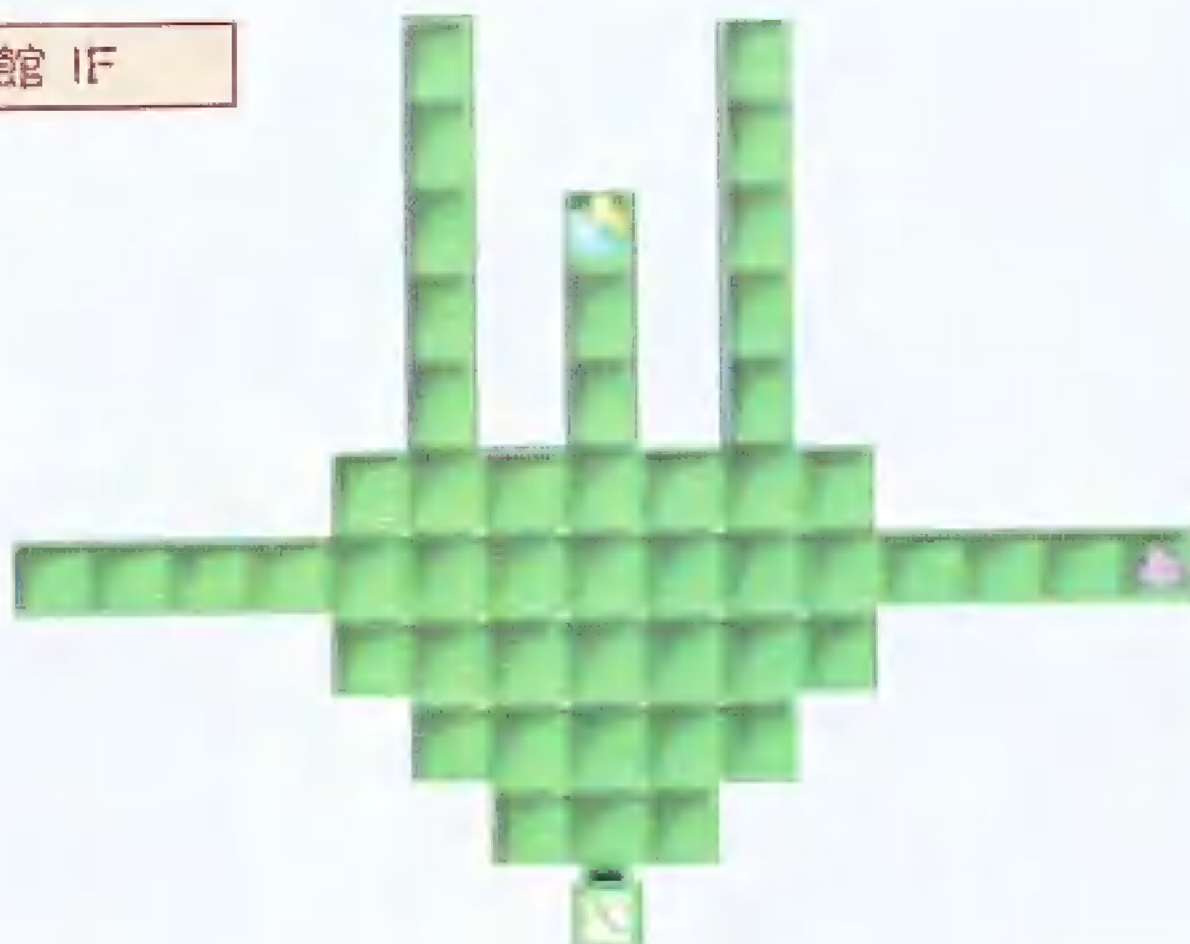
VR美術館

先上二樓，前往地圖上正上方有△的地方——水中海豚（アクアドルフィン），然後進入畫中。

VR美術館 2F



VR美術館 1F

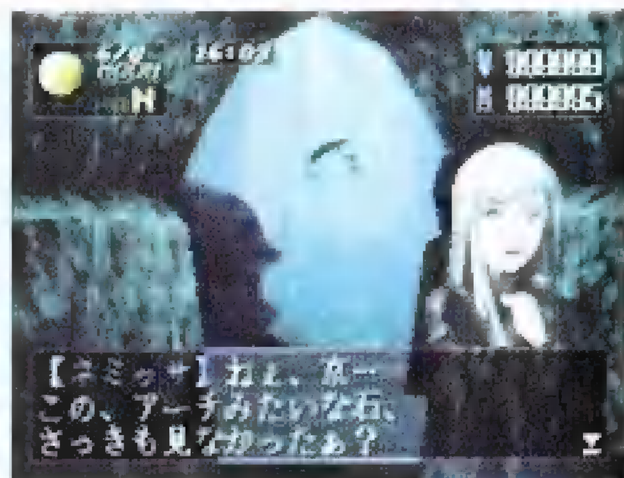






水中海豚（アクアドルフィン）

一直往前走卻走不到海豚（イルカ）的地方，直到妮米莎（ネミッサ）站出來說話《圖 36》，即往後走回美術館。

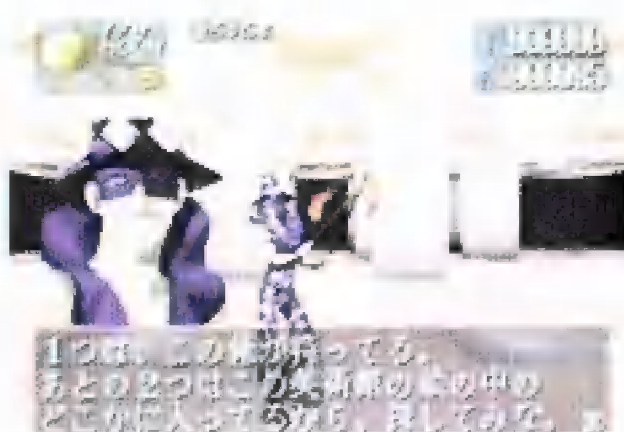


↑圖 36



VR 美術館

往前直走，與傑古拉（ジャグラー）談話《圖 37》，得知接下來要尋找三個「西洋棋子（チェスのコマ）」。
爲了要尋找三個西洋棋子，必須進入三幅畫中。
因此先前往一樓地圖上有△的地方－－幽瀧，然後進入畫中。



↑圖 37



幽瀧

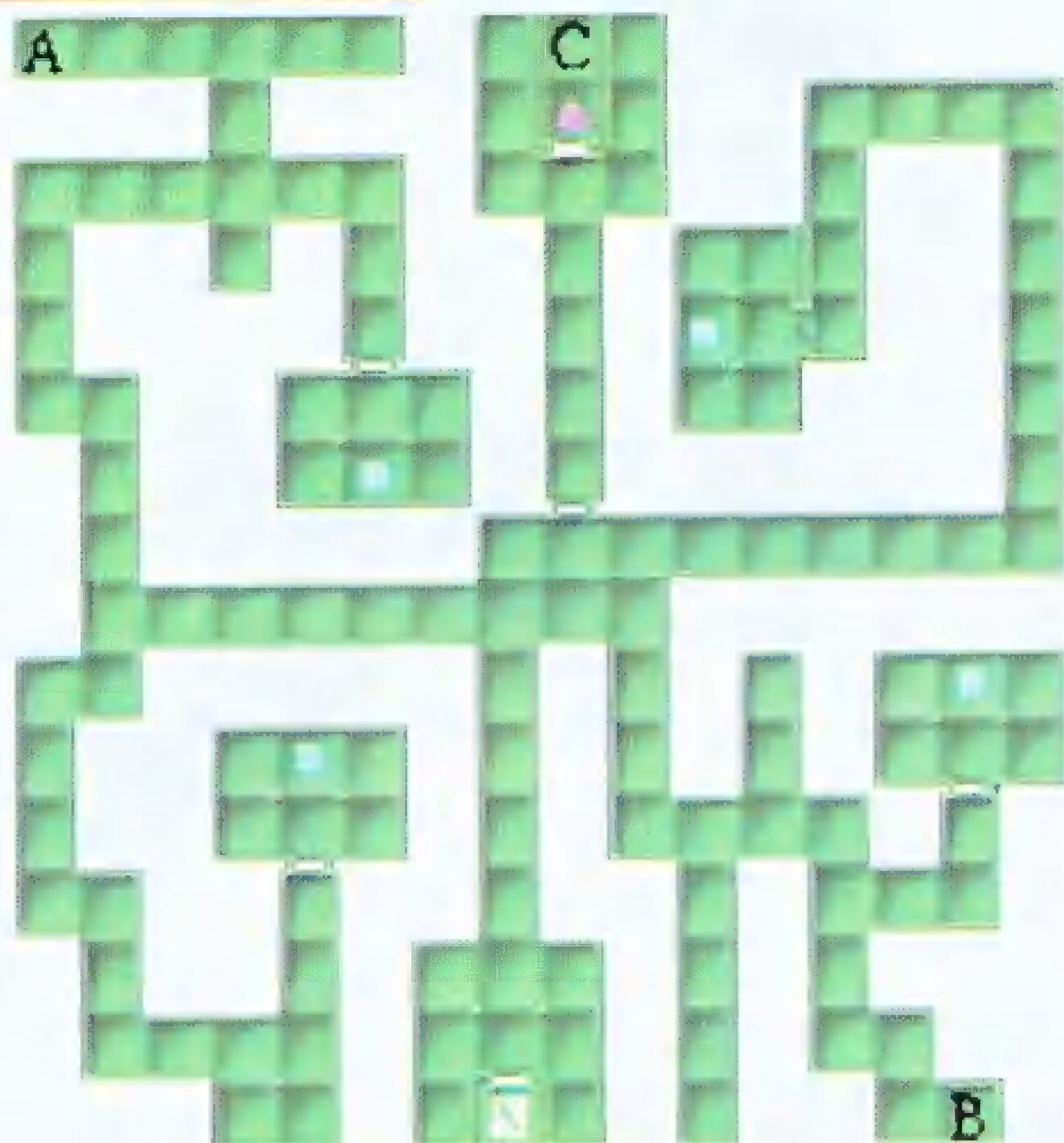
先前往地圖上四個有□的房間，與四個老人談話。
接著前往地圖上有△的房間－－寶物庫，結果卻因爲沒有開門之書而無法進入。
再次前往地圖上四個有□的房間，與四個老人談話。當與第四個老人談完話離開房間後，妮米莎（ネミッサ）會站出來說話《圖 38》。



↑圖 38

破
關
攻
略

幽瀧



接著前往地圖上左下方有□的房間，與若子談話，選：持ってるのはあなただ！（持有者是你！），可獲得「開門之書」《圖 39》。
接著前往地圖上有△的房間——寶物庫。進入後打開寶箱會獲得「騎士棋子（ナイトのコマ）」《圖 40》。
接著回美術館。



↑圖 39



↑圖 40

此迷宮的寶箱：
(A) 靈波小太刀（霊波の小太刀）。
(B) 解毒藥（ディスポイズン）
(C) 騎士棋子（ナイトのコマ）





VR 美術館

接著前往二樓地圖上左側有△的地方——異世界（ストレンジエリア），然後進入畫中。



異世界（ストレンジエリア）

由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。
一進入就沿著右側牆壁來前進，然後進入流沙來傳送《圖 41》，途中還有寶箱可開。
接著來到叉路要往右走，然後往左走，最後往右走。
寶箱中有「城堡棋子（ルークのコマ）」《圖 42》。
然後回美術館。



→圖 41

此迷宮的寶箱：
羅馬涼鞋（ローマサンダル）
M1000
城堡棋子（ルークのコマ）



→圖 42



VR 美術館

接著前往二樓地圖上右側有△的地方——窗邊的西洋棋（窗邊のチェス），然後進入畫中。

窗邊的西洋棋（窗邊のチェス）

前往地圖上有口的地方－－下棋室（プレイルーム）。
這裡要看著地圖來走，不要走有箭頭的格子。
接著前往地圖上有＋的地方，與傑古拉（ジャグラー）談話，選：欲しい（想要），然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「主教棋子（ビショップのコマ）」《圖 43》。



↑圖 43

最後前往地圖上有△的地方－－棋盤室（ボードルーム）。
進入後會自動將手中的三個西洋棋子放到棋盤上。
趕緊回美術館。

此迷宮的寶箱： (A) 魔壺（チャクラポット）
(B) 還魂香（反魂香）
(C) 雙色石（ディクローズの石）
(D) 雙色石（ディクローズの石）



窗邊のチェス

破關攻略





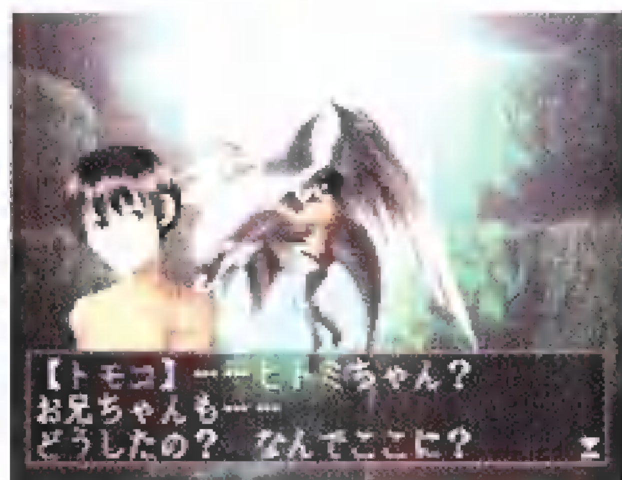
VR 美術館

立刻前往二樓地圖上正上方有△的地方－－水中海豚（アクアドルフィン）．然後進入畫中來解救友子。



水中海豚（アクアドルフィン）

往前直走即可看見友子及史納比（スナッピー）< 海豚 >《圖 44》。
互相談話後即進入戰鬥。
勝利後友子的正氣就恢復了。



↑圖 44



覺醒潛在能力
成爲惡魔的主人……

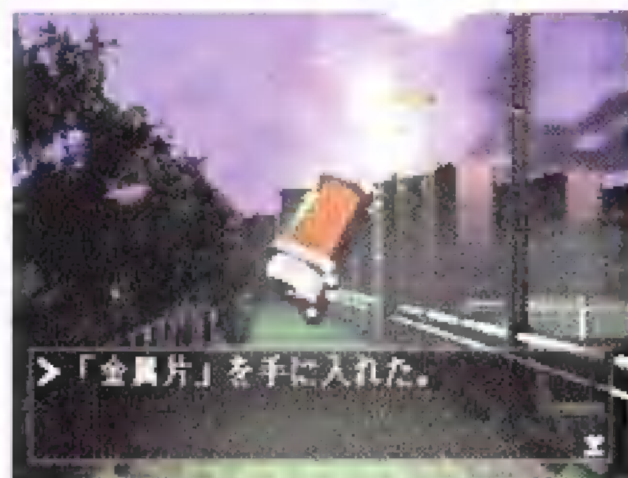


芝濱

回到現實世界（本部），先選：pc，然後選：メールを見る（看郵件），來看新訊息。
前往 EL-115，這裡又有新的軟體可以買了。
然後回家探望友子吧！

茜台（あかね台）

回家後，友子已經沒事了。
在道路上忽然再次遇到姆威（ムーウィム），談話後進入戰鬥。
勝利後，姆威又逃走了，地上會撿到金屬片《圖 45》。



↑圖 45

芝濱

回本部，大夥兒討論後決定前往由良島西側的萊昂汽車工廠（レオン自動車工場）。

由良島

進入萊昂汽車工廠（レオン自工）。
《圖 46》。



↑圖 46



萊昂汽車工廠（レオン自工）



↑圖 47

一開始要先尋找主電源室。
先前往地圖上有△的房間－－主電源室。
進入後大頭目（リーダー）及阿牧（ランチ）正好打開電源。
接著在前往第一電梯的途中會遇到麗・鈴舫（レイ・レイホゥ）。
來到三樓，前往地圖上有＋的地方，選：拾う（撿），可撿到「緊急用電源室鑰匙（非常用電源室キー）」《圖 47》，然後前往地圖上有△的房間－－緊急用電源室，如此即可啓動第二電梯。

回到二樓，由第二電梯前往四樓。
來到四樓，前往地圖上有△的房間－－監控室（モニタルーム）。
進入後，與姆威（ムーウィム）談話，然後進入戰鬥。
勝利後，姆威鑽進了 VR ツアーズ，而妮米莎（ネミッサ）也跟著進入。
妮米莎向姆威問及有關自己的事，不過只談到馬尼圖（マニトゥ）時，姆威就……。
有關此迷宮的寶箱是必須要由二樓或四樓的斷路來落到下一層去撿寶箱。至於三樓落穴的地帶，要記住不要停留在地圖上有落穴的格子上否則會掉下去，只要不停留在格子上就可以通行來前往寶箱處。

此迷宮的寶箱：
(A) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(B) 還魂香（反魂香）
(C)M2000
(D) 解毒藥（ディスポイズン）
(E) 運之香（運の香）
(F) テオメトル
(G) 魔物〔戰勝後可獲得蘇摩酒（ソーマ）〕
(H) 還魂香（反魂香）
(I) 全罩式頭盔（フルフェイスヘル）
(J) 魔壺（チャクラポット）
(K) 回魂珠（地返しの玉）
(L) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(M) 魔反鏡
(N) 鑽石（ダイアモンド）
(O) 智慧之香（知恵の香）

破關攻略



A
B
C
D
E

レオン白工 IF

破関攻略





レオン白工 2F

I
J
G
H



O N M L K F

レオン自工 3F



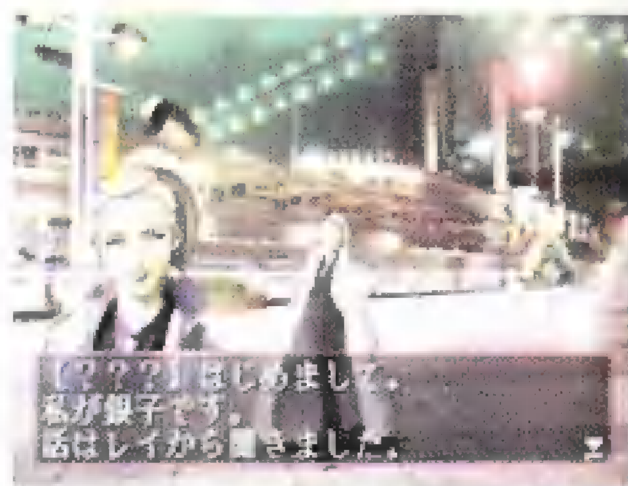


レオン白工 4F

破關攻略

芝濱

前往飯店業魔殿（ホテル業魔殿）。
與銀子談話《圖 48》，選：自信はある（有自信），可獲得「無銘之刀（無銘の刀）」。
接著與村正談話《圖 49》，從此這裡又多了劍合體。
離開飯店業魔殿後走沒幾步，電話聲就響了，是大頭目（リーダー）要主角們回本部。



↑圖 48

回本部後，召喚士網路（サマナーネット）又有新的訊息出現。
接著選：pc，然後選：メールを見る（看郵件），來看新訊息，得知 EL-115 又有新的軟體可以購買了，玩家可視自己所需，自行前往購買。
接著要由天海機場地下的地下鐵（シャトル）來前往天海浮島（天海フロート）。



↑圖 49

天海海灣（天海ベイ）

進入天海機場。



來到地下一樓，前往地圖上左側有「！」的房間——地下鐵車站（地下シャトル乘場）。
進入後選：乘る（搭乘），於是會來到天海海灣（天海ベイ）的東側。

天海海灣（天海ベイ）

進入天海浮島（天海フロート）《圖 50》。



圖 50



天海浮島（天海フロート）

先到十三樓，前往地圖上有□的房間——操縱桿操作室（レバー操作室）。

進入後選：はい（是），即可啓動一樓 A 區（A ブロック）入口的升降機（ゴンドラ）。

回一樓，前往地圖上有□的地方（A 區方面）。

來到十三樓，前往地圖上有＋的房間——操縱桿操作室。

進入後選：はい（是），即可啓動一樓 B 區入口的升降機。

回一樓，前往地圖上有＋的地方（B 區方面）。

前往十三樓的途中，選：拾う（撿），來撿起地上佑一的帽子《圖 51》。

來到十三樓，前往地圖上有△的房間——操縱桿操作室。

進入後選：はい（是），即可啓動一樓 C 區入口的升降機。

回一樓，前往地圖上有△的地方（C 區方面）。

來到十三樓，前往地圖上有○的房間——資材放置場（資材置場）。

進入後與費內加（フィネガン）談話，作戰選項由玩家自選。

勝利後費內加會逃走，但順利地救出了佑一（ユーイチ）。



圖 51

破關攻略

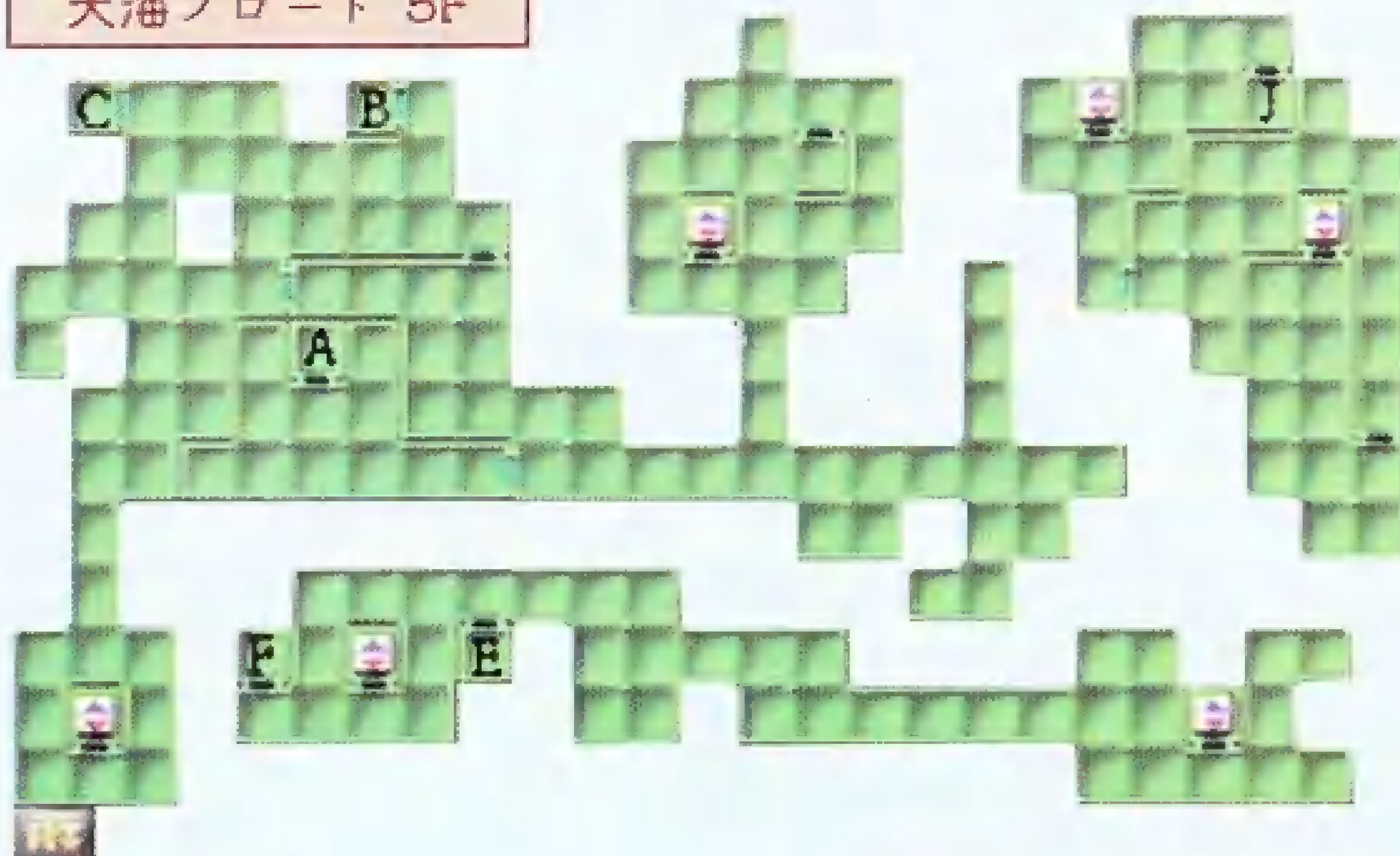


此迷宮的寶箱：
(A)M3000
(B) 魔壺（チャクラポット）
(C) 奪回正氣石（メ・パトラの石）
(D)M2000
(E)M1000
(F) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(G)SGE 防護面罩 (SGE 防護マスク）
(H) 魔反鏡
(I) 魔壺（チャクラポット）
(J) 魔壺
(K) 還魂香（反魂香）

天海フロート 13F



天海フロート 5F



破關攻略


天海フロート 1F



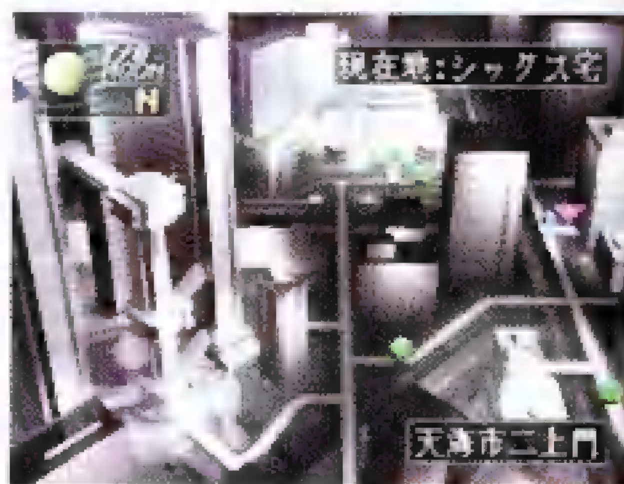


芝濱

回本部，選：メールを見る（看郵件），來看新訊息，不料主角的 ID 居然被取消了。
先前往二上門。

二上門

進入小六家（シックス宅）《圖 52》，卻發現小六的樣子與先前友子一樣，看了電腦螢幕，果然又是 PARADIGM X(パラダイム X)，螢幕上還播放出映畫館中的 VR 戰慄之屋 (VR ホラーハウス）。
因爲沒有 ID，所以無法進入 PARADIGM X，還是先回本部報告小六的情形。



↑圖 52

芝濱

回本部，大頭目（リーダー）要主角們前往 EL-115。
正要出門時卻聽到外面是阿牧（ランチ）和其父親在爭吵。
進入 EL-115，與阿爾法（アルファ）及貝塔（ベータ）談話，可獲得僞造 ID。
回本部，選：PC 來進入 PARADIGM X(パラダイム X)。

PARADIGM X(パラダイム X)

進入映畫館，選：スタート（開始）、A コース (A 路線）、VR ホラーハウス (VR 戰慄之屋）。



並入地圖上有口的房間－－記憶之室1（記憶の部屋1），選：オルゴールを動かしてみる（啓動音樂盒看看），即可來到幼年的回憶（幼き思い出）。

此迷宮的寶箱：

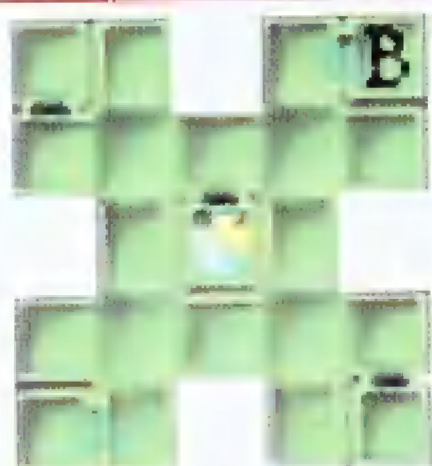
(A)M500
(B) 東方泰山之帽（東方泰山の帽子）
(C) 南方衝山之戒（南方衝山の指輪）
(D) 北方恆山之靴（北方恆山の具足）
(E) 魔物〔戰勝後可獲得魔壺（チャクラポット）〕
(F) 西方華山之衣（西方華山の衣）
(G) 慵眼護拳短劍（慵眼のカタール）
(H)M3000
(I) テトラジャの石

ホラーハウス B1F

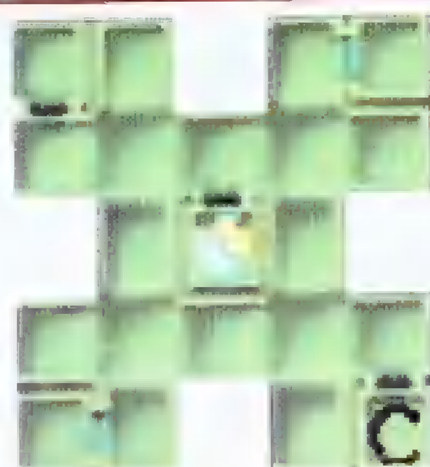


ホラーハウス 1F

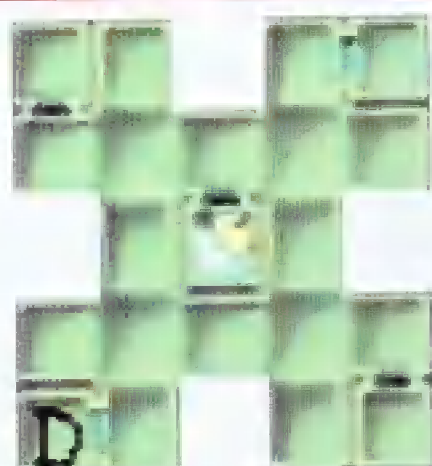
ホラーハウス 2F



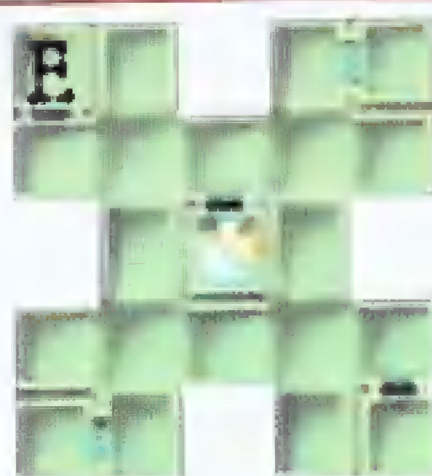
ホラーハウス 3F



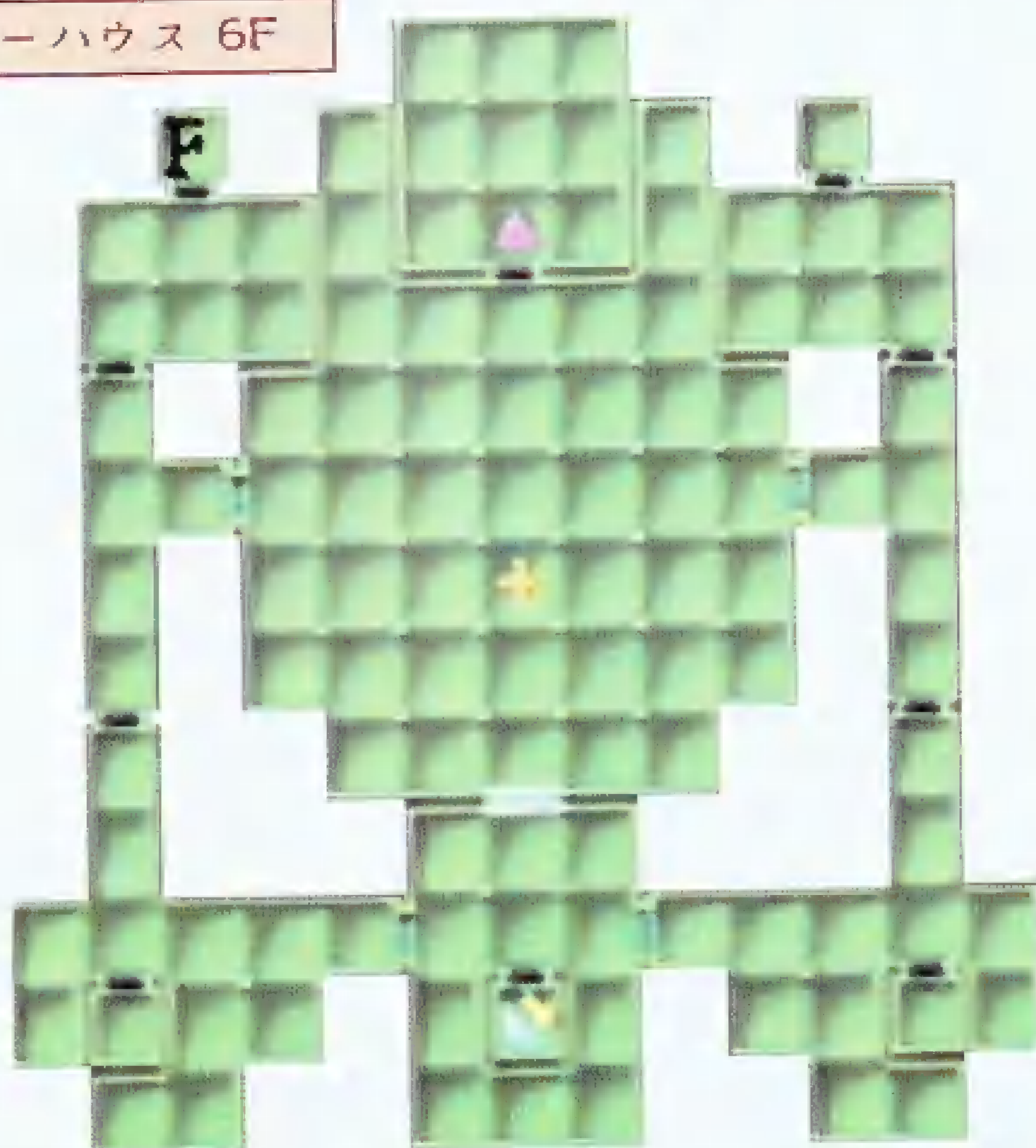
ホラーハウス 4F



ホラーハウス 5F



ホラーハウス 6F







幼年的回憶（幼き思い出）

進入地圖上有＋的門。
然後前往地圖上有△的房間——回憶之室（思い出の部屋）。
進入後與辛格（シンゴ）談話，選項由玩家自選。
回戰慄之屋（ホラーハウス）。

此迷宮的寶箱： (A)M1500

幼き思い出



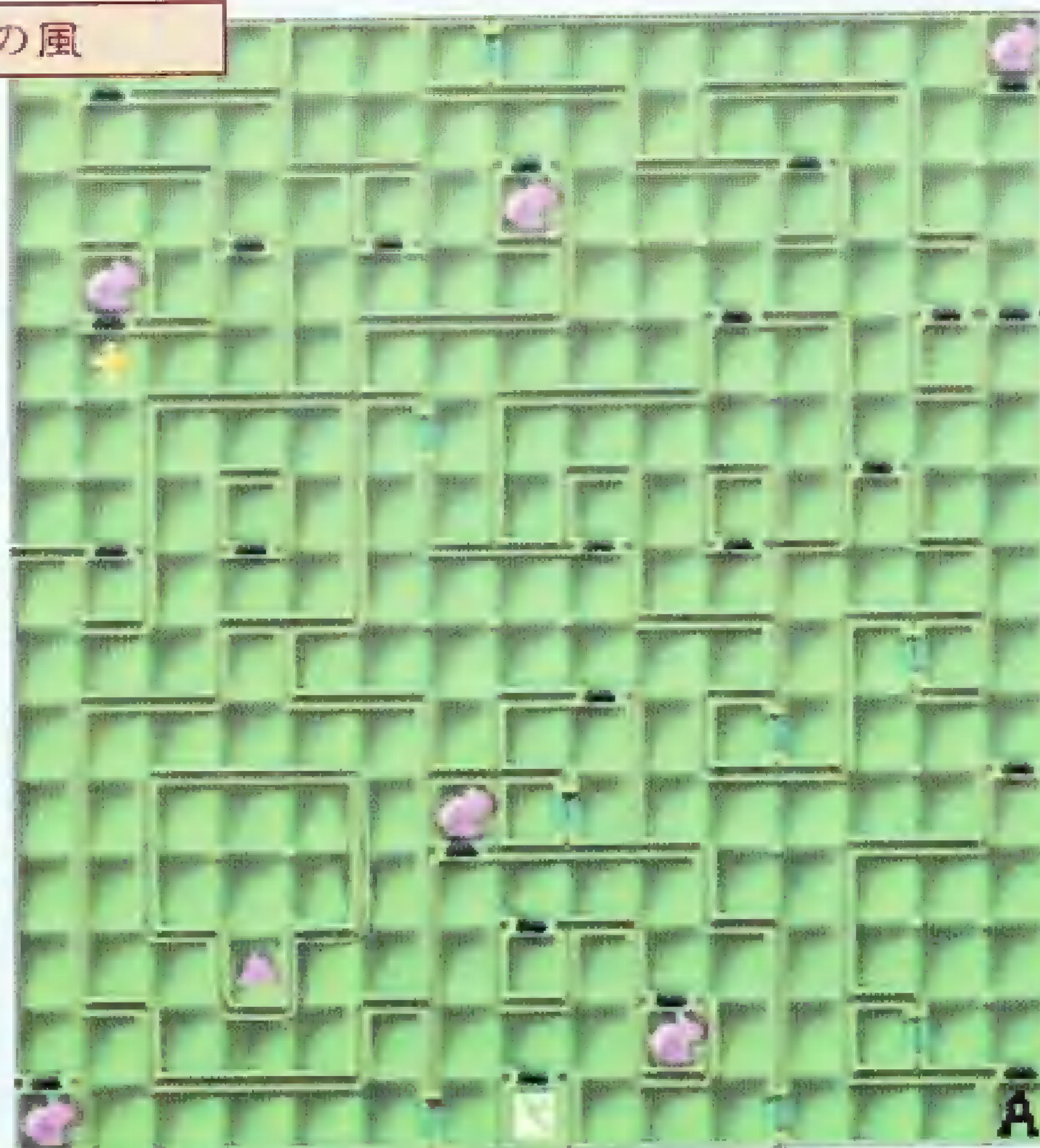
進入地圖上有＋的房間－－記憶之室 2（記憶の部屋 2）．選：オルゴールを動かしてみる（啓動音樂盒看看）．即可來到追憶之風（追憶の風）。



進入地圖上有＋的門。
然後前往地圖上有△的房間－－追憶之室（追憶の部屋）。
進入後與辛格（シンゴ）談話．選項由玩家自選。
回戰慄之屋（ホラーハウス）。

此迷宮的寶箱： (A) 魔壺（チャクラポット）

追憶の風







戰慄之屋（ホラーハウス）

進入地圖上有△的房間——記憶之室 3（記憶の部屋 3），選：オルゴールを動かしてみる（啓動音樂盒看看），即可來到回到過去之門（過去への扉）。

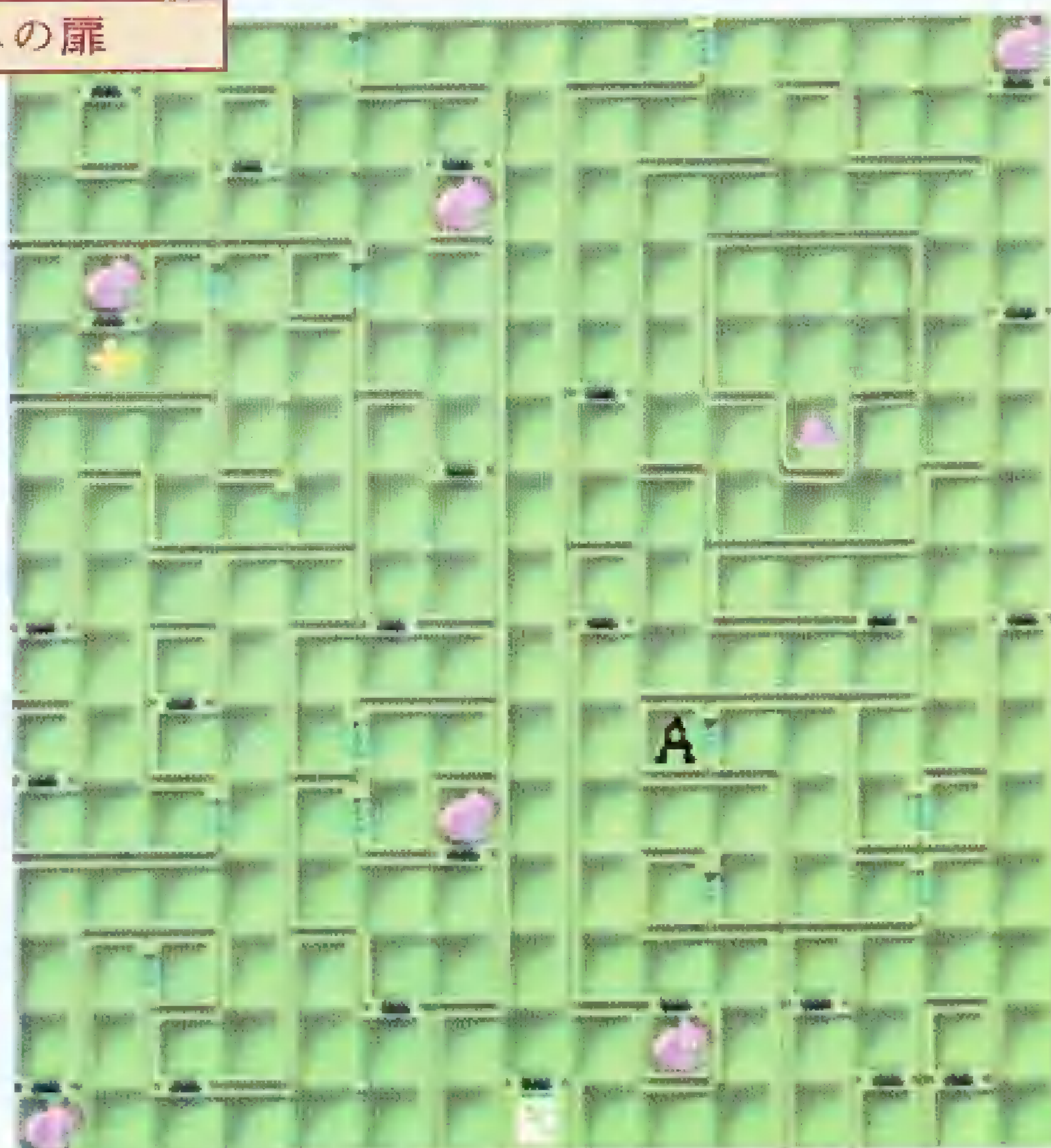


回到過去之門（過去への扉）

進入地圖上有＋的門。
然後前往地圖上有△的房間——過去之室（過去の部屋）。
進入後與辛格（シンゴ）談話，選項由玩家自選。
回戰慄之屋（ホラーハウス）。

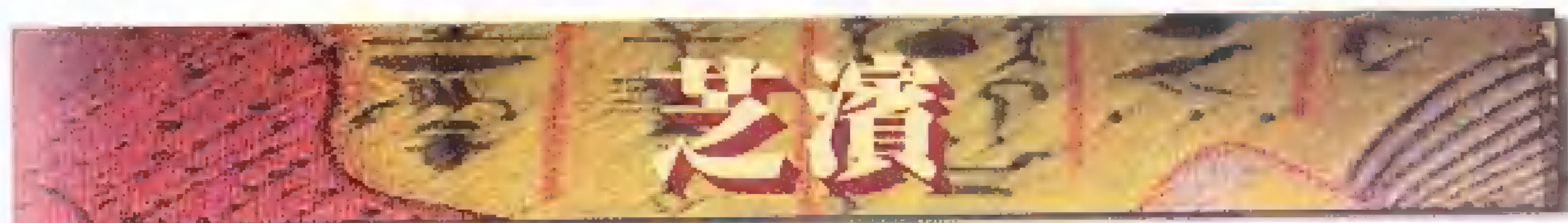
此迷宮的寶箱：(A) 物反鏡

過去への扉





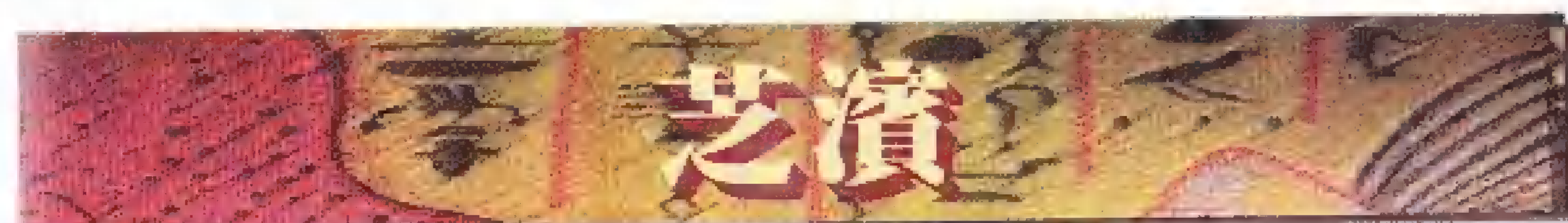
來到六樓，往前與鏡子談話，則通路會打開。
接著前往地圖上有＋的紅色地面，則通路會打開。
最後前往地圖上有△的房間－－忘音之室（忘音の部屋）。
進入後與惠里香（エリカ）談話，然後進入戰鬥。
勝利後小六（シックス）的正氣就恢復了。



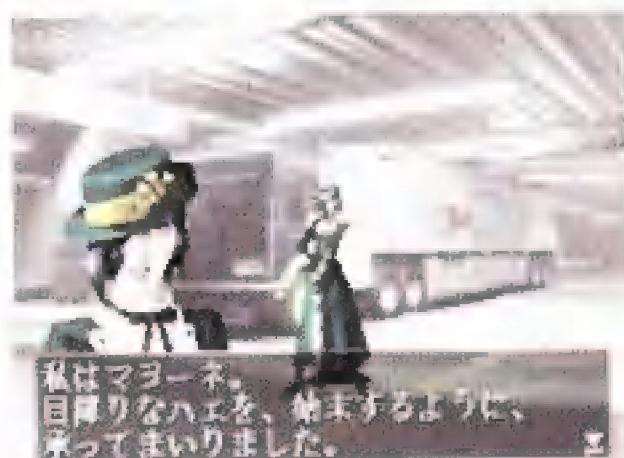
先前往二上門探望小六（シックス）吧！



進入小六家裡，看見小六已經沒事了。
回本部。



在本部，大夥們正在討論有關小六這類病例的事似乎有愈來愈多的現象，忽然外面來了一名叫瑪優妮（マヨーネ）的人《圖 53》，談話後會進入戰鬥。
勝利後才發現被裝了爆彈。
危機一髮之際，大頭目（リーダー）及小六（シックス）逃了出來。
此時一定要記錄，因為要換第二片 CD 了。

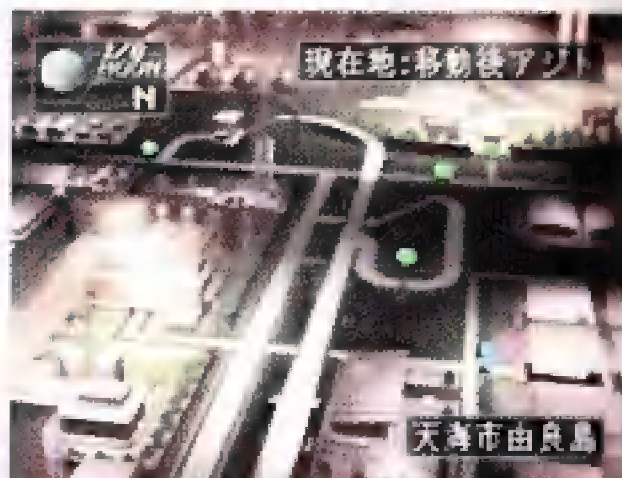


↑圖 53



由良島

換好第二片 CD ，然後讀取剛才的存檔。
本部已經換位置了，是在由良島的倉庫。《圖 54 》。
大夥們正在討論 PARADIGM X(パラダイム X) 的事，此時電話聲響，是友子告知父親出事了。
馬上回茜台（あかね台）。



↑圖 54

茜台（あかね台）

先回家。
然後進入購物中心－－茜購物中心（あかねモール）《圖 55 》。



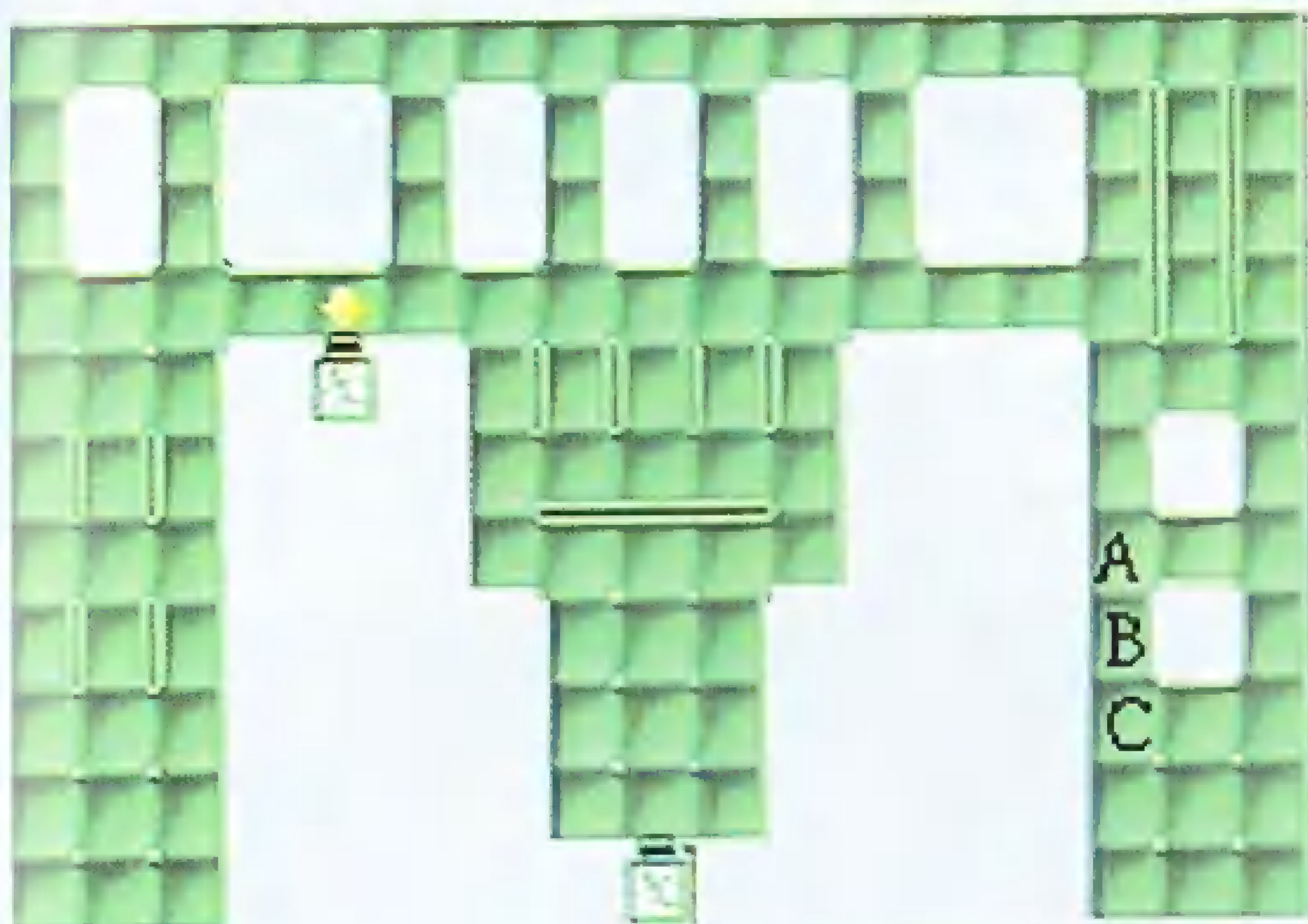
↑圖 55



先前往地圖上有 C 的地方，選：調べる（調查），可獲得「後門鑰匙（裡口のカギ）」。
接著進入地圖上有↓的門－－茜購物中心後門（あかねモール裡口），可通往茜台（あかね台）西側。

此迷宮的寶箱： (A) 唐獅子純米酒（純米からじし）
(B) 滿作純釀酒（本釀造まんさく）
(C) 後門鑰匙（裡口のカギ）

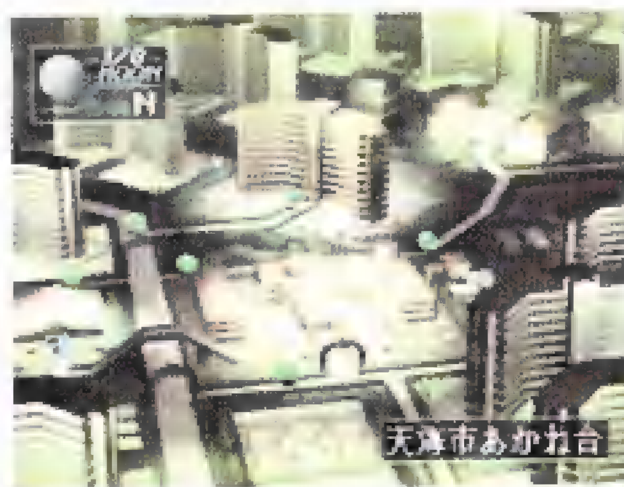
破關攻略



あかねモール

茜台（あかね台）

進入倉庫1《圖56》。



↑圖56



破關攻略





倉庫1

先前往地圖上有「！」的地方－－管制室，然後開啓藍色及黃色的開關。接著進入地圖上有→的門（倉庫2連絡口），可通往倉庫2。

此迷宮的寶箱：(A) 曼陀羅蜜瓜（まんだらメロン）
(B) 魔珠（チャクラドロップ）

倉庫1

B

A



倉庫 2

先前往地圖上右下角有「！」的地方——管制室，然後開啓黃色的開關。
接著前往地圖上右上角有「！」的地方——特別管制室，然後開啓紅色的開關。
接著乘電梯前往倉庫地下。

此迷宮的寶箱： (A) 龍蝦尾（ロブスターテイル）
(B) テオメトル

倉庫 2

A

B

破關攻略

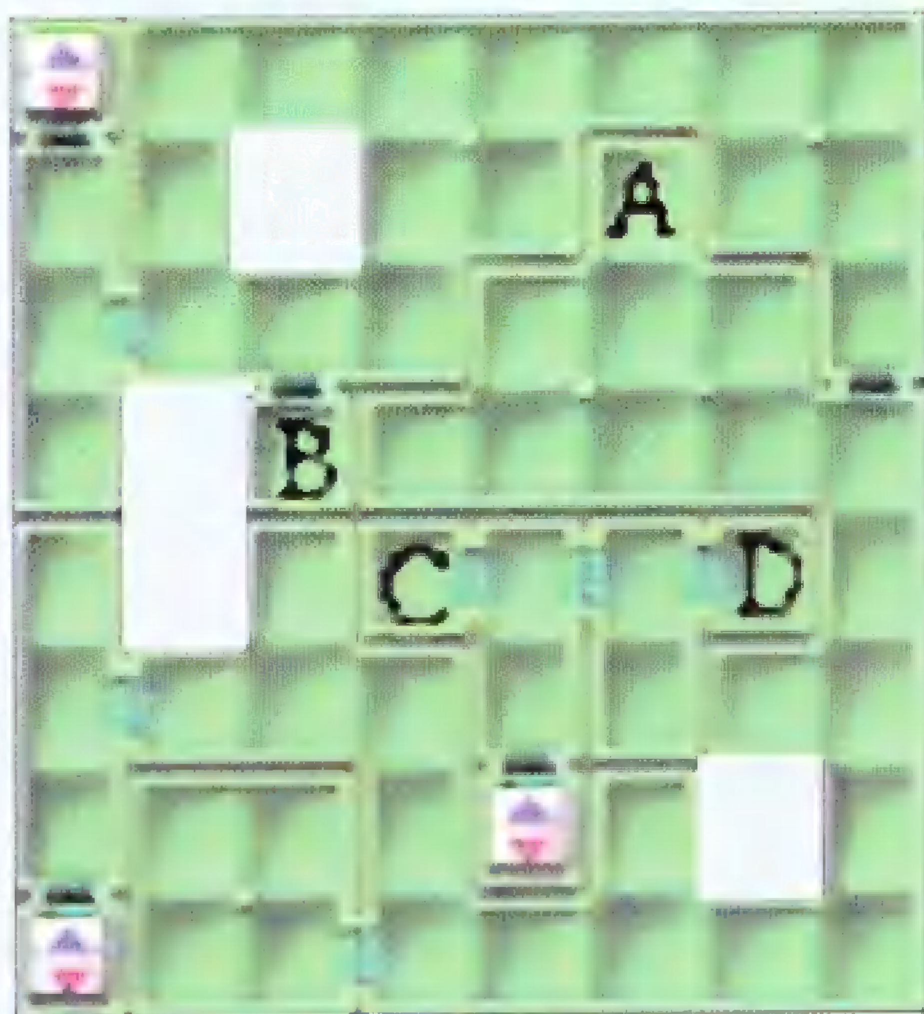




倉庫地下

來到地下二樓，前往地圖上有△的房間－－冷凍保管室。
進入後正因沒有密碼在傷腦筋時，助六（スケロク）正好把主電源給破壞。
與助六談話並提及クリプト。

此迷宮的寶箱：
(A) 麻痺回復藥（ディスパライズ）
(B) 魔壺（チャクラポット）
(C) 魔物〔戰勝後可獲得耐力之香（耐力の香）〕
(D) 幸福涼鞋（ハッピーサンダル）



倉庫地下 1





倉庫地下 2

茜台（あかね台）

回家後，父親已經在睡覺了。
回本部。

由良島

在本部，大夥們討論有關クリプト的事，然後決定前往北側的 ARGON 晶片工廠（アルゴン精工）。
先別急著前往 ARGON 晶片工廠，選：PC，來到召喚士網路（サマナーネット）會有新情報進來。
前往二上門。

二上門

進入靈長知能總研《圖 57》。



圖 57





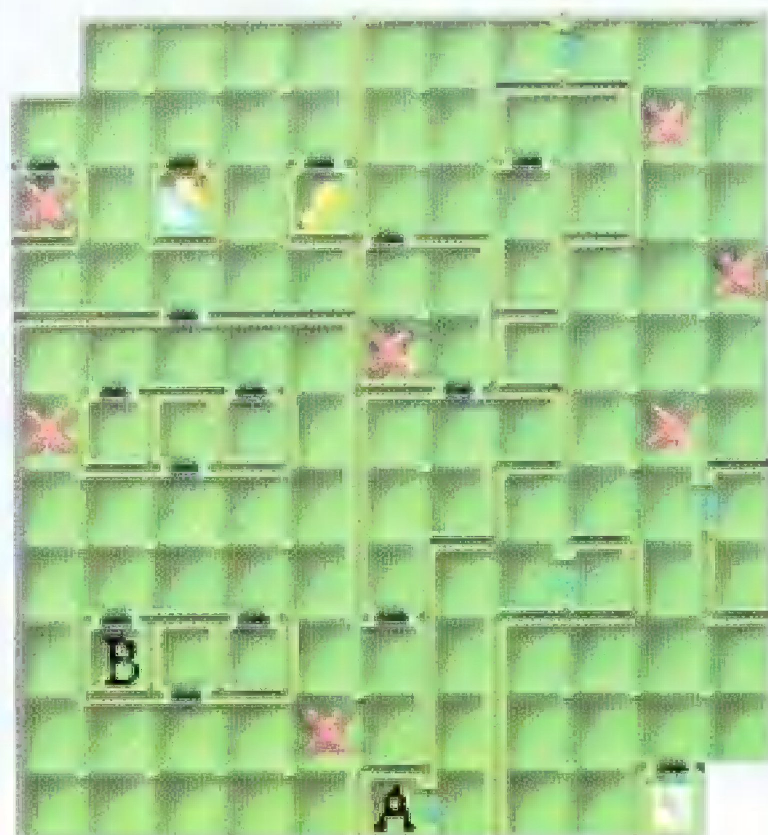
靈長知能總研

前往地圖上有「！」的房間－－測試室（テストルーム），這裡要回答一個問題，答對了即可往下一層前進，答錯了會被退回到入口處，由於這裡的問題每次所問的都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，玩家只好耐心地多猜幾次了。
來到二樓，前往地圖上有「！」的房間－－測試室，這裡要回答一個問題，答對了即可往下一層前進，答錯了同樣會被退回此層樓的出發點，由於這裡的問題每次所問的都不一樣，所以筆者無法幫助玩家來答題，玩家只好再耐心地多猜幾次了。
來到三樓，此樓的牆壁在畫面上是看不見的，玩家可以參考地圖或使用道具「眺望之珠（見晴らしの玉）」（畫面右下角會有小地圖）來行進。前往地圖上有「！」的房間－－測試室（テストルーム），在這裡同樣要回答一個問題，答對了即可進入研究室，答錯了會被退回此層樓的出發點，由於這裡的問題每次所問的都不一樣，玩家只好耐心地多猜幾次了。

接著前往地圖上有△的房間－－研究室。
進入後，與史里爾博士（Dr. スリル）談話，接著進入戰鬥與羅梅洛（ロメロ）比智力：這裡要回答四個問題，連續四題都答對即戰鬥勝利，答錯了就會被傳送到迷宮的某一角，由於這裡的問題每次都問不一樣，所以筆者仍然無法幫助玩家來答題，玩家只好耐心地多猜幾次了。
問答勝利後，即進入正式戰鬥。

破關攻略

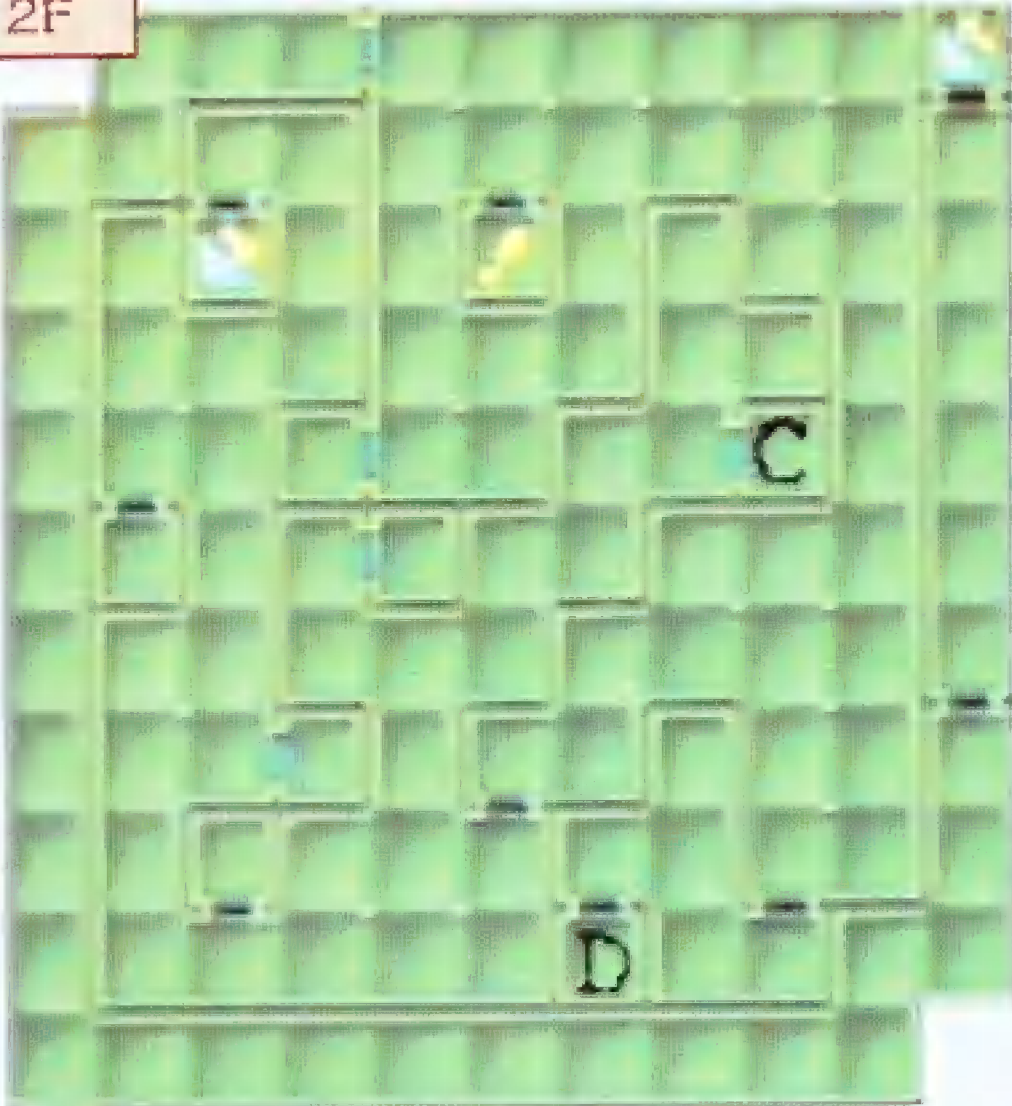
此迷宮的寶物：
(A) 尋回正氣石（メ・パトラの石）
(B) 石化回復藥（ディストーン）
(C) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(D) 魔壺（チャクラポット）

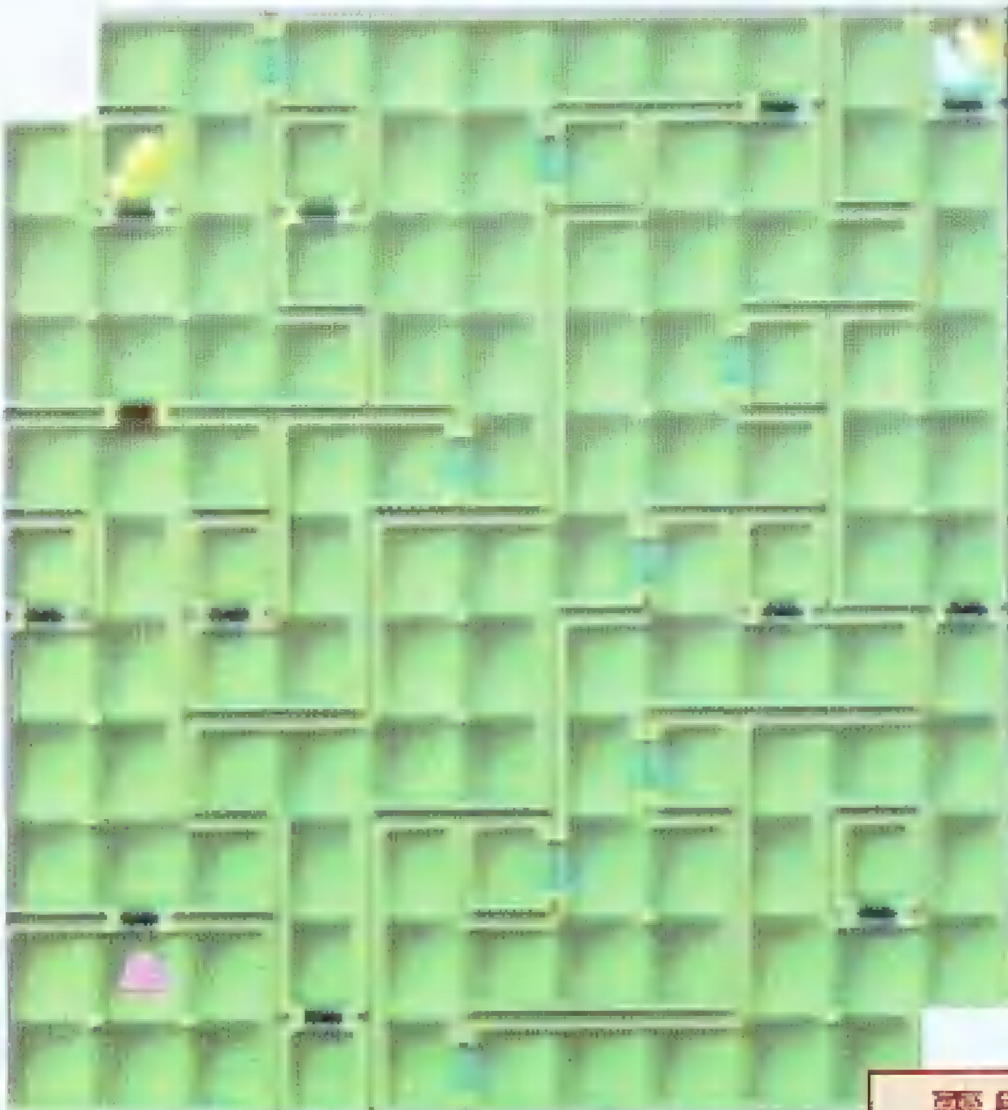




靈長知能總研 1F

靈長知能總研 2F





靈長知能總研 3F

破關攻略



二上門

返回由良島。

由良島

進入 ARGON 晶片工廠（アルゴン精工）《圖 58》。

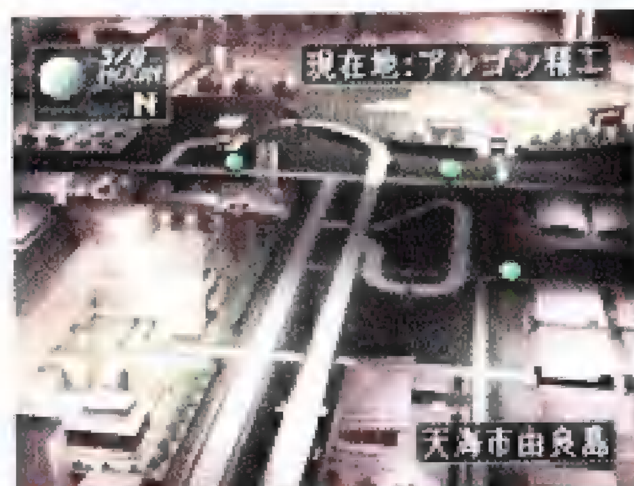


圖 58

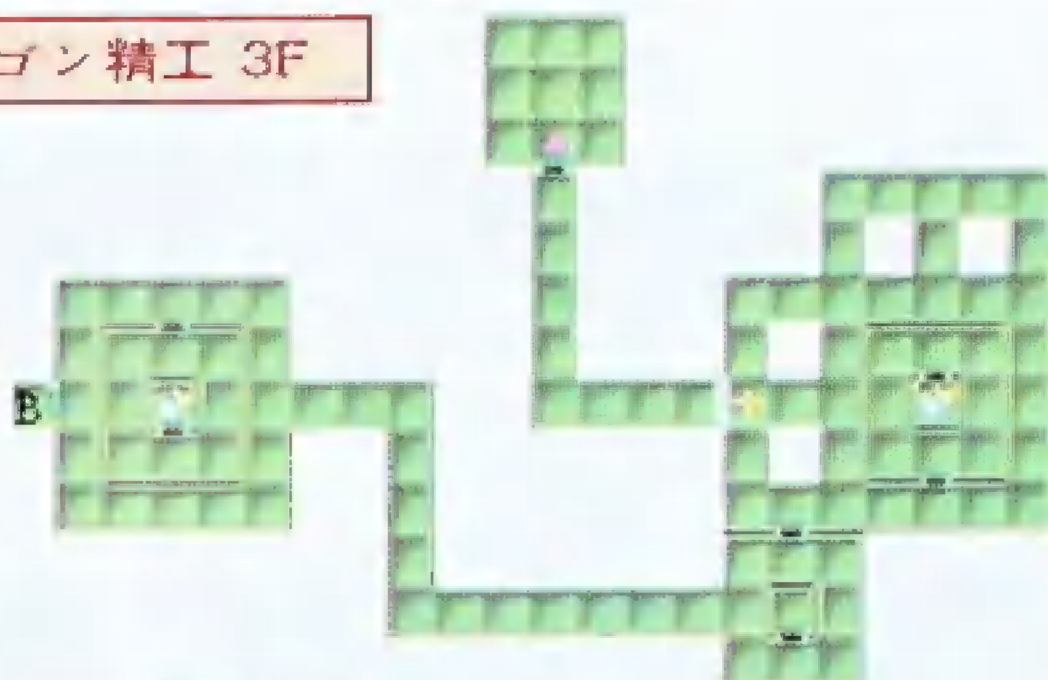


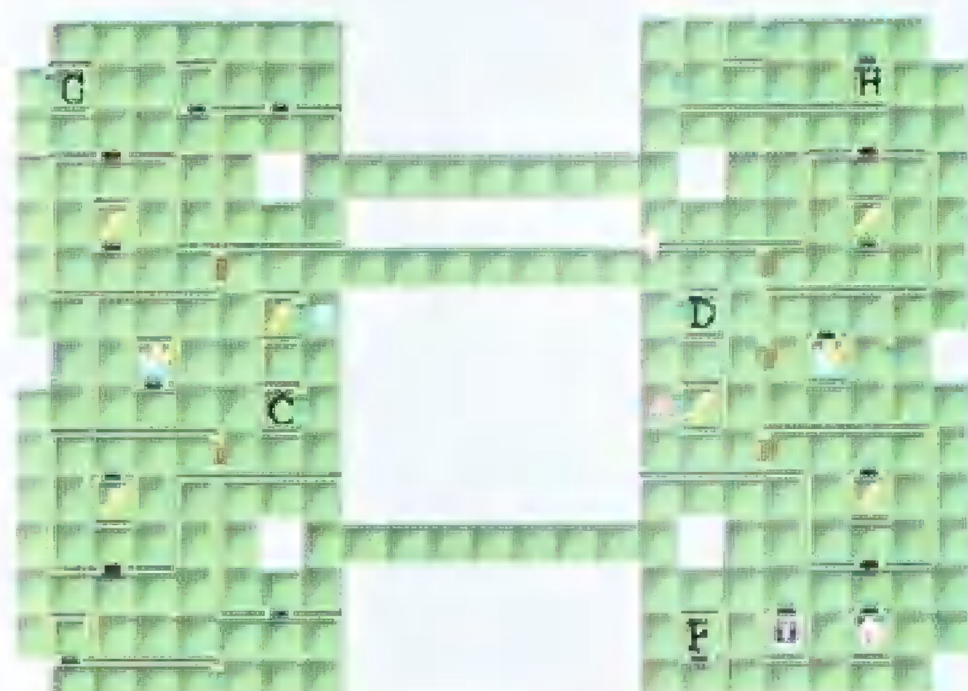
先由地圖上右側的電梯上三樓，然後換左側的電梯下二樓。
來到二樓，先前往地圖上有口的「！」房間－－入室管制室，然後將 A 通用口 ON，B 通用口 OFF。
接著前往地圖上左上方，右上方，右下方有「！」的房間－－第一、二、四線管理室，將生產線的門開啓。
然後前往地圖上有△的「！」房間－－連絡通路制御室，將通路的門開啓即可由右側電梯下到一樓。

來到一樓，前往地圖上有△的房間－－第一生產線。
進入後，大夥兒討論決定前往主控室（センタ－ルーム），並獲得阿牧（ランチ）父親的協助。
來到三樓，前往地圖上有＋的地方，即會產生通路。
接著前往地圖上有△的房間－－主控室。
進入後，阿牧會設法進入極秘檔案（極秘ファイル）來觀看資料。此時工場長謝姆哈薩（シェムハザ）會出現，談話後便進入戰鬥。

此迷宮的寶箱：
(A) 石化回復藥（ディストーン）
(B) 蘇摩酒（ソーマ）
(C) 魔力之香（魔力の香）
(D) 魔反鏡
(E) 光眩器（スタングレネード）
(F) 魔壺（チャクラポット）
(G)M3000
(H) 首星羽衣（首星の羽衣）

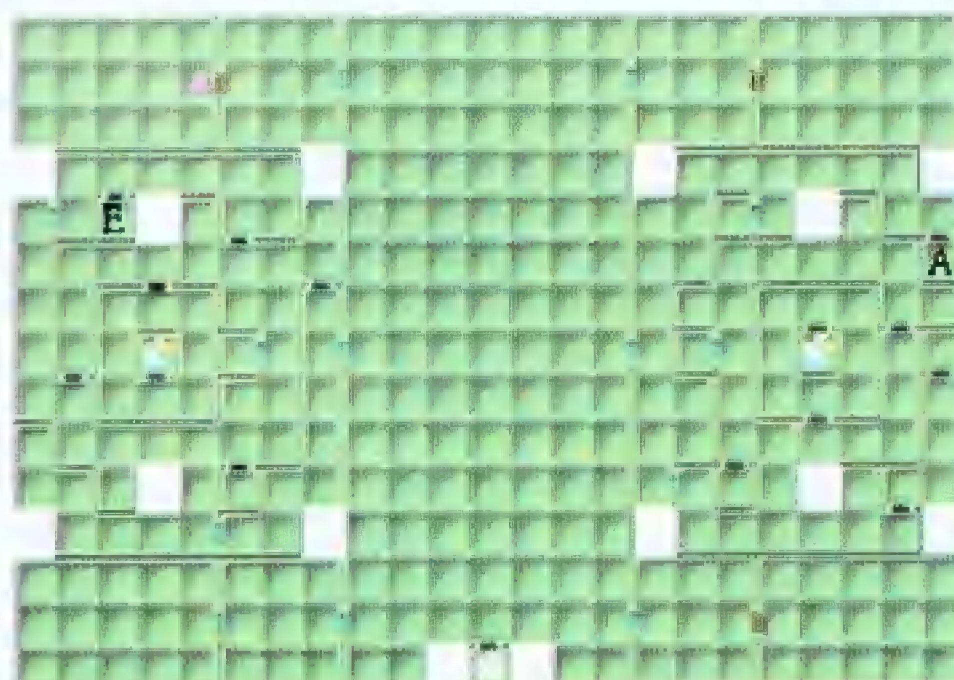
アルゴン精工 3F





アルゴン精工 2F

アルゴン精工 1F





由良島

在本部。原本想要把全部的惡事給抖出來，結果大夥卻成爲通揖犯。此時羅德曼（レッドマン）(外形又和前二次不同了）要主角們趕緊前往映畫館。
記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X(パラダイム X)。

PARADIGM X(パラダイム X)



前往映畫館會有第三次的體驗，此次要體會的是直美（ナオミ）的人生。

？？？

直美（ナオミ）的目的是要去地下遺蹟，消滅古代神，緹瑪竇（ティアマト）或阿普斯（アプスー），然後配置主系統。



二上門地下

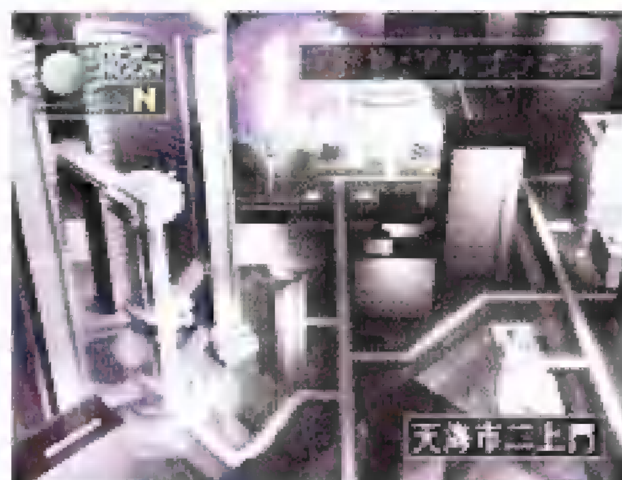
由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。
由地下一樓開始，沿途經地下二樓、三樓、大列石靈室，最後來到聖堂。
聖堂共有二個，玩家可選擇與緹瑪竇（ティアマト）或阿普斯（アプスー）來戰鬥。
勝利後正要配置主系統時，不料古代神並沒有被打敗，於是直美就……。

由良島

回到現實世界（本部）。原本大頭目（リーダー）要破壞靈魂的路徑，不料被門倉發現，雙方在對談時，門倉卻因爲費內加（フィネガン）的關係好像有點異狀。於是決定前往二上門北側的 ARGON 總公司大樓（アルゴン本社ビル）。

二上門

進入 ARGON 總公司（アルゴン本社）《圖 59》，結果因爲有結界而進不去。



↑圖 59

由良島

在本部與大頭目商討後，妮米莎（ネミッサ）建議從 PARADIGM X(パラダイム X) 來進入 ARGON 總公司。
記錄後選：PC 來進入 PARADIGM X。

PARADIGM X(パラダイム X)

進入櫃檯（カウンター），選：系統連結（システムアクセス）來進入 ARGON 總公司。





ARGON 總公司（アルゴン本社）

在一樓會遇到費內加（フィネガン），談話後先選：相信（信じる），再選：不幫忙（協力しない），然後會撿到「費內加的記事本（フィネガンのメモ）」《圖 60》。



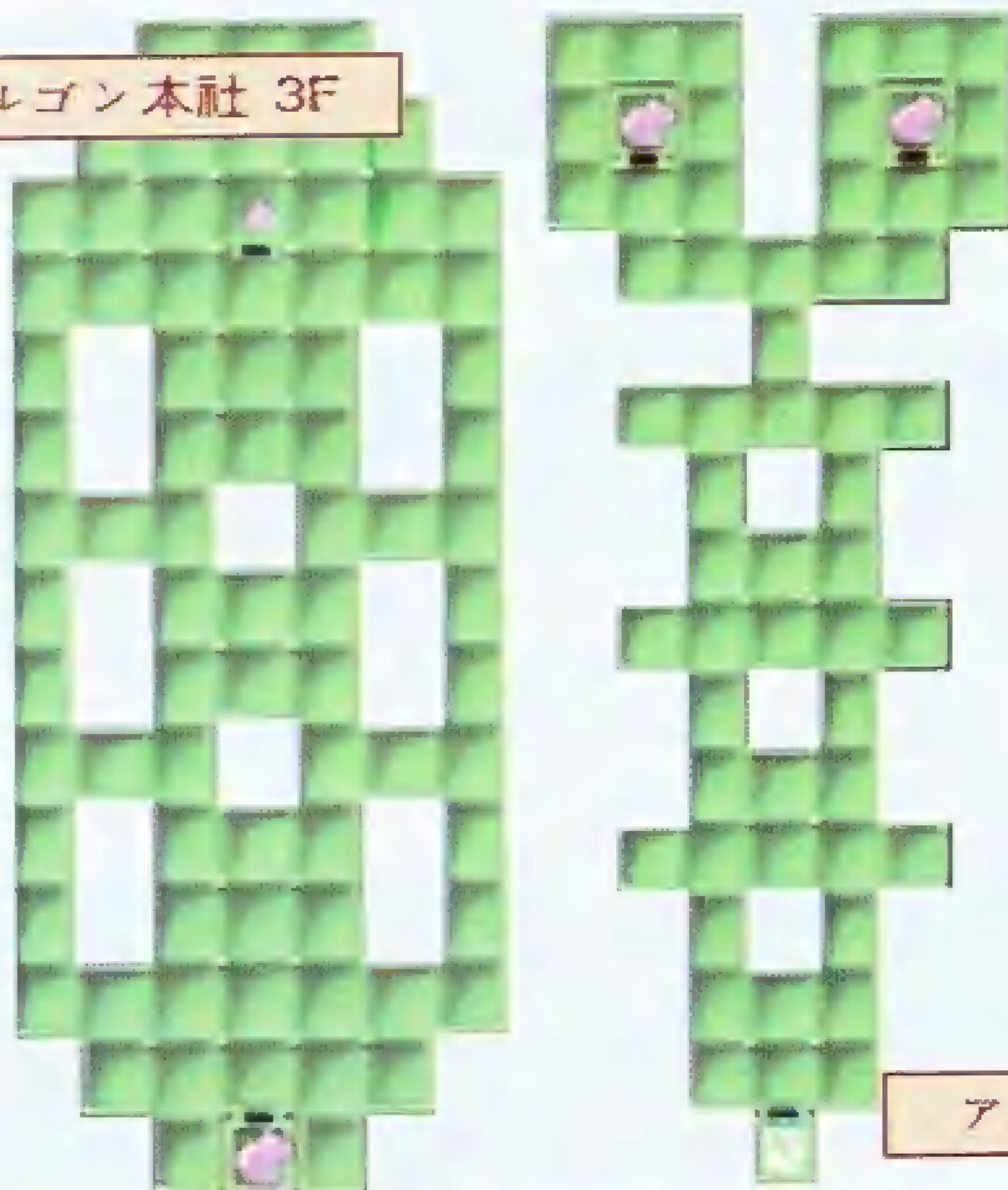
↑圖 60

來到二樓，先前往地圖上有←的門（紅之封印一 <赤ノ封印一>），然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有→的門（藍之封印一 <青ノ封印一>），然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有↓的門（紅之封印二 <赤ノ封印二>），然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有↑的門（藍之封印二 <青ノ封印二>），然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有□的門（紅之封印三 <赤ノ封印三>），然後進入有「！」的房間解除封印；接著前往地圖上有＋的門（藍之封印三 <青ノ封印三>），然後進入有「！」的房間解除封印；最後前往地圖上有△的門（黃之封印 <黃ノ封印>），途中會遇到費內加，談話後便進入戰鬥。

勝利後，由傳送的房間前往三樓。
來到三樓，前往地圖上有△的房間－－メインサーバ。
進入後與惡魔談話，然後進入戰鬥。

此迷宮的寶箱：
(A)M6000
(B) 魔物〔戰勝後可獲得速度之香（速さの香）〕
(C) 珍珠（パール）
(D) 魔壺（チャクラポット）
(E) 物反鏡
(F) 貓頭鷹拳套（フクロウグラブ）
(G) 雙色石（ディクローズの石）
(H) 雙色石（ディクローズの石）

破關攻略







破關攻略

二上門

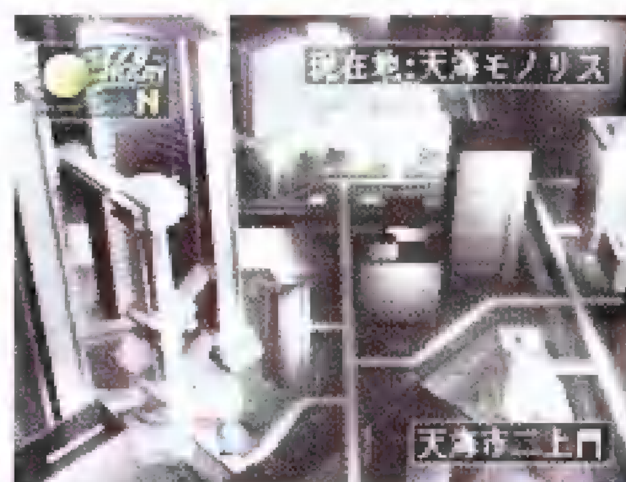
回本部。

由良島

進入本部卻只見到佑一（ユーイチ），只聽到佑一喃喃自語，要救其他的伙伴就要前往天海大樓（天海モノリス）。此時麗（レイ）進到車內說明一切後才知道佑一被洗腦了。立刻動身前往二上門西側的天海大樓。

二上門

進入天海大樓（天海モノリス）《圖 61》。



↑圖 61



先由地圖上左側的樓梯上樓。
來到 L 二十樓，先前往地圖上有△的房間——倉庫室來解救阿牧（ランチ），然後前往地圖上有□的「！」房間—— L20 第一制御室。
回一樓，由地圖上右側樓梯上樓。
來到 R 二十樓，先前往地圖上有△的房間——倉庫室來解救小六（シックス），然後前往地圖上有□的「！」房間—— R20 第一制御室。
在制御室內先與小六談話，接著阿牧會以電話來告知有關此大樓如何通往各區的密碼《圖 62》。



↑圖 62

破關攻略

回R十九樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊（パネル）讓「Z」現出來。
回R三樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。
回R二樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「W」現出來。

回一樓，由地圖上左側樓梯上樓。
來到L二樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「F」現出來。
來到L三樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「L」現出來。
來到L十九樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「Y」現出來。
來到L二十樓，前往地圖上有□的「！」房間－－L20第一制御室，與阿牧（ランチ）談話後，即可進入地圖上有＋的門（關係者專用昇降口）來使用電梯。

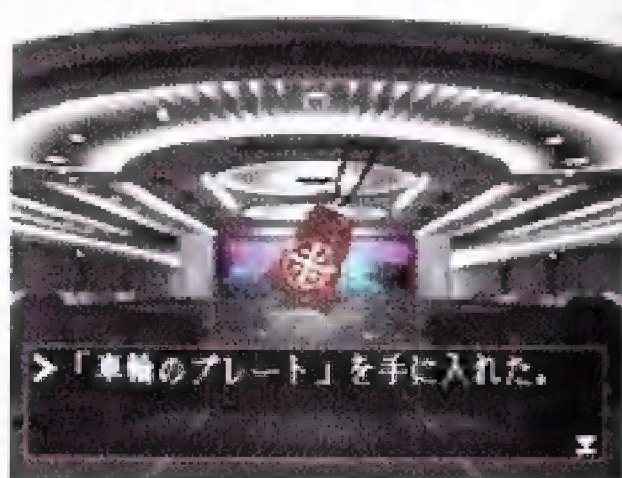
回一樓，由地圖上右側樓梯上樓。
來到R二十樓，前往地圖上有□的「！」房間－－R20第一制御室，與小六（シックス）談話後，不但可以進入地圖上有＋的門（關係者專用昇降口）來使用電梯，而且地圖上有←的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部（モノリス中心部）下，可通往L二十樓地圖上有→的「！」門。
來到R二十一樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「P」現出來。
來到R三十七樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。
來到R三十八樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「X」現出來。
來到R三十九樓，先前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「Y」現出來。接著前往地圖上有□的「！」房間－－R39第二制御室，於是地圖上有＋的門（關係者專用昇降口）後的電梯即可相通。

由電梯回R二十樓，然後進入地圖上有←的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部（モノリス中心部）下，可通往L二十樓地圖上有→的「！」門。
來到L二十一樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「T」現出來。
來到L三十七樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「W」現出來。
來到L三十八樓，前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「I」現出來。



來到L三十九樓，先前往地圖上有△的「！」地方，然後移動牆上的板塊讓「N」現出來。接著前往地圖上有□的「！」房間——L39 第二制御室，不但地圖上有＋的門（關係者専用昇降口）後的電梯可以相通，而且地圖上有→的「！」門（中心部連絡口），經大樓中心部下，可通往R三十九樓地圖上有←的「！」門。

接著來到大樓中心部（モノリス中心部）下，前往地圖上有△的房間——會議室。
進入後與門倉談話，然後乘電梯前往大樓中心部上。
來到大樓中心部上，前往地圖上有△的房間——次官室。
進入後與西談話，接著會化身成惡魔阿札傑魯（惡魔アザゼル），然後進入戰鬥。
勝利後可獲得「車輪板子（車輪のプレート）」（※筆者當初在體驗直美<ナオミ>時，在聖堂內是打倒阿普斯<アプスー>）《圖 63》。



↑圖 63

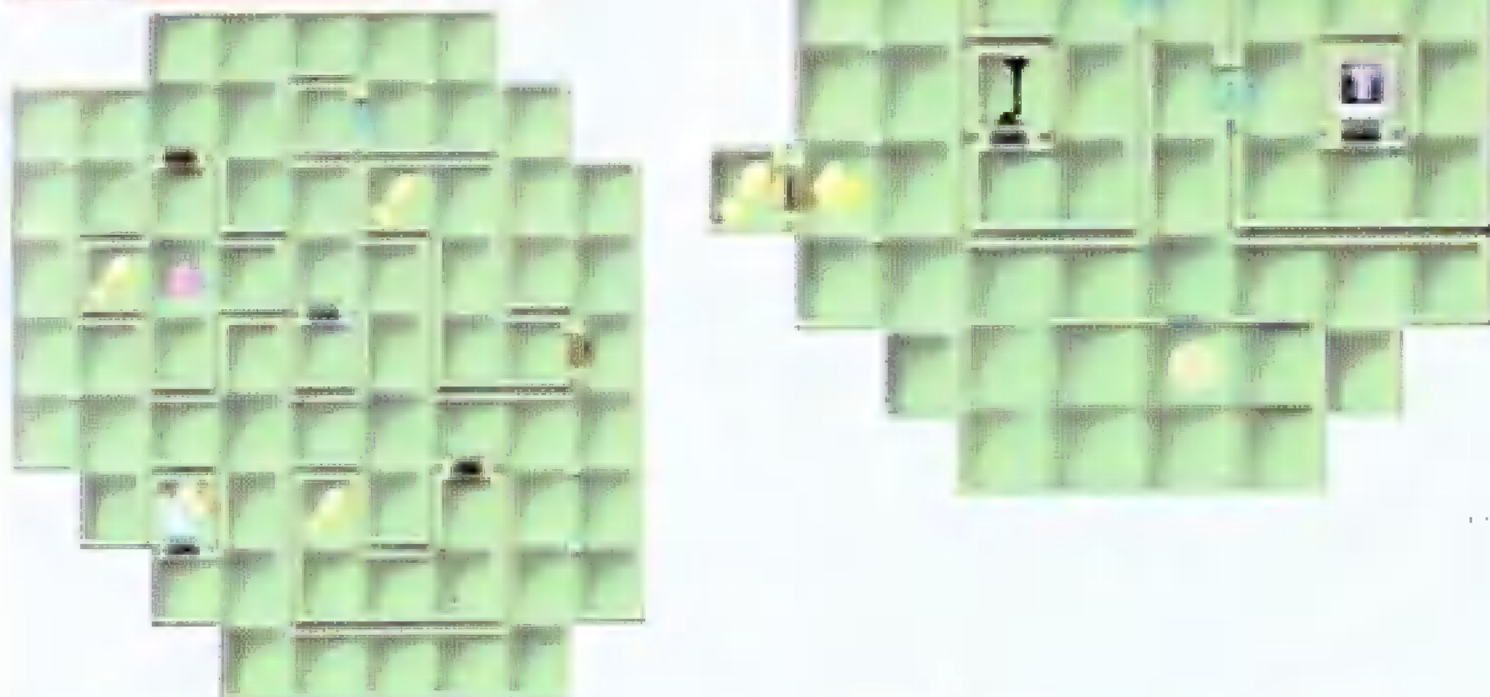
接著回到R三十九樓，前往地圖上有○的地方——屋上。
進入後與附在大頭目（リーダー）身上的桑達拿耶魯（サタナエル）談話，然後進入戰鬥。
勝利後，雖救出了大頭目但……。此時門倉出現了，談話後進入戰鬥………但不知怎麼卻聽到了羅德曼（レッドマン）的最後之音，並瞭解到原來馬尼圖（マニトゥ）是妮米莎（ネミッサ）的母體，所有的惡魔皆由馬尼圖而來。

此迷宮的寶箱：
(A) 魔壺（チャクラポット）
(B) テトラジャの石
(C)68000
(D)M800
(E) 魔物〔戰勝後可獲得運之香（運の香）〕
(F) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(G) 魔壺（チャクラポット）
(H) 水獺之帽（かわうその帽子）
(I) 魔壺（チャクラポット）
(J) 魔物〔戰勝後可獲得智慧之香（知恵の香）〕
(K) 蘇摩酒（ソーマ）
(L) 褐色鞋（とび色シューズ）

天海モノリス R39F



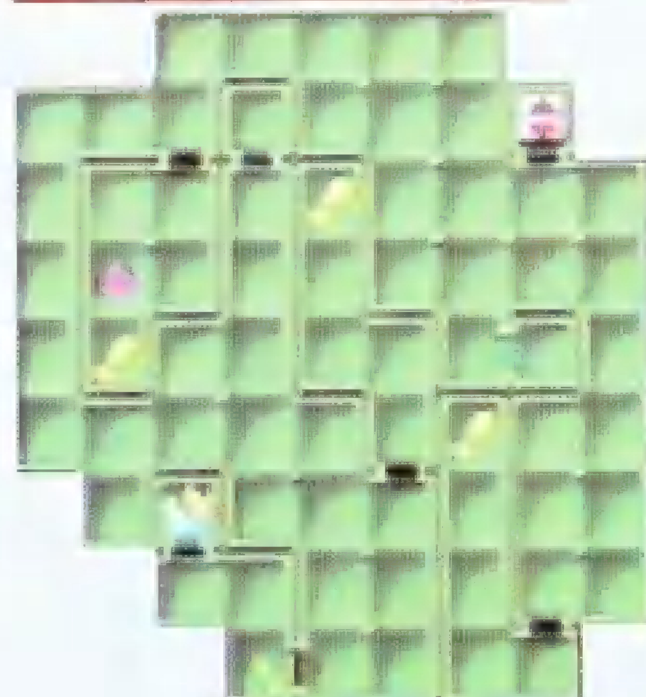
天海モノリス R38F



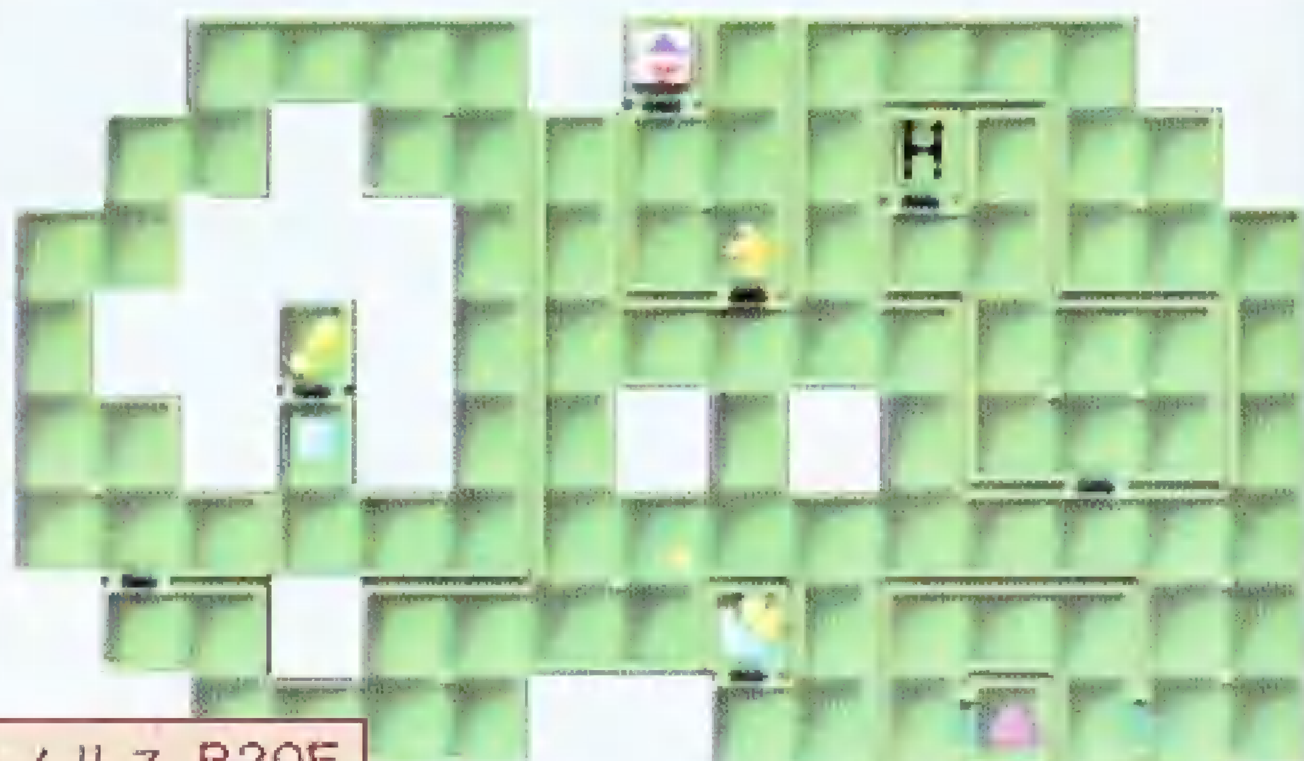
天海モノリス R37F



天海モノリス R21F





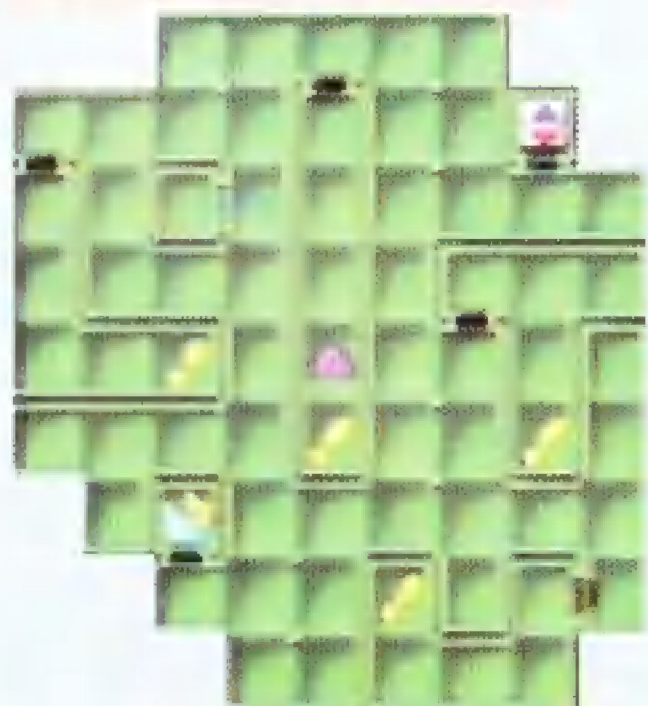


天海モノリス R20F

天海モノリス R19F



天海モノリス R3F



天海モノリス R2F



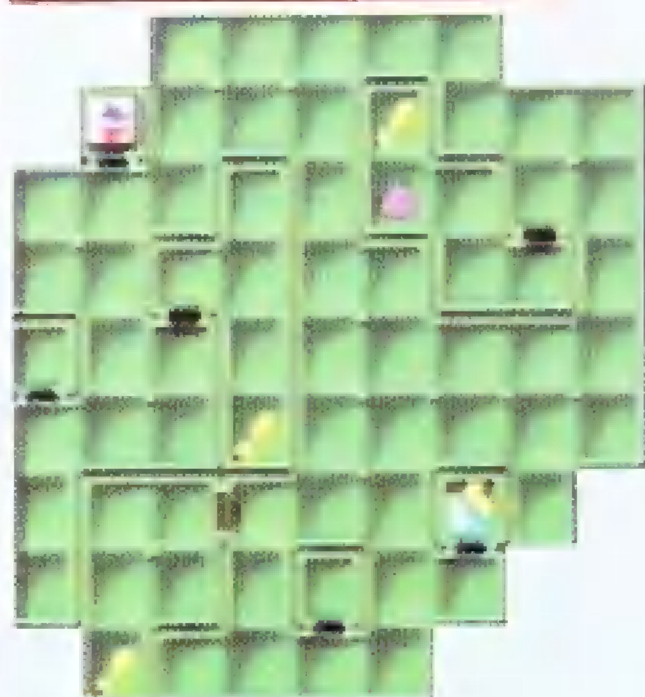
天海モノリス L39F



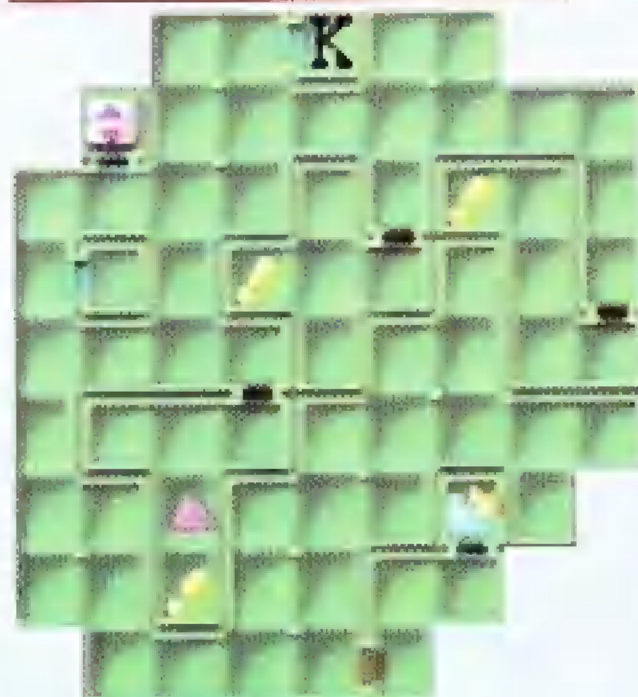
天海モノリス L38F



天海モノリス L37F

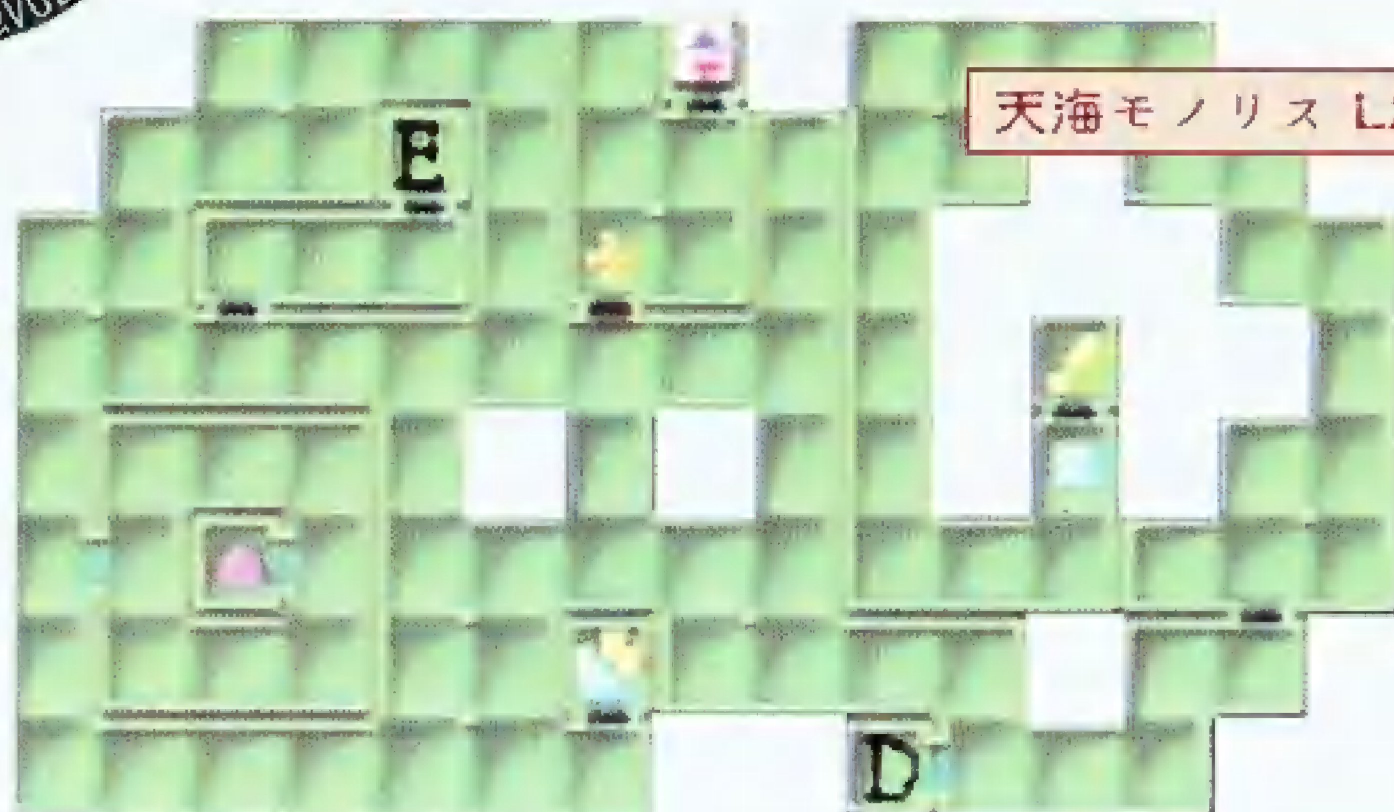


天海モノリス L21F





天海モノリス L20F

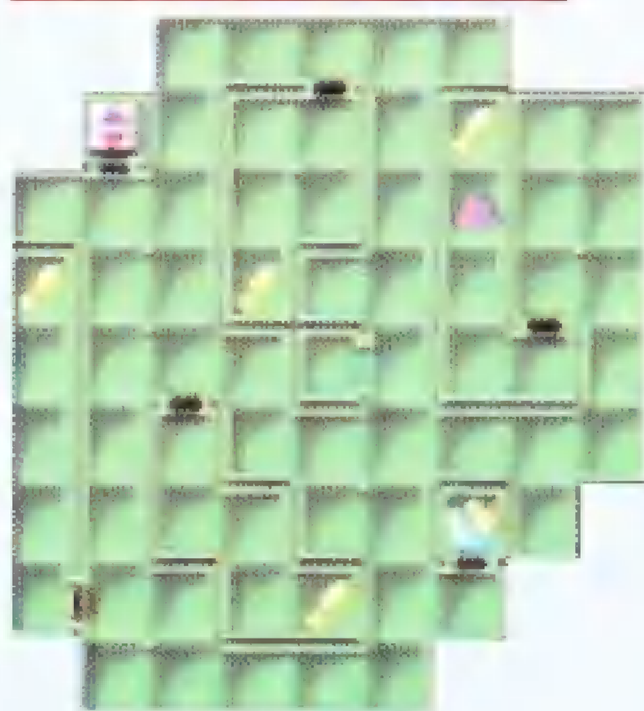




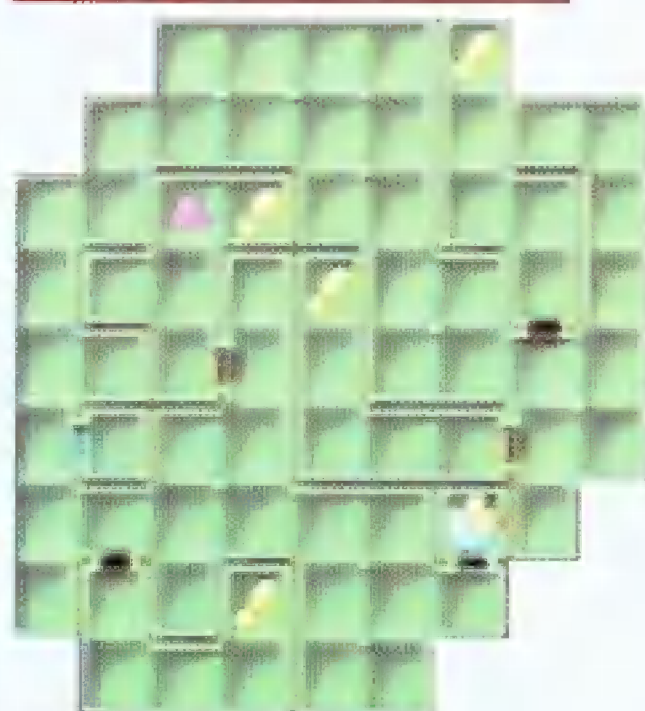
天海モノリス L19F



天海モノリス L3F



天海モノリス L2F



C

B

A

天海モノリス

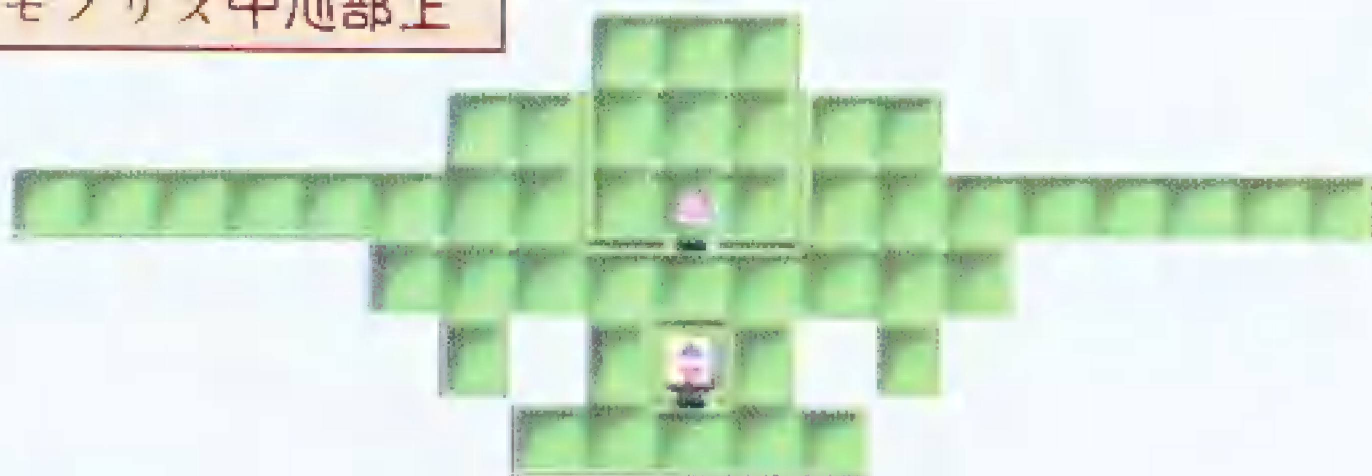




モノリス中心部下



モノリス中心部上





由良島

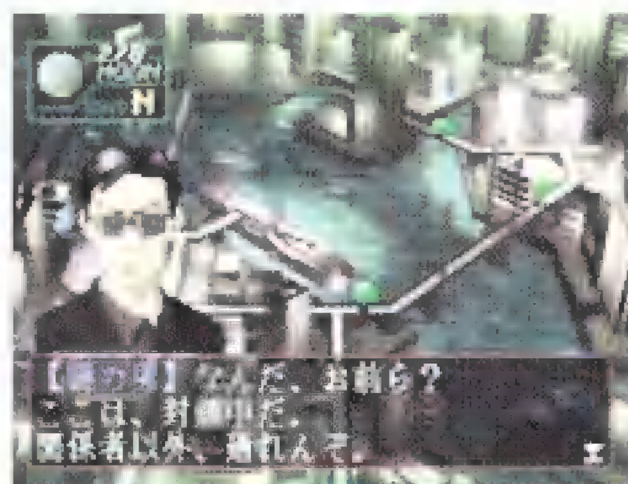
在本部，將大頭目（リーダー）的事告訴了大夥兒。
此時由 TV 中傳來臨時新聞。
接著前往 ARGON 晶片工廠（アルゴン精工），與阿牧（ランチ）的父親談話並更換了 ID 卡（ID カード）的磁氣情報《圖 64》。
接著前往芝濱的西側。



↑圖 64

芝濱

由飯店業魔殿（ホテル業魔殿）的道路往左走《圖 65》，與人談話後即可通往二上門。



↑圖 65

二上門

進入晶片（チップ）搬出口《圖 66》。
乘坐電梯會來到二上門地下。



↑圖 66





二上門地下

來到地下三樓，要不斷地傳送來前往地下四樓。

來到地下四樓，先前往地圖上有△的地方，向前進但卻走不過去，接著往右移一格，向前推選：車輪のプレートを入れる（放入車輪板子），即可產生通路。

接著前往地圖上有＋的房間－－大列石靈室，然後進入聖堂。

進入後與門倉談話，然後進入戰鬥。

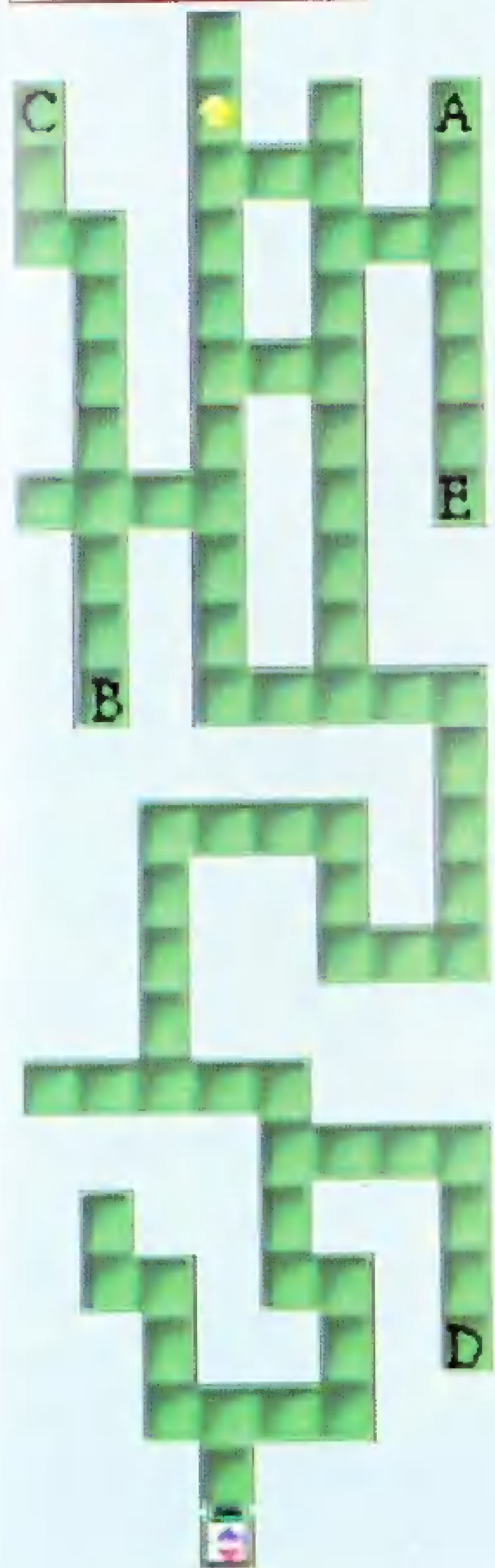
勝利後門倉還會再變身一次。

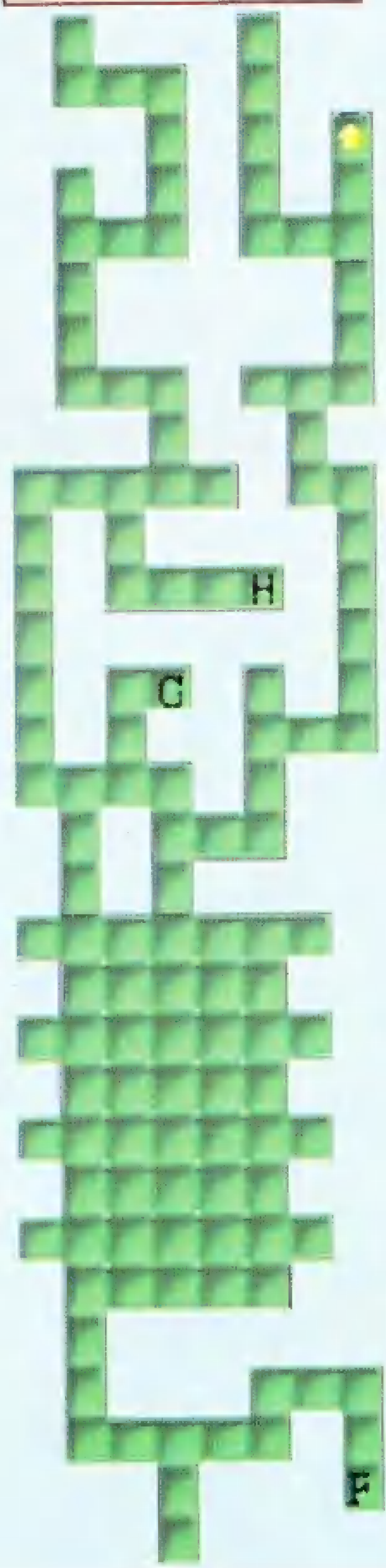
然後玩家就能欣賞到美麗的 CG 過關畫面。

此迷宮的寶箱：
(A) マクシミリアン
(B) 珍珠（パール）
(C) 寶珠（寶玉）
(D) 海豚頭盔（ドルフィンヘルム）
(E) 魔壺（チャクラポット）
(F) 大般若長光
(G) 蘇摩酒（ソーマ）
(H)65000
(I) 魔反鏡
(J) 魔物〔戰勝後可獲得將門頭盔（將門の兜）〕
(K) 鬼神護手（鬼神の小手）
(L) 光眩器（スタングレネード）
(M) 梓木弓（とねりこの弓）
(N) 風波之矛（風波の槍）
(O) 首星羽衣（首星の羽衣）
(P) 魔物〔戰勝後可獲得將門之靴（將門の具足）〕

當「THE END」出現後，
稍微等一下就會出現記錄的畫面。
記錄之後，接著讀取遊戲過關（ゲームクリア）的檔案。




二上門地下1
C
A
E
B
D


二上門地下2
H
G
F



二上門地下 3

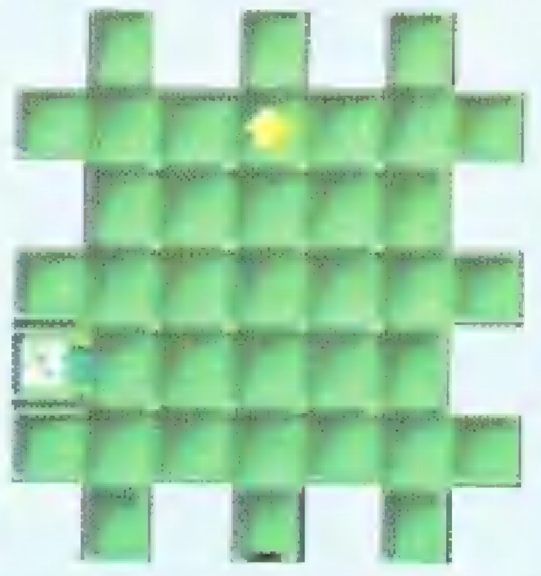
K

I

L

J





大列石靈室



二上門地下 4

P

O

N

M



由良島

在本部，此時召喚士網路又有新的訊息出現了。
選：PC 來看召喚士網路（サマナーネット）。
前往天海海灣（天海ベイ）。

天海海灣（天海ベイ）

進入海舟大樓（シーアーク）《圖 67》。



圖 67



由於此迷宮無法使用自動繪圖系統，所以筆者並沒有附迷宮地圖。
由前廳（ロビー）上到二樓，然後乘電梯上十一樓，接著進入藍色的門，可前往時幻回廊（時幻の回廊）。



時幻回廊（時幻の回廊）

先進入時幻回廊 1(時幻の回廊 1)，此迷宮有許多傳送房間，在傳送到另一個房間的同時要立刻再走進這個房間看看是否會傳送回原房間，因為有的傳送房間並不會傳送回原房間，而會再傳送到另一個不同的房間，如此才能擴展通路，否則只會在一個區域打轉。
前往地圖上有「！」的房間－－試驗之室 LV-1(試しの間 LV-1)，與霜王（キングフロスト）談話，然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「青銅卍字符（青銅のスワチカ）」《圖 68》。



↑圖 68

接著進入時幻回廊 2(時幻の回廊 2)，走地圖上有△的路可通往「！」的房間－－試驗之室 LV-2(試しの間 LV-2)，與馬拉（マーラ）談話，然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「鐵之卍字符（鐵のスワチカ）」《圖 69》。
接著進入時幻回廊 3(時幻の回廊 3)，前往地圖上左側的「！」房間，與蛇女（リリス）談話，然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「銅之卍字符（銅のスワチカ）」《圖 70》。
接著進入時幻回廊 4(時幻の回廊 4)，利用傳送來前往地圖上有「！」的房間－－試驗之室 LV-4(試しの間 LV-4)，與魯奇福克斯（ルキフグス）談話，然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「銀之卍字符（銀のスワチカ）」《圖 71》。



↑圖 69



↑圖 70

接著進入時幻回廊 5(時幻の回廊 5)，進入後先走右側的門。進入右側的門後要立刻向後轉，然後按住 B 鈕來前進，途中不可以停下來，否則會被傳送到迷宮的某一角，走這條路的目的是途中的寶箱內有一把不錯的劍，千萬別漏拿了。



↑圖 71



接著前往地圖上有「！」的房間——試驗之室LV-5（試しの間LV-5），與寒酸男子（みすぼらしい男）談話後會變身爲巨蠅王（ベルゼブブ），然後會進入戰鬥。
勝利後可獲得「黃金卍字符（黃金のスワチカ）」《圖72》。
接著進入最後？？？？？？，選：逆まわしにする（逆轉），然後記錄。



↑圖72

此迷宮的寶箱：
(A) 不動正宗
(B) テトラジャの石
(C) 耐力之香（耐力の香）
(D) 銘刀虎入道
(E) 將門之鎧（將門の鎧）
(F) 將門護手（將門の小手）
(G) 還魂香（反魂香）
(H) 蘇摩酒（ソーマ）
(I) テトラジャの石
(J) 秘劍火之迦具土（秘劍ヒノカグツチ）

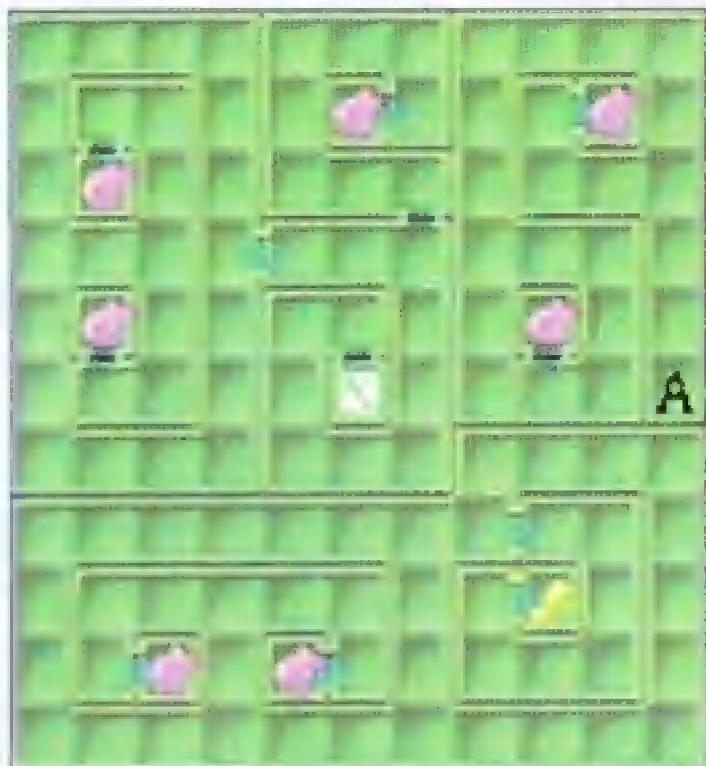


破關攻略

時幻の回廊



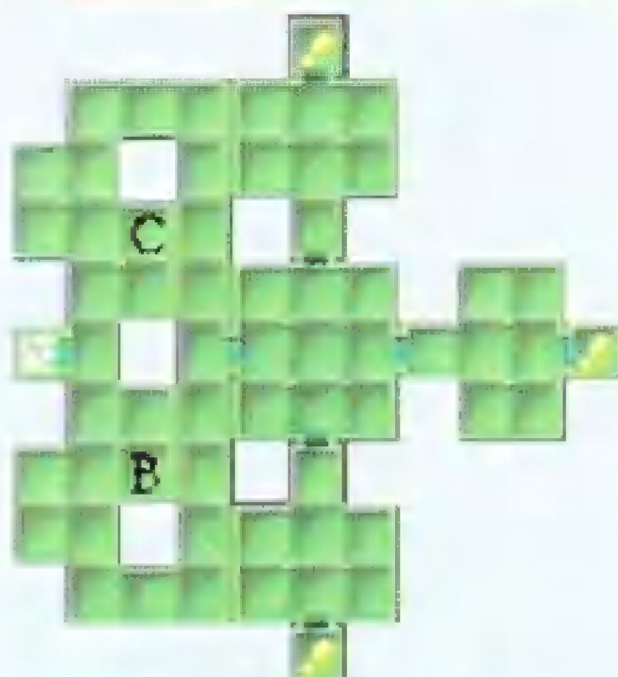
時幻の回廊 1



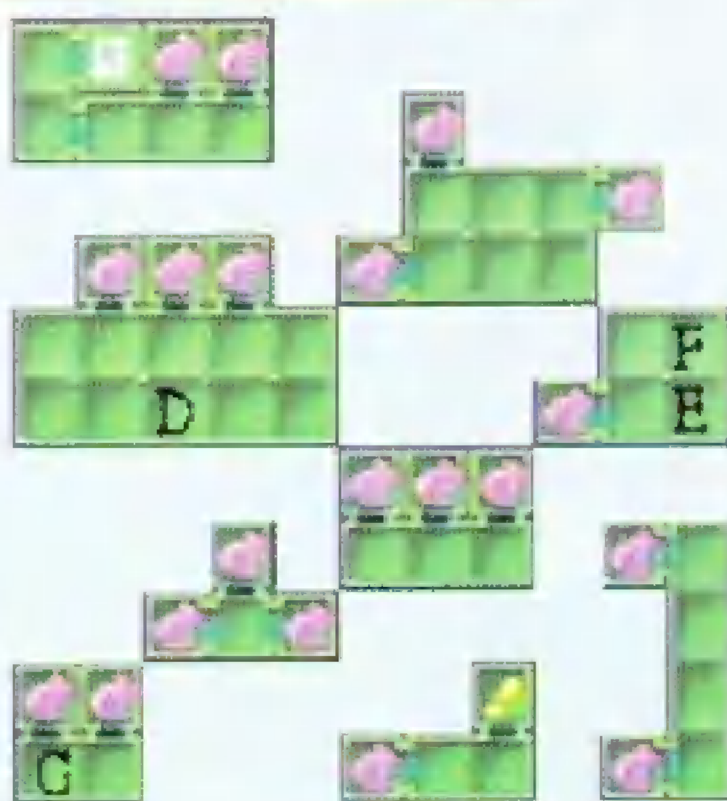
時幻の回廊 2



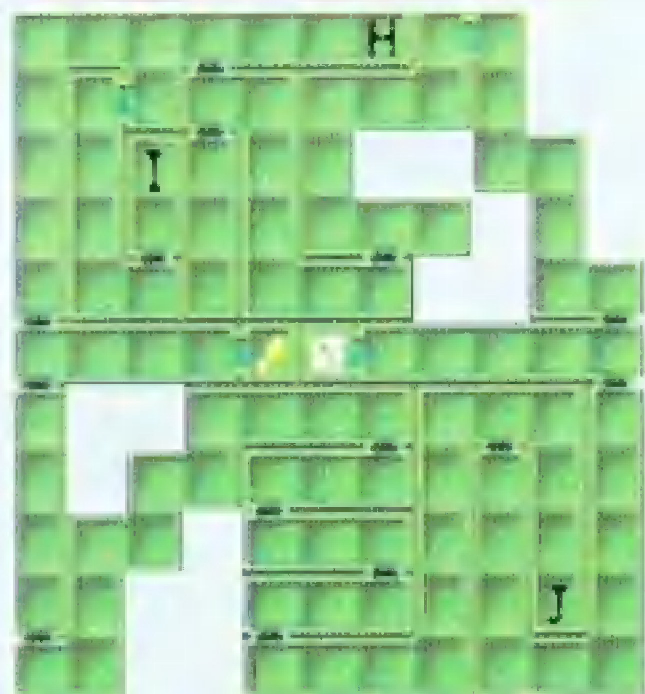
時幻の回廊 3



時幻の回廊 4



時幻の回廊 5





讀取2周目開始的檔案來進入第二輪回的遊戲吧！

當劇情發展到可前往芝濱中心（芝濱コア）購買裝備品及道具時，這裡的每一家商店都可選：ゲームで遊ぶ（玩遊戲），來進行小遊戲，玩家可利用這些小遊戲來贏得一些不錯的獎品。



↑圖73

當劇情發展到要進入映畫館的VR戰慄之屋（VRホラーハウス）來解救小六（シックス）時，在要進入PARADIGM X(パラダイムX)之前，先選：メールを見る（看郵件），來看新訊息《圖73》。

進入映畫館後先不要進去VR戰慄之屋，先選：Bコース（B路線）、VRパーク（VR公園）、入力する（輸入），來進入VR公園（VRパーク）。



VR公園（VRパーク）

公園的外圍有五條直線的道路，這裡的走法是要先走地圖上有△的那條路，走到△的地方時就向左走到另一條道路，然後往前直走即可走到另一側了。

接著進入黑暗地帶，至於地圖上有＋的門要等NEW MOON時才能通過。

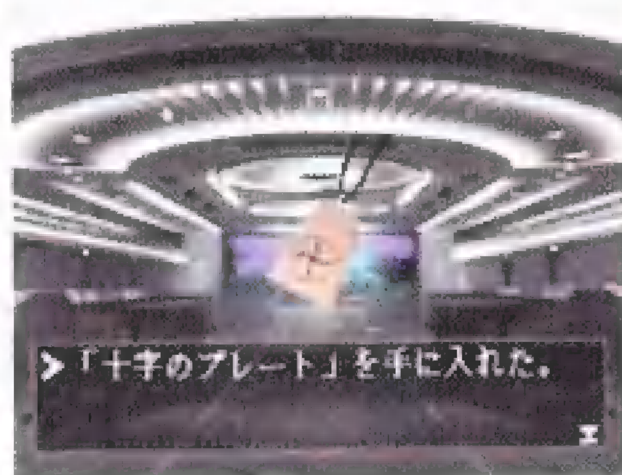
接著前往地圖上有↑的房間－－象徵區（シンボルエリア），與歐姆帕羅斯（オムパロス）談話，然後進入戰鬥。

勝利後，接著就進入VR戰慄之屋（VRホラーハウス）。

此迷宮的寶箱：
(A) 還魂香（反魂香）
(B) 石化回復藥（ディストーン）
(C) 解毒藥（ディスポイズン）
(D) 眺望之珠（見晴らしの玉）
(E) 魔物〔戰勝後可獲得蘇摩酒（ソーマ）〕
(F) 魔物〔戰勝後可獲得魔反鏡〕
(G) 魔壺（チャクラポット）
(H) 魔物〔戰勝後可獲得物反鏡〕
(I) 鑽石（ダイアモンド）
(J) 魔壺（チャクラポット）

(K) 魔物〔戦勝後可獲得光眩器(スタングレネード)〕
(L) 魔物〔戦勝後可獲得智慧之香(知恵の香)〕
(M) 魔物〔戦勝後可獲得運之香(運の香)〕

當劇情發展到要體驗直美(ナオミ)時，筆者建議在聖堂要打倒與第一輪回時不同的古代神．緹瑪賓(ティアマト)或阿普斯(アプスー)。
筆者這次是打倒緹瑪賓(ティアマト)。
當劇情發展到西化身成惡魔阿札傑魯(アザゼル)時，勝利後會獲得「十字板(十字のプレート)」《圖 74》。



↑圖 74

當劇情發展到二上門地下四樓時，先前往地圖上有△的地方，向前進但卻走不過去，接著往左移一格，向前推選：十字のプレートを入れる(放入十字板)，即可產生通路。
接著前往地圖上有□的房間－－大列石靈室，然後進入聖堂。
進入後與門倉談話，然後進入戰鬥。
勝利後門倉還會再變身一次。
然後就是再一次地欣賞美麗的CG過關畫面。
當然同樣地還是可以前往時幻回廊(時幻の回廊)。





VR パーク



破
開
攻
略

A
B
M
F L
K
I



C

H E

G D

J



破關攻略

歷久不衰的靈魂角色

雪人與南瓜頭・・・




攻略
補充篇



【珍獸合體法則】

在滿月時進行合體，當其中有一體爲獸族（包括「神獸」「聖獸」「魔獸」「珍獸」「妖獸」）時，如果發生合體事故，即會產生珍獸。

【秘神合體法則】

在新月時進行合體，當其中有一體爲神族（包括「魔神」「女神」「秘神」「威靈」「狂神」）時，如果發生合體事故，即會產生秘神。

【狂神合體法則】

在滿月時進行合體，以 LIGHT 的仲魔（包括「魔神」「女神」「破壞神」「地母神」）和 DARK 的仲魔（包括「魔王」「邪神」「死神」）合體時，如果發生合體事故，即會產生狂神。

【威靈合體法則】

在新月時進行合體，以 LIGHT 的仲魔（包括「魔神」「女神」「破壞神」「地母神」）和 DARK 的仲魔（包括「魔王」「邪神」「死神」）合體時，如果發生合體事故，即會產生威靈。

【合體事故法則】

玩家可故意利用「哥白尼（コペルニクス）」的載入軟體（インストールソフト）來產生合體事故。

【造魔合體法則】

造魔的形態會依合體時受繼仲魔的 EXTRA 來變化。造魔的功用是用來當英雄、猛將之材。

以下的合體僅供參考：

形態	合體時仲魔的種族
人型	地靈、妖鬼、鬼女、邪鬼、幽鬼
天使型	天使、墮天使、靈鳥、妖鳥、兇鳥
獸型	魔獸、妖獸
龍型	邪龍、神樹、妖樹



攻略補充

【英雄合體法則】

一定等級以上的造魔與特定的仲魔合體，即會產生英雄。
以下的合體僅供參考，也許玩家可以找到更強的組合：

造魔	特定仲魔	英雄
LV40 以上的造魔	威靈・黑聖母瑪利亞（ブラックマリア）	聖女貞德（ジャンヌ・ダルク）
LV50 以上的造魔	魔神・魯格（ルーグ）	齊格菲（ジークフリート）
LV60 以上的造魔	威靈・阿里拉特（アリラト）	薩拉丁（サラディン）
LV70 以上的造魔	魔神・ヴィシュヌ	ラーマ
LV80 以上的造魔	地母神・セイオウボ	コウテイ

【猛將合體法則】

在新月時進行合體，用一定等級以上的造魔與特定的仲魔合體，即會產生猛將。
以下的合體僅供參考，也許玩家可以找到更強的組合：

造魔	特定仲魔	猛將
LV40 以上的造魔	龍・聖龍（セイリュウ）	拉龍安（ラリョウオウ）
LV50 以上的造魔	邪龍・法弗尼爾（ファフニール）	哈根雷（ハゲネ）
LV60 以上的造魔	威靈・八幡神（ハチマン）	源義經（ヨシツネ）
LV70 以上的造魔	大天使・メタトロン	ロンギヌス
LV80 以上的造魔	威靈・ハチマン	マサカド

【精靈合體法則】

同種族合體時，即會產生精靈。精靈的功用是使某種族的仲魔上昇一級。

【御魂合體法則】

精靈與精靈合體時，即會產生御魂。御魂的功用是可以增加仲魔的能力值。
以下僅供參考：
御魂・和魂（ニギミタマー）可上昇知、速。
御魂・奇魂（クシミタマー）可上昇魔、MP。
御魂・幸魂（サキミタマー）可上昇運、HP。
御魂・荒魂（アラミタマー）可上昇力、耐。

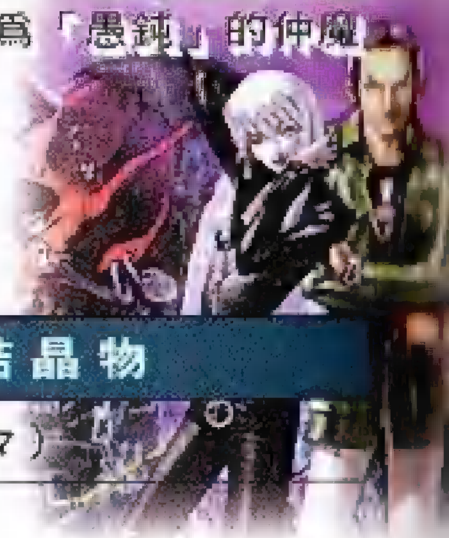
【特殊劍合體法則】

合體劍與特定的仲魔合體，即可產生特殊劍。



【魔晶變化法則】

仲魔的個性爲「狡猾」或「愚鈍」，當其忠誠度到達「5」時，即可進行「魔晶變化」。個性爲「狡猾」的仲魔會變成特殊物品，而個性爲「愚鈍」的仲魔則大部分會變成「傳説萬馬券（傳説の万馬券）」。



以下的魔晶變化僅供參考，也許玩家可以找到更好的：

種族	仲魔名稱	結晶物
魔神	奧丁（オーディン）	蘇摩酒（ソーマ）
大天使	史拉夏（スラオシャ）	大天使のブラ
靈鳥	雷鳥（サンダーバード）	雷神劍
靈鳥	朱雀（スザク）	朱雀護手（スザクの小手）
神樹	那喀索斯（ナルキッソス）	水仙花（すいせんの花）
神獸	建布（ゲンブ）	建布護腳（ゲンブの足甲）
神獸	豺神（アヌビス）	卡多劍（カドゥケウス）
聖獸	荷凱特（ヘケト）	魔壺（チャクラポット）
聖獸	白狐（ビャッコ）	白狐之鎧（ビャッコの鎧）
地母神	鬼子母神（ハリティー）	蘇摩酒（ソーマ）
龍神	聖龍（セイリュウ）	聖龍頭盔（セイリュウの兜）
妖鳥	洛克鳥（ルフ）	鳥餅（鳥サブレ）
妖鳥	鳥人（タンガタ・マヌ）	鳥人手環（鳥人の腕輪）
妖魔	高原妖精（ペリ）	高原妖精財寶（ペリの財寶）
妖精	霜之妖精（ジャックフロスト）	餅乾長靴（おかしの長ぐつ）
妖精	鬼火（ジャックランタン）	南瓜炸彈（パンプキンボム）
妖精	薇安（ヴィヴィアン）	第一勇士之劍（ランスロットの劍）
龍王	美女龍（ヴィーヴル）	美女龍之瞳（ヴィーヴルの瞳）
龍王	蛟（ミズチ）	蛟之鞭（ミズチウィップ）
魔獸	貓女妖（ネコマタ）	貓雙爪（ニャン2クロー）
魔獸	奧特洛斯（オルトロス）	魔界獸肉禮品（魔界獸肉ギフト）
夜魔	夢魔女（サキュバス）	ピンクショット
墮天使	瑟艾蕾（セエレ）	エア・セエレ

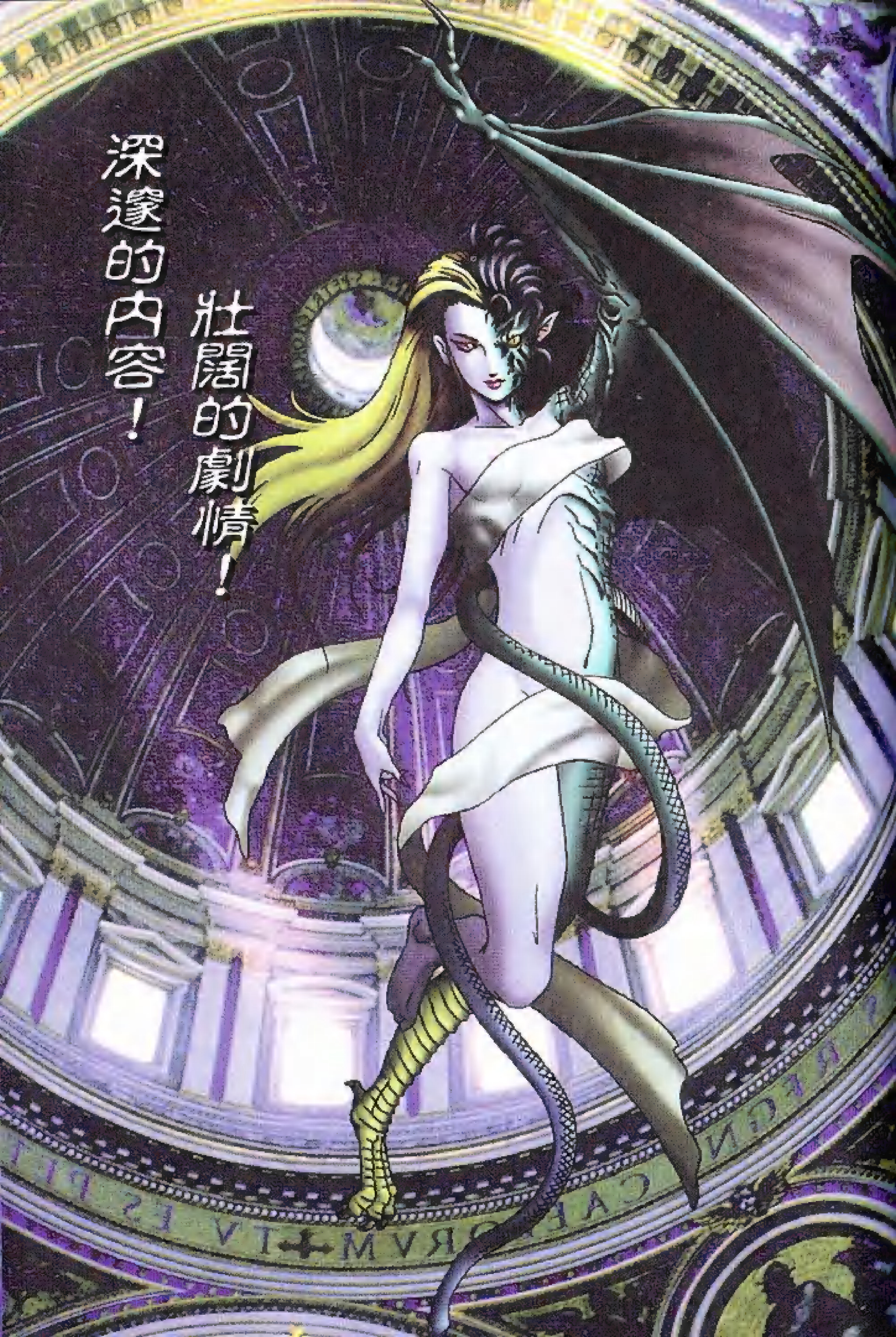
攻略補充

種族	仲魔名稱	結晶物
墮天使	地獄伯爵（ビフロンス）	アールズ・ロック
妖鬼	獨腳鬼（トケビ）	獨腳鬼之杵（トケビのきね）
鬼女	雅伽里（アチェリ）	トイガンナイフ
鬼女	長舌女妖（ランダ）	スカジャランダ
邪神	秘魯創造神（パチャカマク）	蘇摩酒（ソーマ）
凶鳥	妖鳥少女（モー・ショボー）	鳥餅（鳥サブレ）
凶鳥	卡瑪索（カマソッソ）	鳥餅（鳥サブレ）
妖樹	紅花精（アルラウネ）	妖樹洗面乳（妖樹洗顔クリーム）
妖樹	伯爵王（アールキング）	妖樹洗面乳
死神	海地死神（ゲーデ）	死神緹亞斯（死神ティアーズ）
妖獸	澤西惡魔（ジャージーデビル）	魔界獸肉禮品（魔界獸肉ギフト）
魔王	斯魯特（スルト）	レーヴァテイン
邪龍	雲龍（ビュートーン）	鱗煎餅（うろこせんべい）
邪龍	法弗尼爾（ファフニール）	鱗煎餅
幽鬼	裘雷爾（チュレル）	靈感套餐（霊かんセット）
惡靈	絞刑惡靈（ガロット）	靈感套餐
惡靈	迪布克（ディブク）	靈感套餐
外道	馬德加薩（マッドガッサー）	魔壺（チャクラポット）
外道	闇影（シャドウ）	魔壺
秘神	歡喜天（カンギテン）	歡喜寢具（歡喜の寢具）
怪異	紫鏡（むらさきカガミ）	魔壺
珍獸	因幡白兔（イナバシロウサギ）	百七拾八式鐵耳

【合體心得法則】

有關合體方面，筆者因個人時間及能力上有限，只能列舉上述的一些淺見。所以各位玩家在合體出更新、更強的英雄、猛將、特殊劍、魔晶變化等等，或是如何合體出最強的魔神、破壞神、魔王等等，以及劇情上還有其他的分歧之類，都希望能寫信或傳眞來告訴我們，讓大家能分享到您的榮耀！在此筆者先謝謝各位讀者。

有關


壮闊的劇情！
深邃的内容！


超級金手指密碼



在 MASTER CODE 中輸入：「F6000914 C305」、「B6002800 0000」
密碼庫中輸入： 使用方法：
一、升級點數不減密碼，僅限電腦連線卡使用，當你將能力改到快完時，必須將鎖住的密碼取消，否則會出問題。
「10222F84 000F」、「10222F86 423F」——磁鐵礦不減
「10222F80 000F」、「10222F82 423F」——金錢無限
「160B699A FFFF」——吾拉貝（ウラベ）戰鬥後所得的經驗值變多
「160B6992 FFFF」——主角戰鬥後所得的經驗值變多
「160B6996 FFFF」——女主角戰鬥後所得的經驗值變多
「160B699E FFFF」——尤達（ユダ）經驗值超高
「160B6982 FFFF」——戰鬥後所得的磁鐵礦變多
「10222F90 0200」——等級比主角低的敵人不會出現
「10222F92 0200」——敵人出現率變高
「30222F97 0001」—— 3D 迷宮中，有小地圖可看（新月時，看不見）
「30222F94 0002」——走損傷地帶不會受傷
「30222F96 0001」——可看目前時間（主機內的時間）
「1603E8DA 0301」——升級時，可增加的點數不減（僅限電腦連線卡使用）
「10222ED0 0909」、「10222ED2 0909」、「10222ED4 0909」、
「10222ED6 0909」、「10222ED8 0909」、「10222EDA 0909」、
「10222EDC 0909」、「10222EDE 0909」、「10222EE0 0909」、
「10222EE2 0909」、「10222EE4 0909」、「10222EE6 0909」、
「10222EE8 0909」、「10222EEA 0909」、「10222EEC 0909」、
「10222EEE 0909」、「10222EF0 0909」、「10222EF2 0909」、
「10222EF4 0909」、「10222EF6 0909」、「10222EF8 0909」、
「10222EFA 0909」、「30222EFC 0009」、「10222F00 0909」、
「10222F02 0909」、「10222F04 0909」、「10222F06 0909」、
「10222F08 0909」、「10222F0A 0909」、「10222F0C 0909」、
「10222F0E 0909」、「10222F10 0909」、「10222F12 0909」、
「10222F14 0909」、「10222F16 0909」、「10222F18 0909」、
「10222F1A 0909」、「10222F1C 0909」、「30222F1E 0009」————
擁有回復性道具及攻擊輔助性道具（10222EEC、10222EEE、10222EF0、10222EF2 等四個位置是提升能力的道具位置）。
從「30222E01 0009」、「10222E02 0909」到「10222ECE 0909」———
擁有全部武器、防具及道具（10222E66 的位置不要輸入）。
「10222F20 0101」、「10222F22 0101」、「10222F24 0101」、
「10222F26 0101」、「10222F28 0101」、「10222F2A 0101」、
「10222F2C 0101」、「10222F2E 0101」、「10222F30 0101」、
「10222F32 0101」、「10222F34 0101」、「10222F36 0101」、
「10222F38 0101」、「10222F3A 0101」、「10222F3C 0101」、
「10222F3E 0101」—擁有全部電腦載入軟體。

「302241F1 0003」、「802241F2 0303」、「802241F4 0303」、
「802241F6 0303」、「802241F8 0303」、「802241FA 0303」、
「802241FC 0303」、「802241FE 0303」、「80224200 0303」、
「80224202 0303」、「80224204 0303」、「80224206 0303」、
「80224208 0303」、「8022420A 0303」、「8022420C 0303」、
「8022420E 0303」、「80224210 0303」、「80224212 0303」、
「80224214 0303」、「80224216 0303」、「80224218 0303」、
「8022421A 0303」、「8022421C 0303」、「8022421E 0303」、
「80224220 0303」、「80224222 0303」、「80224224 0303」、
「80224226 0303」、「80224228 0303」、「8022422A 0303」、
「8022422C 0303」、「8022422E 0303」、「80224230 0303」、
「80224232 0303」、「80224234 0303」、「80224236 0303」、
「80224238 0303」、「8022423A 0303」、「8022423C 0303」、
「8022423E 0303」、「80224240 0303」、「80224242 0303」、
「80224244 0303」、「80224246 0303」、「80224248 0303」、
「8022424A 0303」、「8022424C 0303」、「8022424E 0303」、
「80224250 0303」、「80224252 0303」、「80224254 0303」、
「80224256 0303」、「80224258 0303」、「8022425A 0303」、
「8022425C 0303」、「8022425E 0303」、「80224260 0303」、
「80224262 0303」、「80224264 0303」、「80224266 0303」、
「80224268 0303」、「8022426A 0303」、「8022426C 0303」、
「8022426E 0303」、「80224270 0303」、「80224272 0303」、
「80224274 0303」、「80224276 0303」、「80224278 0303」、
「8022427A 0303」、「8022427C 0303」、「8022427E 0303」、
「80224280 0303」、「80224282 0303」、「80224284 0303」、
「80224286 0303」、「80224288 0303」、「8022428A 0303」、
「8022428C 0303」、「8022428E 0303」、「80224290 0303」、
「80224292 0303」、「80224294 0303」、「80224296 0303」、
「80224298 0303」、「8022429A 0303」、「8022429C 0303」、
「8022429E 0303」、「802242A0 0303」、「802242A2 0303」、
「802242A4 0303」、「802242A6 0303」、「802242A8 0303」、
「802242AA 0303」、「802242AC 0303」、「802242AE 0303」、
「802242B0 0303」、「802242B2 0303」、「802242B4 0303」、
「802242B6 0303」、「802242B8 0303」、「802242BA 0303」、
「802242BC 0303」、「802242BE 0303」、「802242C0 0303」、
「802242C2 0303」、「802242C4 0303」、「802242C6 0303」、
「802242C8 0303」、「802242CA 0303」、「802242CC 0303」、
「802242CE 0303」、「802242D0 0303」、「802242D2 0303」、
「802242D4 0303」、「802242D6 0303」、「802242D8 0303」、
「802242DA 0303」、「802242DC 0303」、「802242DE 0303」、
「802242E0 0303」、「802242E2 0303」、「802242E4 0303」、
「802242E6 0303」、「802242E8 0303」、「802242EA 0303」、



「802242EC 0303」、「802242EE 0303」、「802242F0 0303」、「802242F2 0303」、「802242F4 0303」、「802242F6 0303」、「802242F8 0303」、「802242FA 0303」、「802242FC 0303」、「802242FE 0303」、「80224300 0303」——裝備「惡魔 99(デビダス99)」後，在 COMP 指令內的 ANALYZE 指令的 DEVIDAS 指令內，可看見全部仲魔圖鑑。

註：密碼最好一次只輸入三組(一組 =15 個密碼)。

使用注意要項：

一、女主角所能使用的魔法，其 MMMM 的數值請自行測試，如 0031 等數值代入。

二、劍、槍、彈丸、頭盔類、身體防具、手部防具、鞋類防具等 XX 值，請對照物品一覽表。

三、第四位之後的密碼請加 50，如ユダ的 HP 密碼爲 10224106，那下一位則是 10224106+ 50=10224156。

四、仲魔種類，其 AAA 數值請對照仲魔列表，但最好不要改造魔，以免有問題，並且若只改其種類時，僅有其圖片及等級會改變(除造魔外)，能力值並不會隨之改變。

五、特技一至七，其 SS 數值請對照魔法種類密碼一覽表。

角色能力金手指密碼一覽表

項　目	主角		女主角		吾拉貝(ウラベ)		尤達(ユダ)	
EXP	10224010	05F5	10224060	05F5	102240B0	05F5	10224100	05F5
	10224012	E0FF	10224062	E0FF	102240B2	E0FF	10224102	E0FF
HP 現在	10224016	03E7	10224066	03E7	102240B6	03E7	10224106	03E7
HP 最大	1022401A	03E7	1022406A	03E7	102240BA	03E7	1022410A	03E7
MP 現在	1022401E	03E7	1022406E	03E7	102240BE	03E7	1022410E	03E7
MP 最大	10224022	03E7	10224072	03E7	102240C2	03E7	10224112	03E7
LV	30224029	0063	30224079	0063	302240C9	0063	30224119	0063
劍攻擊	1022402A	03E7	1022407A	03E7	102240CA	03E7	1022411A	03E7
劍命中	1022402C	03E7	1022407C	03E7	102240CC	03E7	1022411C	03E7
槍攻擊	1022402E	03E7	1022407E	03E7	102240CE	03E7	1022411E	03E7
槍命中	10224030	03E7	10224080	03E7	102240D0	03E7	10224120	03E7
魔法攻擊	10224032	03E7	10224082	03E7	102240D2	03E7	10224122	03E7
魔法命中	10224034	03E7	10224084	03E7	102240D4	03E7	10224124	03E7
基本防御	10224036	03E7	10224086	03E7	102240D6	03E7	10224126	03E7
回避能力	10224038	03E7	10224088	03E7	102240D8	03E7	10224128	03E7
能使用魔法	無魔法		1022408C	MMMM	無魔法		無魔法	
力	3022403E	0028	3022408E	0028	302240DE	0028	3022412E	0028

項　目	主角		女主角		吾拉貝(ウラベ)		尤達(ユダ)	
知	3022403F	0028	3022408F	0028	302240DF	0028	3022412F	0028
魔	30224040	0028	30224090	0028	302240E0	0028	30224130	0028
耐	30224041	0028	30224091	0028	302240E1	0028	30224131	0028
速	30224042	0028	30224092	0028	302240E2	0028	30224132	0028
運	30224043	0028	30224093	0028	302240E3	0028	30224133	0028
劍	30224050	00xx	302240A0	00xx	302240F0	00xx	30224140	00xx
銃	30224051	00xx	302240A1	00xx	302240F1	00xx	30224141	00xx
彈丸	30224052	00xx	302240A2	00xx	302240F2	00xx	30224142	00xx
頭盔類	30224053	00xx	302240A3	00xx	302240F3	00xx	30224143	00xx
身體防具	30224054	00xx	302240A4	00xx	302240F4	00xx	30224144	00xx
手部防具	30224055	00xx	302240A5	00xx	302240F5	00xx	30224145	00xx
鞋類防具	30224056	00xx	302240A6	00xx	302240F6	00xx	30224146	00xx

項　目	アオミ		項　目	アオミ	
EXP	10224150	05F5	能使用魔法	1022417C	MMMM
	10224152	E0FF	力	3022417E	0028
HP 現在	10224156	03E7	知	3022417F	0028
HP 最大	1022415A	03E7	魔	30224180	0028
MP 現在	1022415E	03E7	耐	30224181	0028
MP 最大	10224162	03E7	速	30224182	0028
LV	30224169	0063	運	30224183	0028
劍攻擊	1022416A	03E7	劍	30224190	00xx
劍命中	1022416C	03E7	槍	30224191	00xx
槍攻擊	1022416E	03E7	彈丸	30224192	00xx
槍命中	10224170	03E7	頭盔類	30224193	00xx
魔法攻擊	10224172	03E7	身體防具	30224194	00xx
魔法命中	10224174	03E7	手部防具	30224195	00xx
基本防御	10224176	03E7	鞋類防具	30224196	00xx
回避能力	10224178	03E7			



仲魔能力一覽表（一）

項　目	第一隻仲魔	第二隻仲魔	第三隻仲魔	第四隻仲魔
HP 現在	10224332 03E7	10224372 03E7	102243B2 03E7	102243F2 03E7
HP 最大	10224336 03E7	10224376 03E7	102243B6 03E7	102243F6 03E7
MP 現在	1022433A 03E7	1022437A 03E7	102243BA 03E7	102243FA 03E7
MP 最大	1022433E 03E7	1022437E 03E7	102243BE 03E7	102243FE 03E7
仲魔種類	10224340 0AAA	10224380 0AAA	102243C0 0AAA	10224400 0AAA
LV	30224345 0063	30224385 0063	302243C5 0063	30224405 0063
忠誠度	10224348 07CF	10224388 07CF	102243C8 07CF	10224408 07CF
物理攻擊	1022434A 03E7	1022438A 03E7	102243CA 03E7	1022440A 03E7
物理命中	1022434C 03E7	1022438C 03E7	102243CC 03E7	1022440C 03E7
魔法攻擊	1022434E 03E7	1022438E 03E7	102243CE 03E7	1022440E 03E7
魔法命中	10224350 03E7	10224390 03E7	102243D0 03E7	10224410 03E7
基本防御	10224352 03E7	10224392 03E7	102243D2 03E7	10224412 03E7
回避能力	10224354 03E7	10224394 03E7	102243D4 03E7	10224414 03E7
性格	30224358 00XX	30224398 00XX	302243D8 00XX	30224418 00XX
力	3022435A 0028	3022439A 0028	302243DA 0028	3022441A 0028
知	3022435B 0028	3022439B 0028	302243DB 0028	3022441B 0028
魔	3022435C 0028	3022439C 0028	302243DC 0028	3022441C 0028
耐	3022435D 0028	3022439D 0028	302243DD 0028	3022441D 0028
速	3022435E 0028	3022439E 0028	302243DE 0028	3022441E 0028
運	3022435F 0028	3022439F 0028	302243DF 0028	3022441F 0028
特技一	30224362 00SS	302243A2 00SS	302243E2 00SS	30224422 00SS
特技二	30224363 00SS	302243A3 00SS	302243E3 00SS	30224423 00SS
特技三	30224364 00SS	302243A4 00SS	302243E4 00SS	30224424 00SS
特技四	30224365 00SS	302243A5 00SS	302243E5 00SS	30224425 00SS
特技五	30224366 00SS	302243A6 00SS	302243E6 00SS	30224426 00SS
特技六	30224367 00SS	302243A7 00SS	302243E7 00SS	30224427 00SS
特技七	30224368 00SS	302243A8 00SS	302243E8 00SS	30224428 00SS

仲魔能力一覽表（二）

項　目	第五隻仲魔	第六隻仲魔	第七隻仲魔	第八隻仲魔
HP現在	10224432 03E7	10224472 03E7	102244B2 03E7	102244F2 03E7
HP最大	10224436 03E7	10224476 03E7	102244B6 03E7	102244F6 03E7
MP現在	1022443A 03E7	1022447A 03E7	102244BA 03E7	102244FA 03E7
MP最大	1022447E 03E7	102244BE 03E7	102244FE 03E7	1022443E 03E7
仲魔種類	10224440 0AAA	10224480 0AAA	102244C0 0AAA	10224500 0AAA
LV	30224445 0063	30224485 0063	302244C5 0063	30224505 0063
忠誠度	10224448 07CF	10224488 07CF	102244C8 07CF	10224508 07CF
物理攻擊	1022444A 03E7	1022448A 03E7	102244CA 03E7	1022450A 03E7
物理命中	1022444C 03E7	1022448C 03E7	102244CC 03E7	1022450C 03E7
魔法攻擊	1022444E 03E7	1022448E 03E7	102244CE 03E7	1022450E 03E7
魔法命中	10224450 03E7	10224490 03E7	102244D0 03E7	10224510 03E7
基本防御	10224452 03E7	10224492 03E7	102244D2 03E7	10224512 03E7
回避能力	10224454 03E7	10224494 03E7	102244D4 03E7	10224514 03E7
性格	30224458 00XX	30224498 00XX	302244D8 00XX	30224518 00XX
力	3022445A 0028	3022449A 0028	302244DA 0028	3022451A 0028
知	3022445B 0028	3022449B 0028	302244DB 0028	3022451B 0028
魔	3022445C 0028	3022449C 0028	302244DC 0028	3022451C 0028
耐	3022445D 0028	3022449D 0028	302244DD 0028	3022451D 0028
速	3022445E 0028	3022449E 0028	302244DE 0028	3022451E 0028
運	3022445F 0028	3022449F 0028	302244DF 0028	3022451F 0028
特技一	30224462 00SS	302244A2 00SS	302244E2 00SS	30224522 00SS
特技二	30224463 00SS	302244A3 00SS	302244E3 00SS	30224523 00SS
特技三	30224464 00SS	302244A4 00SS	302244E4 00SS	30224524 00SS
特技四	30224465 00SS	302244A5 00SS	302244E5 00SS	30224525 00SS
特技五	30224466 00SS	302244A6 00SS	302244E6 00SS	30224526 00SS
特技六	30224467 00SS	302244A7 00SS	302244E7 00SS	30224527 00SS
特技七	30224468 00SS	302244A8 00SS	302244E8 00SS	30224528 00SS



仲魔能力一覽表（三）

項　目	第九隻仲魔	第十隻仲魔	第十一隻仲魔	第十二隻仲魔
HP現在	10224532 03E7	10224572 03E7	102245B2 03E7	102245F2 03E7
HP最大	10224536 03E7	10224576 03E7	102245B6 03E7	102245F6 03E7
MP現在	1022453A 03E7	1022457A 03E7	102245BA 03E7	102245FA 03E7
MP最大	1022453E 03E7	1022457E 03E7	102245BE 03E7	102245FE 03E7
仲魔種類	10224540 0AAA	10224580 0AAA	102245C0 0AAA	10224600 0AAA
LV	30224545 0063	30224585 0063	302245C5 0063	30224605 0063
忠誠度	10224548 07CF	10224588 07CF	102245C8 07CF	10224608 07CF
物理攻擊	1022454A 03E7	1022458A 03E7	102245CA 03E7	1022460A 03E7
物理命中	1022454C 03E7	1022458C 03E7	102245CC 03E7	1022460C 03E7
魔法攻擊	1022454E 03E7	1022458E 03E7	102245CE 03E7	1022460E 03E7
魔法命中	10224550 03E7	10224590 03E7	102245D0 03E7	10224610 03E7
基本防御	10224552 03E7	10224592 03E7	102245D2 03E7	10224612 03E7
回避能力	10224554 03E7	10224594 03E7	102245D4 03E7	10224614 03E7
性格	30224558 00XX	30224598 00XX	302245D8 00XX	30224618 00XX
力	3022455A 0028	3022459A 0028	302245DA 0028	3022461A 0028
知	3022455B 0028	3022459B 0028	302245DB 0028	3022461B 0028
魔	3022455C 0028	3022459C 0028	302245DC 0028	3022461C 0028
耐	3022455D 0028	3022459D 0028	302245DD 0028	3022461D 0028
速	3022455E 0028	3022459E 0028	302245DE 0028	3022461E 0028
運	3022455F 0028	3022459F 0028	302245DF 0028	3022461F 0028
特技一	30224562 00SS	302245A2 00SS	302245E2 00SS	30224622 00SS
特技二	30224563 00SS	302245A3 00SS	302245E3 00SS	30224623 00SS
特技三	30224564 00SS	302245A4 00SS	302245E4 00SS	30224624 00SS
特技四	30224565 00SS	302245A5 00SS	302245E5 00SS	30224625 00SS
特技五	30224566 00SS	302245A6 00SS	302245E6 00SS	30224626 00SS
特技六	30224567 00SS	302245A7 00SS	302245E7 00SS	30224627 00SS
特技七	30224568 00SS	302245A8 00SS	302245E8 00SS	30224628 00SS

魔法種類密碼一覽表

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
01	アギ	MP3	威 5	火炎	一体／後列
02	アギラオ	MP10	威 46	火炎	一体／後列
03	マハ・ラギ	MP8	威 15	火炎	一列／後列
04	マハ・ラギオン	MP18	威 40	火炎	全体／後列
05	ブフ	MP3	威 5	冰結	一体／後列
06	ブフーラ	MP10	威 44	冰結	一体／後列
07	マハ・ブフ	MP8	威 14	冰結	一列／後列
08	マハ・ブフーラ	MP18	威 38	冰結	全体／後列
09	ジオ	MP3	威 5	電擊	一体／後列
0B	マハ・ジオ	MP8	威 14	電擊	一体／後列
0C	マハ・ジオンガ	MP18	威 38	電擊	攻擊中心擴散／後列
0D	ザン	MP3	威 5	衝擊	一体／後列
0E	ザンマ	MP10	威 48	衝擊	一体／後列
0F	マハ・ザン	MP8	威 14	衝擊	一列／後列
10	マハ・ザンマ	MP18	威 38	衝擊	全体／後列
11	メギド	MP6	威 60	萬能	一体／後列
12	メギドラ	MP12	威 75	萬能	一列／後列
13	メギドラオン	MP22	威 72	萬能	全体／後列
14	ハマ	MP4	威 22	破魔	前一体／後列
15	ハンマ	MP6	威 18	破魔	一列／後列
16	ハマオン	MP8	威 20	破魔	全体／後列
17	ムド	MP4	威 22	咒殺	前一体／後列
18	ムドラ	MP6	威 18	咒殺	一列／後列
19	ムドオン	MP8	威 20	咒殺	全体／後列
1A	マリンカリン	MP3	威 26	咒力	一体／後列（魅惑）
1B	バララマ	MP2	威 24	神經	一体／後列（麻痺）
1C	ドルミナー	MP2	威 22	神經	一体／後列（催眠）
1D	無				
1E	無				
1F	無				
20	戦の魔王	MP12	威 42	打擊	前列／後列
21	くりからの黒龍	MP12	威 46	火炎	前列／後列
22	二億四千万の惡	MP8	威 80	萬能	全体／後列
23	滿月の女王	MP4	威 120	萬能	全体／後列
24	ロマ・カロル	MP6	不詳	火炎	全体／後列（HP 減少攻擊力大）
25	ロマ・グランド	MP6	不詳	冰結	全体／後列（HP 減少攻擊力大）
26	ロマ・フルメン	MP6	不詳	電擊	全体／後列（HP 減少攻擊力大）
27	無				
28	タル・ンダ	MP4	無	效果	全体／攻擊力下降，最多四次
29	ラク・ンダ	MP4	無	效果	全体／防御力下降，最多四次
2A	スク・ンダ	MP4	無	效果	全体／命中力下降，最多四次
2B	デ・カジャ	MP6	無	效果	全体／敵人回復最初狀態
2C	無				
2D	無				
2E	無				
2F	無				
30	ディア	MP2	無	回復	我方一体／ＨＰ小回復



魔法種類密碼一覽表

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
31	ディアラマ	MP4	無	回復	我方一体／ＨＰ大回復
32	ディアラハン	MP10	無	回復	我方一体／ＨＰ最大回復
33	メ・ディア	MP6	無	回復	我方全体／ＨＰ小回復
34	メ・ディアラマ	MP12	無	回復	我方全体／ＨＰ大回復
35	メ・ディアラハン	MP30	無	回復	我方全体／ＨＰ最大回復
36	マークディ	MP3	無	回復	我方一体／？回復
37	チャムディ	MP3	無	回復	我方一体／魅惑回復
38	ボムディ	MP3	無	回復	我方一体／爆彈回復
39	パララディ	MP3	無	回復	我方一体／麻痺回復
3A	パトラ	MP2	無	回復	我方一体／正氣奪回（SLEEP,HIGH を回復）
3B	メ・パトラ	MP4	無	回復	我方全体／正氣奪回（SLEEP,HIGH を回復）
3C	ペトラディ	MP3	無	回復	我方一体／石化回復
3D	ポズムディ	MP2	無	回復	我方一体／毒回復
3E	無				
3f	無				
40	リカーム	MP8	無	回復	我方一体／復活
41	サマリカーム	MP16	無	回復	我方一体／HP 最大狀態復活
42	リカームドラ	MP1	無	回復	我方全体／HP 最大回復、實行後術者死亡
43	観世音の済度	MP8	無	回復	人類一体／最大 HP 一時上升
44	ソーマ神權現	MP6	無	回復	人類一体／完全回復
45	無				
46	無				
47	無				
48	タル・カジャ	MP5			我方全体　攻擊力上升，最多四次
49	ラク・カジャ	MP5			我方全体　防御力上升，最多四次
4A	スク・カジャ	MP5			我方全体　命中力上升，最多四次
4B	マカ・カジャ	MP5			我方全体　魔法威力上升，最多四次
4C	デ・クンダ	MP6			我方全体　我方回復初期狀態
4D	テトラジャ	MP8			我方全体　破魔、咒殺攻擊一回無效
4E	テトラカーン	MP6			我方全体　一回合內物理攻擊反射。
4F	マカラカーン	MP6			我方全体　一回合內萬能以外魔法攻擊反射
50	ネクロマ	MP24			仲魔一体　戰鬥中死亡的仲魔僵屍化召喚
51	サバトマ	MP18			仲魔一体　仲魔召喚
52	エストマ	MP4			月齡一周間、等級低的敵人不出現
53	リベラマ	MP4			月齡一周間、敵人出現率高
54	リフトマ	MP6			月齡一周間、保護隊伍於損傷地區不受傷
55	マッパー	MP3			於新月前顯示周邊地圖
56	無				
57	無				
58	無				
59	無				
5A	無				
5B	無				
5C	無				
5D	無				
5E	無				
5F	無				

特殊技

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
60	惡魔の產聲	MP4	威 30	万能	前一体與兩側／後列可
61	ネクロ・ドグマ	MP6	威 38	万能	一体擴散／後列可
62	ファイアブレス	MP2	威 20	火炎	前一体與兩側／後列可
63	火碎烈風破	MP6	威 38	火炎	一列／後列時對前
64	アイスブレス	MP2	威 20	冰結	前一体與兩側／後列可
65	アイオンの雨	MP6	威 24	冰結	全体／後列可
66	放電	MP4	威 18	電擊	一列／後列時對前
67	サンダーボルト	MP6	威 34	電擊	全体／後列可
68	ソニックブーム	MP2	威 16	衝擊	一体／後列可
69	惡魔の一喝	MP4	威 36	R 衝擊	一体擴散／後列可
6A	破魔の雷光	MP4	威 20	破魔	前列／後列可
6B	汚れ無き威光	MP6	威 25	破魔	一列／後列可
6C	うしの刻參り	MP4	威 16	咒殺	一体／後列可
6D	ペトラアイ	MP6	威 18	咒殺	前一体／後列可、石化
6E	催眠術	MP4	威 20	精神	一列／後列可、催眠
6F	子守りの歌	MP6	威 18	精神	全体／後列可、催眠
70	高揚の歌	MP2	威 26	精神	前一体／後列可、高揚
71	バリアントダンス	MP4	威 24	精神	前列／後列可、高揚
72	パララアイ	MP2	威 25	神經	一体／後列時對前、麻痺
73	パララ・ウェブ	MP3	威 22	神經	一列／後列可、麻痺
74	惡魔の齒ぎしり	MP4	威 18	神經	全体／後列可、麻痺
75	マイトブレス	MP2	威 24	神經	前一体／後列可、爆彈化
76	パイツァ・ダスト	MP5	威 24	神經	前列／後列可、爆彈化
77	ファイナルヌード	MP2	威 24	魔力	前列／後列可、魅惑
78	ベイバロンの氣	MP5	威 24	魔力	全体／後列可、魅惑
79	臭い息	MP2	威 22	魔力	前一体／後列可、毒
7A	毒ガスブレス	MP4	威 18	魔力	前列／後列可、毒
7B	ブレフマーストラ	MP12	威 48	万能	中心擴散／後列可
7C	デルタ・ブーブラ	MP8	敵專用		
7D	イビル・トランス	MP12	敵專用		
7E	バクテリオ・ワン	MP16	敵專用		
7F	無				
80	水の壁	MP5			一回火炎攻擊無效化
81	炎の壁	MP5			一回冰結攻擊無效化
82	光の壁	MP4			一回咒殺攻擊無效化
83	闇の壁	MP4			一回破魔攻擊無效化
84	サイコバリアー	MP2			一回精神攻擊無效化
85	マーキング	MP2		衝擊	一体／後列可
86	ガン・ビーム	MP4		衝擊	一体／後列可
87	永眠のいざない	MP8		精神	一体／後列可、睡眠敵一擊死
88	忠義の火炎	MP12	威？	火炎	全体／後列可、忠誠度隨威力變化
89	忠義の冰結	MP12	威？	冰結	全体／後列可、忠誠度隨威力變化
8A	忠義の電擊	MP12	威？	電擊	全体／後列可、忠誠度隨威力變化
8B	忠義の衝擊	MP12	威？	衝擊	全体／後列可、忠誠度隨威力變化
8C	ジャッジメント	MP16		万能	全場者／後列可、屬性 LAW 、CHAOS 者大傷害
8D	天罰	MP18		万能	全場者／後列可、屬性極端不同者大傷害
8E	無限の挑發	MP2		万能	全体／後列可、敵人防御力可能極端下降

超級金手指密碼



特殊技

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
8F	惡魔の脅し	MP2		万能	全体／後列可、敵人攻擊力可能極端下降
90	オルレアンの祈り	MP8			味方全体、不可思議的效果
91	ロストワード	MP12			味方全体、不可思議的效果
92	ドランクスマイル	MP4	威？	魔力	全体／後列可、魅惑敵人
93	光る眼	MP4	敵專用		
94	獰猛冷御波	MP4	敵專用		
95	狡猾縛りの誘惑	MP4	敵專用		
96	優しさに一喝	MP4	敵專用		
97	造魔燒御	MP4	敵專用		
98	沈默のささやき	MP52	敵專用		
99	サキュバスの目	MP4	敵專用		
9A	インキュバスの目	MP4	敵專用		
9B	デスペアーナイト	MP4	敵專用		
9C	ハテナ・ボックス	MP6	敵專用		
9D	シー・マーカー	MP8	敵專用		
9E	ハルマゲドン	MP16	敵專用		
9F	無				
A0	体當たり	HP3	威 12	打擊	一体／後列時對前
A1	ショートジャンプ	HP1	威 12	打擊	一体／後列時對前
A2	押しつぶし	HP3	威 20	打擊	前一体與兩側／後列可
A3	回し蹴り	HP7	威 10	打擊	前列右側／後列可
A4	ヒステリービンタ	HP5	威 8	打擊	前列左側／後列可
A5	電擊裡拳	HP7	威 20	打擊	一体擴散／後列可
A6	大暴れ	HP6	威 24	打擊	一体擴散／後列可
A7	メガトンプレス	HP9	威 42	打擊	一列／後列可
A8	ツイスターキック	HP4	威 16	打擊	前一体與兩側／後列可
A9	サマーソルト	HP4	威 48	打擊	一体／後列時對前
AA	ミサイルパンチ	HP9	威 32	打擊	一体擴散／後列可
AB	雷震王母の蹴り	HP19	威 34	打擊	全体／後列可
AC	引っかき	HP8	威 16	斬擊	前列右側
AD	かすみ斬り	HP9	威 20	斬擊	前列左側
AE	回轉斬り	HP13	威 12	斬擊	全体
AF	兩腕落とし	HP5	威 34	斬擊	一体
B0	ベノンザッパー	HP6	威 20	斬擊	一列右側
B1	からたけ割り	HP7	威 64	斬擊	一体
B2	ヒートウェイブ	HP7	威 24	斬擊	一列左側
B3	イナズマ突き	HP9	威 22	斬擊	一体擴散／後列可
B4	デスバウンド	HP12	威 24	斬擊	中心擴散
B5	木っ端みじん斬り	HP14	威 40	斬擊	全体
B6	虚空斬波	HP19	威 68	斬擊	全体
B7	まきつき	HP6	威 28	技	前一体與兩側／後列可
B8	かみつき	HP5	威 30	技	一体／後列時對前
B9	羽ばたき	HP8	威 40	技	前列／後列可
BA	ついばみ	HP4	威 35	技	一体擴散／後列可
BB	花粉	HP5	威 32	技	前一体與兩側／後列可
BC	ねじ切り	HP5	威 26	技	一体／後列可
BD	折りたたみ	HP8	威 38	技	一体／後列可

超級金手指密碼

特殊技

編號	魔法名稱	消耗數	威力	屬性	攻擊範圍、效果
BE	ねんえき	HP10	威 25	技	一体／後列可、魅惑
BF	丸かじり	HP19	威 60	技	全体／後列可
C0	石化かみつき	HP5	威 16	技	一体／後列可、石化
C1	緑のだえき	HP14	威 18	技	中心擴散／後列可、毒
C2	ねらい撃ち	HP7	威 50	銃擊	一体／後列可
C3	ガン・フォーン	HP4	威 10	銃擊	一体擴散／後列可、高揚
C4	九十九針	HP7	威 18	銃擊	一列／後列可
C5	ハッピートリガー	HP15	威 28	銃擊	全体／後列可
C6	應龍擊破	HP15	威 44	技	全体／後列可
C7	モータルジハード	HP8	威 10	打擊	前列／後列可
C8	ラブ・ハート	HP15	威 15	斬擊	全体、魅惑
C9	ヘルストライク	HP11	威 12	打擊	中心擴散／後列可、石化
CA	ゴルゴダの突き	HP7	威 30	斬擊	前一体貫通／後列可、感電
CB	コークスクリュー	HP5	威 38	打擊	一体／後列可
CC	フライング・パイ	HP15	威 28	技	全体／後列可
CD	ダイナブラスト	HP1	敵專用		
CE	デストロイパイル	HP1	敵專用		
CF	無				
D0	アイスクラッシュ	HP9		万能	一体／後列可、敵人冰結時一擊死
D1	ナイス・ショート	HP9		万能	一体／後列可、敵人感電時一擊死
D2	ヤブサメショット	HP9		万能	一体／後列可、？時敵人一擊死
D3	マモリクズシ	HP5		技	一体／後列可、敵人爲卡片時大傷害
D4	奧義マモリヤブリ	HP12		技	全体／後列可、敵人爲卡片時大傷害
D5	肉彈	HP1		打擊	前一体／後列可、使用者大傷害
D6	自爆	HP1	打擊		全体／後列可、使用者死亡
D7	タタミ返し	HP1			一回合內物理攻擊反射
D8	三日月斬り	HP5	威 5	斬擊	前列、上弦月時 3 回連續攻擊
D9	月夜のもちつき	HP3	威 10	打擊	一体／後列可、滿月時 4 回連續攻擊
DA	闇討ち	HP14	威 1	技	全体／後列可、新月時 4 回連續攻擊
DB	八そう跳び	HP2	威 10	技	全体／後列可、8 回連續攻擊
DC	忠義の斬擊	HP9	威？	斬擊	前列、威力隨忠誠度變化
DD	忠義の拳	HP9	威？	打擊	前列／後列可、威力隨忠誠度變化
DE	忠義の業	HP9	威？	技	前列／後列可、威力隨忠誠度變化
DF	忠義の銃擊	HP9	威？	銃擊	前列／後列可、威力隨忠誠度變化
E0	端杯手の突き	HP5	威？	打擊	前列／後列可、飲酒後威力增加
E1	醉神の一蹴り	HP4	威？	打擊	一体／後列可、飲酒後威力增加
E2	惑いの千鳥足	HP12	威？	技	全体／後列可、飲酒後威力增加
E3	生体MAG抜き	HP1	敵專用		
E4	ひとねむり	HP1	敵專用		
E5	脫走	HP1	敵專用		
E6	ブーストアップ	HP1	敵專用		
E7	バリア・ガード	HP1	敵專用		
E8	ドルフィンキック	HP14	敵專用		
E9	アルガ・ゾーナ	HP1	敵專用		
EA	セカンド・サン	HP1	敵專用		
EB	ギロチンフェイク	HP1	敵專用		
EC	異形胞子飛彈	HP1	敵專用		
ED	ナラクノアビス	HP1	不明		
EE	極光大破斬	HP1	不明		

超級金手指密碼



劍的種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	劍的說明
30222E01	000A	イグナイター	男、攻9、命4、前一体
30222E02	000A	スキアン・ドゥ	女、攻8、命6、前一体
30222E03	000A	レザー・コーム	男、攻11、命18、前一体
30222E04	000A	バタフライナイフ	攻14、命8、前一体
30222E05	000A	ビリー・クラブ	男、攻20、命3、前一体貫通
30222E06	000A	トレンチナイフ	攻22、命24、前一体
30222E07	000A	バグ・ナク	女、攻22、命10、前一体
30222E08	000A	ニンジャソード	攻28、命58、前一体
30222E09	000A	フィランギ	男、攻31、命68、前一体貫通
30222E0A	000A	イール・スキナー	女、攻28、命24、前一体、可能感電
30222E0B	000A	グラディウス	男、攻46、命30、前一体
30222E0C	000A	青龍刀	男、攻52、命54、前一体
30222E0D	000A	シャムシール	男、攻64、命25、前一体貫通
30222E0E	000A	フランベルジュ	男、攻50、命68、前列右側
30222E0F	000A	コテツ・ブレード	男、攻60、命58、前一体
30222E10	000A	チェーンソー	男、攻58、命32、前列
30222E11	000A	バキュームアクス	男、攻72、命98、前一体、耐-4
30222E12	000A	プラズマソード	男、攻68、命102、前列
30222E13	000A	土產の木刀	攻12、命1、前一体
30222E14	000A	仕みカサ	男、攻14、命54、前一体
30222E15	000A	アセイミナイフ	攻20、命22、前一体兩側
30222E16	000A	靈波の小太刀	攻20、命22、前列右側
30222E17	000A	ファキーズホルン	男、攻32、命30、前一体
30222E18	000A	こがらす丸	男、攻28、命38、前一体
30222E19	000A	スキアヴォーナ	男、攻30、命16、前列右側
30222E1A	000A	長谷一文字	男、攻48、命28、前一体
30222E1B	000A	クチナワの劍	男、攻38、命42、前列左側
30222E1C	000A	ブリューナク	男、攻66、命13、前一体貫通
30222E1D	000A	山うば切りの太刀	男、攻66、命46、前一体、可能冰結
30222E1E	000A	大般若長光	男、攻68、命51、前一体
30222E1F	000A	イモア	男、攻72、命45、前列右側
30222E20	000A	ファーガスの劍	男、攻110、命18、前一体
30222E21	000A	不動正宗	男、攻80、命98、前列
30222E22	000A	イ・ソード	男、攻90、命102、前一体
30222E23	000A	アンスウェラー	男、攻88、命95、前列
30222E24	000A	銘刀虎入道	男、攻112、命152、前一体貫通
30222E25	000A	秘劍ヒノカグツチ	男、攻132、命148、全体
30222E26	000A	ハーフ・スパイク	女、攻9、命3、一体／後列時對前
30222E27	000A	ナギナタ	女、攻58、命38、一体／後列可
30222E28	000A	十文字槍	女、攻64、命56、一体擴散／後列可
30222E29	000A	クイーンウィップ	女、攻68、命42、前列／後列可
30222E2A	000A	デットリーのムチ	女、攻34、命94、前列／後列可
30222E2B	000A	ズフタフの槍	女、攻66、命68、前一体／後列可
30222E2C	000A	グレイプニル	女、攻66、命78、一列／後列時對前

劍的種類密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	劍的說明
30222E2D 000A	風渡の槍	女、攻 88 、命 80 、前一体貫通／後列可、速 +2
30222E2E 000A	マンガスの槍	女、攻 95 、命 78 、前一体貫通／後列可
30222E2F 000A	アルミ・ダート	女、攻 16 、命 12 、一体／後列可
30222E30 000A	彈道ナイフ	女、攻 22 、命 4 、一体／後列可
30222E31 000A	スピンウィール	女、攻 28 、命 2 、一列左側／後列可
30222E32 000A	ジャイロウイール	女、攻 30 、命 34 、一列左側／後列可
30222E33 000A	チャクラム	女、攻 41 、命 18 、一列左側／後列可
30222E34 000A	波動大輪	女、攻 50 、命 42 、一列左側／後列可
30222E35 000A	とねりこの弓	女、攻 60 、命 74 、一体擴散／後列可
30222E36 000A	おおぐま星の弓	女、攻 90 、命 68 、一体擴散／後列可
30222E37 000A	ジェロニモの弓	女、攻 95 、命 125 、全体／後列可
30222E38 000A	トイガンナフ	女、攻 32 、命 18 、前一体、運 +2
30222E39 000A	トケビのきね	男、攻 44 、命 8 、一体
30222E3A 000A	ニャン２クロー	女、攻 56 、命 56 、前列右側
30222E3B 000A	ランスロットの劍	男、攻 58 、命 40 、前一体、知 +2
30222E3C 000A	雷神劍	男、攻 66 、命 44 、前一体與兩側
30222E3D 000A	ミヅチウィップ	女、攻 60 、命 74 、一列／後列可
30222E3E 000A	カドゥケウス	女、攻 122 、命 128 、前一体貫通／後列可
30222E3F 000A	レーヴァテイン	男、攻 120 、命 134 、前一体
30222E40 000A	無銘の刀	攻 14 、命 2 、前一体
30222E41 000A	七星村正	攻 100 、命 100 、前一体
30222E42 000A	七星不知火村正	男、攻 100 、命 100 、前一体
30222E43 000A	七星冰刀村正	男、攻 95 、命 95 、前一体、可能凍結
30222E44 000A	七星雷光村正	男、攻 95 、命 95 、前一体、可能感電
30222E45 000A	七星破衝村正	男、攻 100 、命 100 、前一体、電擊發生
30222E46 000A	七星魔映村正	女、攻 90 、命 90 、前一体、魅惑
30222E47 000A	七星毒刃村正	女、攻 90 、命 90 、前一体、毒
30222E48 000A	七星夢想村正	女、攻 90 、命 90 、前一体、．催眠
30222E49 000A	ゲイボルグ	男、攻 56 、命 45 、前一体貫通／後列可
30222E4A 000A	如意棒	男、攻 64 、命 59 、前列
30222E4B 000A	フツノミタマ	攻 82 、命 58 、前一体
30222E4C 000A	クサナギの劍	男、攻 90 、命 99 、前一体
30222E4D 000A	グングニル	女、攻 124 、命 118 、前一体貫通／後列可
30222E4E 000A	スダルサナ	女、攻 120 、命 122 、前列／後列可
30222E4F 000A	ビナーカ	男、攻 190 、命 154 、前一体貫通／後列可
30222E50 000A	ティルフィング	女、攻 79 、命 33 、一体
30222E51 000A	絞首刑のバクソー	女、攻 18 、命 2 、前列／後列可
30222E52 000A	友切丸	男、攻 38 、命 18 、一体
30222E53 000A	妖刀ニヒル	女、攻 51 、命 21 、前一体
30222E54 000A	情眠のカタール	攻 62 、命 28 、前列
30222E55 000A	首狩のスプーン	男、攻 80 、命 56 、一列左側
30222E56 000A	玉者の劍	男、攻 118 、命 60 、前列右側
30222E57 000A	妙法村正	男、攻 128 、命 158 、前列



道具種類密碼一覧表(一)

金手指密碼		武器名稱	道具說明
30222ED0	000A	寶玉	HP 完全回復
30222ED1	000A	地返しの玉	我方一體復活
30222ED2	000A	反魂香	我方一体ＨＰ最大的狀態復活
30222ED3	000A	ディストーン	石化回復
30222ED4	000A	ディスポイズン	毒回復
30222ED5	000A	ディスチャーム	魅惑回復
30222ED6	000A	ディスパライズ	麻痺回復
30222ED7	000A	メ・パトラの石	正氣奪回 (SLEEP 、 HIGH 回復)
30222ED8	000A	魔反鏡	一回合內除了萬能以外的魔法攻擊反射
30222ED9	000A	物反鏡	一回合內物理攻擊反射
30222EDA	000A	テトラジャの石	一回合內破魔、咒殺無效
30222EDB	000A	見晴らしの玉	在新月之前可表示周邊地圖
30222EDC	000A	退魔の水	在月齡一周期間、較主角等級低的敵人不出現
30222EDD	000A	集魔の水	在月齡一周期間、敵人出現率上升
30222EDE	000A	コアシールド	在月齡一周期間、走損傷地形不受傷
30222EDF	000A	無	
30222EE0	000A	火炎ビン	火炎、一体／後列
30222EE1	000A	ナパーム弾	火炎、一列／後列
30222EE2	000A	液化チッ素ボンベ	冰結、一列／後列，並且可能會冰結
30222EE3	000A	ライアットボム	電擊、一体擴散／後列，並且可能會感電
30222EE4	000A	チャイカムＴＮＴ	万能、一体／後列
30222EE5	000A	ニュークリアボム	万能、全体／後列
30222EE6	000A	せがき米	破魔、前一体／後列
30222EE7	000A	點穴針	咒殺、前一体／後列
30222EE8	000A	傷藥	HP 回復 40 點
30222EE9	000A	魔石	HP 回復 25%
30222EEA	000A	チャクラドロップ	MP 回復 25%
30222EEB	000A	チャクラポット	MP 完全回復
30222EEC	000A	ソーマ	HP 、 MP 完全回復
30222EED	000A	力の香	使用後「力」能力值上限加1
30222EEE	000A	知恵の香	使用後「知」能力值上限加1
30222EEF	000A	魔力の香	使用後「魔」能力值上限加1
30222EF0	000A	耐力の香	使用後「耐」能力值上限加1
30222EF1	000A	速さの香	使用後「速」能力值上限加1
30222EF2	000A	運の香	使用後「運」能力值上限加1
30222EF3	000A	テオメトル	戰鬥時、人類一人的最大 HP 一時間上升
30222EF4	000A	純米からじし	仲魔的性格變爲「獰猛」，持續時間短
30222EF5	000A	純米秘藏まさむね	仲魔的性格變爲「獰猛」，持續時間長
30222EF6	000A	本釀造まんさく	仲魔的性格變爲「狡猾」，持續時間短
30222EF7	000A	本釀造百六十二代	仲魔的性格變爲「狡猾」，持續時間長
30222EF8	000A	吟釀ゆめざくら	仲魔的性格變爲「友愛」，持續時間短
30222EF9	000A	大吟釀九段仕咒み	仲魔的性格變爲「友愛」，持續時間長

道具種類密碼一覽表(二)

金手指密碼		武器名稱	道具説明
30222EFA	000A	越ノ冰輪山	仲魔的性格變爲「冷靜」，持續時間短
30222EFB	000A	スタングレネード	離開戰鬥
30222EFC	000A	ディクローズの石	開放被魔法封閉的場所
30222EFD	000A	無	
30222EFE	000A	無	
30222EFF	000A	無	
30222F00	000A	珍味おつまみ	仲魔忠誠度上升，效果小
30222F01	000A	酒徳神のおちょこ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F02	000A	アメジスト	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F03	000A	エメラルド	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F04	000A	オニキス	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F05	000A	ラピスラズリ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F06	000A	ガーネット	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F07	000A	サファイア	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F08	000A	ダイアモンド	仲魔忠誠度上升，效果大
30222F09	000A	ターコイズ	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0A	000A	ルビー	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0B	000A	パール	仲魔忠誠度上升，效果大
30222F0C	000A	ニワトリの死体	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0D	000A	魔女の首	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0E	000A	黒ヤギの頭	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F0F	000A	まんだらメロン	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F10	000A	幻の山水畫	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F11	000A	寫樂の浮世繪	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F12	000A	ちぎれた耳	仲魔忠誠度上升，效果中
30222F13	000A	傳説の万馬券	仲魔忠誠度上升，效果最大，可於銀行換金
30222F14	000A	ヴィーヴルの瞳	仲魔忠誠度上升，效果最大，你的 MAG 價値上昇
30222F15	000A	すいせんの花	仲魔忠誠度上升，效果最大，女性惡魔必加入仲魔
30222F16	000A	歡喜の寢具	仲魔忠誠度上升，效果最大，步行ＨＰ回復
30222F17	000A	おかしの長ぐつ	仲魔忠誠度上升，效果最大，孩子惡魔必加入仲魔
30222F18	000A	ベリの財寶	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F19	000A	妖樹洗顔クリーム	仲魔忠誠度上升，效果最大，毒攻擊無效化
30222F1A	000A	死神ティアーズ	仲魔忠誠度上升，效果最大，你的￥價値上昇
30222F1B	000A	うろこせんべい	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1C	000A	霊かんセット	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1D	000A	魔界獣肉ギフト	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1E	000A	鳥サブレ	仲魔忠誠度上升，效果最大
30222F1F	000A	無	

超級金手指密碼



仲魔一覽表

編號	種族	仲魔名稱	等級
001	魔神	ヴィシュヌ	LV84
002	魔神	バアル	LV73
003	魔神	オーディン	LV65
004	魔神	オシリス	LV59
005	魔神	ルーグ	LV51
006	魔神	マハーマユリ	LV44
007	女神	アナト	LV71
008	女神	ノルン	LV63
009	女神	ラクシュミ	LV58
00A	女神	パラスアテナ	LV50
00B	女神	トラソルテオトル	LV84
00C	女神	スカアハ	LV36
00D	女神	フォルトゥナ	LV30
00E	大天使	メタトロン	LV80
00F	大天使	スラオシャ	LV73
010	大天使	サンダルフォン	LV62
011	大天使	アールマティ	LV55
012	大天使	アズラエル	LV48
013	大天使	イスラフィール	LV42
014	大天使	メルキセデク	LV35
015	靈長	ガルーダ	LV42
016	靈長	スザク	LV56
017	靈長	ヤタガラス	LV50
018	靈長	サンダーバード	LV42
019	靈長	フェニックス	LV37
01A	神樹	ハオマ	LV55
01B	神樹	ククノチ	LV48
01C	神樹	マヤウェル	LV40
01D	神樹	ナルキッソス	LV30
01E	神樹	オシラサマ	LV21
01F	秘神	カンギテン	LV62
020	秘神	キンマモン	LV42
021	秘神	アメノフトタマ	LV23
022	秘神	ビリケン	LV15
023	幻魔	ヘイムダル	LV66
024	幻魔	マヌマーン	LV60
025	幻魔	トラロック	LV53
026	幻魔	クルースニク	LV46
027	幻魔	クー・フーリン	LV39
028	幻魔	ナタタイシ	LV30
029	幻魔	ハチダイオウ	LV23
02A	幻魔	ベス	LV17
02B	神獸	バロン	LV64
02C	神獸	カイメイジュウ	LV59
02D	神獸	アヌビス	LV51
02E	神獸	ゲンブ	LV43
02F	神獸	カマプアア	LV32
030	聖獸	スレイプニル	LV55
031	聖獸	セイギュウカイ	LV48
032	聖獸	ビャッコ	LV40
033	聖獸	アイラーヴァタ	LV29
034	聖獸	ブラーク	LV22
035	聖獸	シーサー	LV15
036	聖獸	ヘケト	LV09
037	精靈	サラマンダー	LV28
038	精靈	ウンディーネ	LV24
039	精靈	シルフ	LV20
03A	精靈	ノーム	LV16
03B	御魂	サキミタマ	LV35
03C	御魂	クシミタマ	LV30
03D	御魂	ニギミタマ	LV25
03E	御魂	アラミタマ	LV20
03F	破壞神	シヴァ	LV85
040	破壞神	スサノオ	LV72
041	破壞神	ザオウゴンゲン	LV64
042	破壞神	カルティケーヤ	LV59
043	破壞神	セイテンタイセイ	LV49
044	破壞神	トナティク	LV38
045	地母神	セイオウボ	LV81
046	地母神	カーリー	LV75
047	地母神	キュベレ	LV61
048	地母神	ダイアナ	LV52
049	地母神	ハリティー	LV45
04A	地母神	ズェラロンズ	LV36
04B	地母神	ペレ	LV29
04C	鬼神	マリシテン	LV71
04D	鬼神	ビシャモンテン	LV66
04E	鬼神	トール	LV58
04F	鬼神	フツヌシ	LV53
050	鬼神	ショウキ	LV47
051	鬼神	ティール	LV41
052	鬼神	コトシロヌシ	LV33
053	鬼神	ヒトコトヌシ	LV24
054	龍神	ヴリトラ	LV70

超級金手指密碼

仲魔一覽表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
055	龍神	グクマッツ	LV62	07F	龍王	ヤトノカミ	LV22
056	龍神	イルルヤンカシュ	LV56	080	魔獸	ケルベロス	LV60
057	龍神	セイリュウ	LV46	081	魔獸	アーマーン	LV53
058	龍神	マカラ	LV38	082	魔獸	オルトロス	LV45
059	天使	ケルブ	LV64	083	魔獸	カソ	LV37
05A	天使	ソロネ	LV57	084	魔獸	ネコマタ	LV28
05B	天使	ドミニオン	LV51	085	魔獸	カタキラウワ	LV22
05C	天使	ヴァーチャー	LV44	086	魔獸	カンフェール	LV15
05D	天使	パワー	LV36	087	魔獸	ギャリートロット	LV06
05E	天使	プリンシパリティ	LV29	088	珍獸	イナバシロウサギ	LV50
05F	天使	アークエンジェル	LV21	089	珍獸	チュパカブラ	LV35
060	天使	エンジェル	LV14	08A	珍獸	クダ	LV20
061	妖鳥	タイホウ	LV55	08B	珍獸	オリバーくん	LV05
062	妖鳥	ルフ	LV48	08C	地靈	ムスッペル	LV67
063	妖鳥	タンガタ・マヌ	LV39	08D	地靈	ゴグマゴグ	LV54
064	妖鳥	タクヒ	LV29	08E	地靈	トラルテクトリ	LV46
065	妖鳥	コカクチョウ	LV17	08F	地靈	ドヴェルガー	LV38
066	妖鳥	ハーピー	LV09	090	地靈	ティング・カット	LV25
067	妖魔	ヴァルキリー	LV60	091	地靈	ブッツ	LV18
068	妖魔	ペリ	LV53	092	地靈	コロポックル	LV13
069	妖魔	ロイチェクタ	LV44	093	地靈	ノッカー	LV03
06A	妖魔	ロルウェイ	LV39	094	夜魔	ニュクス	LV56
06B	妖魔	シワンナ	LV32	095	夜魔	サキュバス	LV49
06C	妖魔	マルト	LV25	096	夜魔	インキュバス	LV42
06D	妖魔	アプサラス	LV16	097	夜魔	ワイルド・ハント	LV33
06E	妖魔	ヴォジャノーイ	LV09	098	夜魔	ザントマン	LV21
06F	妖精	オベロン	LV58	099	夜魔	キキーモラ	LV14
070	妖精	ティターニア	LV52	09A	夜魔	モコイ	LV07
071	妖精	トロール	LV47	09B	墮天使	ムールムール	LV63
072	妖精	ヴィヴィアン	LV40	09C	墮天使	パイモン	LV52
073	妖精	レプラホーン	LV33	09D	墮天使	ボティス	LV46
074	妖精	シルキー	LV24	09E	墮天使	ハルパス	LV40
075	妖精	ジャックランタン	LV20	09F	墮天使	ビフロンス	LV34
076	妖精	ジャックフロスト	LV15	0A0	墮天使	ニスロク	LV24
077	妖精	ベナンガル	LV07	0A1	墮天使	シャックス	LV17
078	妖精	ピクシー	LV02	0A2	墮天使	セエレ	LV10
079	龍王	ウロボロス	LV64	0A3	妖鬼	ヤクシャ	LV55
07A	龍王	ヤマタノオロチ	LV57	0A4	妖鬼	ベルセルク	LV49
07B	龍王	ホヤウカムイ	LV50	0A5	妖鬼	ニャルモット	LV41
07C	龍王	ミズチ	LV43	0A6	妖鬼	ヨモツイクサ	LV35
07D	龍王	ヴィーヴル	LV36	0A7	妖鬼	ギャリーベガー	LV30
07E	龍王	ノズチ	LV29	0A8	妖鬼	トケビ	LV23



仲魔一覽表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
0A9	妖鬼	ビルヴィス	LV16	0D3	邪鬼	ガシャドクロ	LV34
0AA	妖鬼	アズミ	LV08	0D4	邪鬼	ラームジェルグ	LV26
0AB	鬼女	ランダ	LV59	0D5	邪鬼	ウェンディゴ	LV19
0AC	鬼女	ボルボ	LV51	0D6	邪鬼	イッポンタダラ	LV13
0AD	鬼女	アマゾーン	LV43	0D7	邪鬼	グレムリン	LV05
0AE	鬼女	ジャヒー	LV34	0D8	屍鬼	コスモゾンビ	LV44
0AF	鬼女	ラ・リョローナ	LV27	0D9	屍鬼	くびなしライダー	LV24
0B0	鬼女	リャナンシー	LV19	0DA	屍鬼	バドロック	LV11
0B1	鬼女	アチェリ	LV12	0DB	屍鬼	ドラッグクイーン	LV04
0B2	邪神	パレス	LV74	0DC	屍鬼	フェイスバインド	LV01
0B3	邪神	サトゥルヌス	LV65	0DD	怪異	むらさきカガミ	LV49
0B4	邪神	テスカトリポカ	LV58	0DE	屍鬼	あかマント	LV42
0B5	邪神	カナロア	LV49	0DF	屍鬼	カシマレイコ	LV13
0B6	邪神	パチャカマク	LV41	0E0	屍鬼	ターボばあちゃん	LV09
0B7	邪神	ミシャグジさま	LV35	0E1	屍鬼	かみおとこ	LV04
0B8	凶鳥	フレスベルク	LV64	0E2	魔王	ミトラス	LV80
0B9	凶鳥	アンズー	LV51	0E3	魔王	ネルガル	LV73
0BA	凶鳥	カマソッソ	LV36	0E4	魔王	スルト	LV65
0BB	凶鳥	グルル	LV25	0E5	魔王	ロキ	LV59
0BC	凶鳥	モー・ショボー	LV15	0E6	魔王	ツィツィミトル	LV53
0BD	凶鳥	オンモラキ	LV08	0E7	魔王	バロール	LV48
0BE	妖樹	アールキング	LV50	0E8	邪龍	ヤム	LV69
0BF	妖樹	アルラウネ	LV40	0E9	邪龍	ファフニール	LV56
0C0	妖樹	スクーグスロー	LV30	0EA	邪龍	ムシュフシュ	LV50
0C1	妖樹	サンショウ	LV20	0EB	邪龍	ピュートーン	LV39
0C2	妖樹	ジュボッコ	LV10	0EC	邪龍	トゥナ	LV31
0C3	死神	モト	LV72	0ED	邪龍	ハクジョウシ	LV21
0C4	死神	ケルヌンノス	LV63	0EE	邪龍	チョトンダ	LV12
0C5	死神	ゲーデ	LV54	0EF	幽鬼	ヴェータラ	LV57
0C6	死神	チェルノボグ	LV47	0F0	幽鬼	クドラク	LV46
0C7	死神	ペルセポネー	LV38	0F1	幽鬼	グレイマン	LV37
0C8	妖獸	フェンリル	LV61	0F2	幽鬼	ヤカー	LV29
0C9	妖獸	カトブレパス	LV52	0F3	幽鬼	チュレル	LV19
0CA	妖獸	カブラカン	LV45	0F4	幽鬼	オバリヨン	LV11
0CB	妖獸	ビアレイ	LV37	0F5	幽鬼	ガキ	LV03
0CC	妖獸	ジャージーデビル	LV27	0F6	惡靈	ウィッカーマン	LV45
0CD	妖獸	カクエン	LV23	0F7	惡靈	ディブク	LV32
0CE	妖獸	チャグリン	LV15	0F8	惡靈	ガロット	LV18
0CF	妖獸	ヘルハウンド	LV07	0F9	惡靈	クイックシルバー	LV10
0D0	邪鬼	グレンデル	LV59	0FA	惡靈	ポルターガイスト	LV02
0D1	邪鬼	ギリメカラ	LV51	0FB	外道	シャドウ	LV53
0D2	邪鬼	ラクシャーサ	LV43	0FC	外道	アーバンテラー	LV31

仲魔一覽表

編號	種族	仲魔名稱	等級	編號	種族	仲魔名稱	等級
0FD	外道	マッドガッサー	LV25	115	造魔	ジード	LV??
0FE	外道	ナイトストーカー	LV13	116	造魔	ジード	LV??
0FF	外道	スライム	LV01	117	造魔	ジード	LV??
100	威靈	アリラト	LV82	118	造魔	ジード	LV??
101	威靈	ハチマン	LV76	119	造魔	ジード	LV??
102	威靈	オメテオトル	LV61	11A	造魔	ジード	LV??
103	威靈	ブラックマリア	LV55	11B	造魔	ジード	LV??
104	狂神	ディオニュソス	LV74	11C	造魔	ジード	LV??
105	狂神	アティス	LV66	11D	造魔	ジード	LV??
106	狂神	アラミサキ	LV51	11E	造魔	ジード	LV??
107	狂神	オグン	LV37	11F	造魔	ジード	LV??
108	英雄	コウテイ	LV83	120	戰士	いちごフロスト	LV40
109	英雄	ラーマ	LV77	121	戰士	Bハワイフロスト	LV25
10A	英雄	サラディン	LV68	122	戰士	レモンフロスト	LV35
10B	英雄	ジークフリート	LV61	123	戰士	メロンフロスト	LV30
10C	英雄	ジャンヌ・ダルク	LV54	124	戰士	ミンきんフロスト	LV45
10D	猛將	マサカド	LV81	125	戰士	フロストファイブ	LV55
10E	猛將	ロンギヌス	LV65	126	戰士	ナイノヨ	LV00
10F	猛將	ヨシツネ	LV57	127	戰士	ナイノヨ	LV00
110	猛將	ハゲネ	LV51	128	戰士	ナイノヨ	LV00
111	猛將	ラリュウオウ	LV44	129	戰士	ナイノヨ	LV00
112	造魔	ジード	LV??	12A	戰士	ムーウィス	LV00
113	造魔	ジード	LV??	12B	造魔素	ドリー・カドモン	LV00
114	造魔	ジード	LV??				

性格對照表

數值(XX)	性格種類
01	獰猛
02	狡猾
03	友愛
04	冷靜
05	愚鈍
06	虛心





頭盔種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	盔說明
30222E80	000A	ノックアウト帽	防2、避2、一般耐性
30222E81	000A	フリッツ・ヘルム	防4、避6、一般耐性
30222E82	000A	NBC酸素マスク	男、防7、避2、一般耐性、耐+1
30222E83	000A	メタルターバン	防8、避6、精神無效/魔力弱
30222E84	000A	防毒マスク6型	男、防7、避12、魔力無效/精神弱
30222E85	000A	フルフェイスヘル	防12、避14、一般耐性
30222E86	000A	バレルヘルム	男、防20、避12、一般耐性、速-4
30222E87	000A	SGE防護マスク	防14、避14、神經無效/魔力弱
30222E88	000A	バルビュータ	男、防15、避18、一般耐性
30222E89	000A	トーテンコップ	男、防18、避15、一般耐性
30222E8A	000A	アーメット	防25、避20、一般耐性
30222E8B	000A	ドルフィンヘルム	防22、避18、精神無效/魔力弱、知+2
30222E8C	000A	鐵假面	防6、避8、一般耐性
30222E8D	000A	グロテスクマスク	防9、避10、神經無效/魔力弱
30222E8E	000A	東方泰山の帽子	女、防15、避16、一般耐性、
30222E8F	000A	ロブスターテイル	男、防18、避18、精神無效/魔力弱
30222E90	000A	かわうその帽子	防23、避24、神經無效/魔力弱、知+2
30222E91	000A	將門の兜	男、防30、避28、魔無效/精神弱、魔10以上
30222E92	000A	セイリュウの兜	女、防26、避22、魔無效/精神弱、知10以上
30222E93	000A	百七拾八式鐵耳	防37、避38、一般耐性、運+4

身體防具種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	身體防具說明
30222E94	000A	ケブラーベスト	防8、避5、一般耐性
30222E95	000A	パッデドアーマー	防10、避8、一般耐性
30222E96	000A	防寒服	防8、避6、冰結に強い
30222E97	000A	ハイレグアーマー	女、防12、避8、火炎無效/冰結弱
30222E98	000A	プチブル重防護服	女、防16、避10、魔力無效/精神弱
30222E99	000A	ハイドアーマー	男、防20、避12、冰結無效/火炎弱、力+2
30222E9A	000A	明光鎧	防22、避16、衝擊無效/電擊弱
30222E9B	000A	ブリガンダイン	男、防32、避11、一般耐性
30222E9C	000A	熱光學迷彩服	防26、避24、一般耐性
30222E9D	000A	步人甲	防42、避19、電擊無效/衝擊弱、耐15以上
30222E9E	000A	マクシミリアン	防50、避18、一般耐性
30222E9F	000A	デモンズ・スキン	女、防49、避22、斬擊無效/打擊弱、耐+4
30222EA0	000A	落ち武者の鎧	男、防11、避9、一般耐性、耐+2
30222EA1	000A	たらちねの鎧	女、防17、避12、打擊無效/魔法弱
30222EA2	000A	西方華山の衣	女、防26、避18、一般耐性
30222EA3	000A	首星の鎧	女、防46、避20、電擊無效/衝擊弱
30222EA4	000A	將門の鎧	男、防65、避28、火無效/冰結弱、魔10以上
30222EA5	000A	ビャッコの鎧	女、防45、避24、冰吸收/火炎弱、耐12以上
30222EA6	000A	スカジャランダ	防62、避28、打擊無效/魔法弱、力20以上
30222EA7	000A	大天使のブラ	防72、避44、電擊吸收/衝擊弱、知20以上

手部防具種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	手部防具說明
30222EA8	000A	レザーグラブ	防 2 、避 3 、一般耐性
30222EA9	000A	宇宙意志のリング	女、防 4 、避 2 、一般耐性
30222EAA	000A	ジャミングアーム	男、防 7 、避 9 、. 一般耐性、魔 +2
30222EAB	000A	ラトル・スネーク	防 8 、避 8 、一般耐性
30222EAC	000A	大和手甲	男、防 1 、避 12 、咒殺無效
30222EAD	000A	ガントレット	男、防 13 、避 10 、一般耐性
30222EAE	000A	Gーラダーズ	女、防 1 、避 15 、咒殺無效、力-2 、魔 +3
30222EAF	000A	カイザーリング	男、防 15 、避 12 、一般耐性、力 +1
30222EB0	000A	ガードエンジェル	防 16 、避 18 、一般耐性
30222EB1	000A	インテルガード	女、防 18 、避 14 、咒殺無效/破魔弱
30222EB2	000A	虎目石の小手	防 20 、避 8 、一般耐性、力 +2
30222EB3	000A	ラウリンの指輪	防 24 、避 20 、咒殺無效、力-2 、魔 +2
30222EB4	000A	エンゲージリング	防 3 、避 8 、咒殺反射/打擊弱
30222EB5	000A	力王の小手	男、防 8 、避 1 、咒殺無效/破魔弱、力 +3 、魔-4
30222EB6	000A	南方衡山の指輪	女、防 12 、避 10 、一般耐性
30222EB7	000A	鬼神の小手	男、防 22 、避 16 、咒殺無效/破魔弱、力 +2
30222EB8	000A	フクロウグラブ	女、防 24 、避 22 、咒札反射/打擊弱、魔 +2
30222EB9	000A	將門の小手	男、防 34 、避 24 、咒殺無效/破魔弱、魔 10 以上
30222EBA	000A	鳥人の指輪	防 18 、避 20 、咒殺無效、魔 12 以上
30222EBB	000A	スザクの小手	女、防 30 、避 38 、一般耐性、力 12 以上

鞋類裝備種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	鞋類說明
30222EBC	000A	レザーブーツ	防 2 、避 2 、一般耐性
30222EBD	000A	クライムブーツ	防 4 、避 1 、一般耐性
30222EBE	000A	イエローチャプス	男、防 6 、避 12 、一般耐性
30222EBF	000A	フットエスケープ	防 7 、避 24 、一般耐性、速 +2
30222EC0	000A	ダンシングヒール	女、防 10 、避 15 、一般耐性
30222EC1	000A	エンジニアブーツ	男、防 11 、避 10 、一般耐性
30222EC2	000A	獸皮のすね當て	防 12 、避 24 、一般耐性
30222EC3	000A	ヘシアンブーツ	男、防 14 、避 28 、一般耐性
30222EC4	000A	メタルブーツ	防 17 、避 24 、一般耐性
30222EC5	000A	ローラーブレード	防 22 、避 36 、一般耐性、速 +3
30222EC6	000A	パンツァーレッグ	男、防 40 、避 4 、一般耐性、速-5
30222EC7	000A	ミラージュブーツ	防 26 、避 40 、一般耐性、速 +2
30222EC8	000A	ジャバー・フット	防 5 、避 15 、一般耐性
30222EC9	000A	ローマサンダル	女、防 8 、避 16 、一般耐性
30222ECA	000A	北方恆山の具足	女、防 15 、避 28 、一般耐性
30222ECB	000A	ハッピーサンダル	防 16 、避 32 、一般耐性
30222ECC	000A	とび色シューズ	防 20 、避 40 、一般耐性、速 +2
30222ECD	000A	將門の具足	男、防 42 、避 56 、衝擊吸收/電擊弱、魔 10 以上
30222ECE	000A	エア・セエレ	女、防 10 、避 20 、火炎吸收/冰結弱、魔 12 以上
30222ECF	000A	ゲンブの足甲	女、防 25 、避 42 、電擊吸收/衝擊弱、速 12 以上

超級金手指密碼



電腦載入軟體密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	項目說明
30222F20 0001	エネミー・ソナー	表示惡魔出現率
30222F21 0001	キャプス・ロック	比主角低等級敵人不出現
30222F22 0001	ネオ・クリア	畫面出現周邊小地圖
30222F23 0001	ガリバーマジック	主角移動時 HP 回復
30222F24 0001	タイム・ガール	表示現在時間
30222F25 0001	パンプ・ボックス	表示下次升級所需經驗值
30222F26 0001	ハニー・ビー	迷宮地圖全部可表示
30222F27 0001	スキャニングゼロ	黑暗部份可表示
30222F28 0001	デビダス' 99	可使惡魔分析儀做成詳細分列
30222F29 0001	Mr. サプライズ	先制攻擊率上升
30222F2A 0001	ナイチンゲーラー	危險時 AUTO 自動解除
30222F2B 0001	ヒロえもん	戰鬥結束時、道具撿到機率上升
30222F2C 0001	ギボ・アイズ	對象選擇時有相性表示
30222F2D 0001	ナース・コイズ	戰鬥時召喚仲魔 HP 回復
30222F2E 0001	百太郎	防止敵人偷襲
30222F2F 0001	ムース・パルサー	戰鬥中可看到月亮對仲魔的影響
30222F30 0001	ダーク・マン	可以跟黑暗屬性惡魔交談
30222F31 0001	レディ・キラーズ	跟女性惡魔交涉能力上升
30222F32 0001	ムーン・アダルト	於滿月時後的交涉能力上升
30222F33 0001	ジャイブトーキン	平時不可解釋的文字可看懂
30222F34 0001	ダブル・バリュー	交談時給予仲魔的磁鐵礦可有兩倍功效
30222F35 0001	シュタイナー	可以合成精靈、御魂、造魔
30222F36 0001	ダ・ヴィンチ	可以使用合体檢索
30222F37 0001	アルバート	一般的惡魔合体時安定
30222F38 0001	コペルニクス	事故率高達九十幾 %
30222F39 0001	フライデー	合体後的仲魔忠誠度最高
30222F3A 0001	ステイーブン	合体時無等級制限
30222F3B 0001	バックアッパー	可於任何地點存檔
30222F3C 0001	フロスト・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3D 0001	ランダン・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3E 0001	リバー・パネル	戰鬥中隊伍框變化
30222F3F 0001	オニ・マーク	我方可顯示狀態變化

劇情道具密碼一覽表

金手指密碼	武器名稱	劇情道具說明
30222F40 0001	ID カード	證明是天海市民的卡
30222F41 0001	攜帶電話	高度情報化社會的必需品
30222F42 0001	リザーブ 142	無用途
30222F43 0001	ライセンスカード	執照
30222F44 0001	謎の人形	業魔殿主ヴィクトル要求的玩偶
30222F45 0001	ドリー・カドモン	合体用「造魔」的玩偶
30222F46 0001	リザーブ 146	無用途
30222F47 0001	パワー・メモリー	讓 COMP 裡中的仲魔可裝至 12 體
30222F48 0001	ルークのコマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F49 0001	ナイトのモマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F4A 0001	ビショップのコマ	解開 VR 美術館謎題的道具之一
30222F4B 0001	開門之書	幽靈的「開かずの扉」開啓必需品
30222F4C 0001	リザーブ 14C	無用途
30222F4D 0001	金屬片	打倒ムーウィス留下的金屬片
30222F4E 0001	非常用電源室キー	自動車工場其非常電源室的鑰匙
30222F4F 0001	リザーブ 14F	無用途
30222F50 0001	ユーイチの帽子	同伴ユーイチの帽子
30222F51 0001	リザーブ 151	無用途
30222F52 0001	僞造 ID	レティキュリアン作的僞市民 ID 卡
30222F53 0001	裡口のカギ	開啓あかねモール裡口的鑰匙
30222F54 0001	リザーブ 154	無用途
30222F55 0001	フィネガンのメモ	寫著「赤一青一赤二青二赤三青三」
30222F56 0001	十字のプレート	アザゼルの所持有道具
30222F57 0001	車輪のプレート	アザゼルの所持有道具
30222F58 0001	リザーブ 158	無用途
30222F59 0001	リザーブ 159	無用途
30222F5A 0001	青銅のスワチカ	成爲召喚師的第一證明
30222F5B 0001	銅のスワチカ	成爲召喚師的第二證明
30222F5C 0001	鐵のスワチカ	成爲召喚師的第三證明
30222F5D 0001	銀のスワチカ	成爲召喚師的第四證明
30222F5E 0001	黃金のスワチカ	成爲召喚師的第最後證明
30222F5F 0001	リザーブ 15F	無用途



槍的種類密碼一覽表

金手指密碼		槍名稱	槍說明
30222E68	000A	クラップK・K	攻14、命4、單3、前一体/後列可
30222E69	000A	ルガーP95DC	攻17、命8、單10、前一体/後列可
30222E6A	000A	ソーコムピストル	攻25、命24、單10、前一体/後列可
30222E6B	000A	ナンブ100式	男、攻54、命6、單10、前一体/後列可
30222E6C	000A	ステッキ型擊發銃	攻18、命2、單10、一体/後列可
30222E6D	000A	AKS74	攻34、命12、單20、一体/後列可
30222E6E	000A	モーゼルSR93	男、攻42、命22、單20、一体/後列可
30222E6F	000A	ステアーAMW	攻55、命40、單20、前一体貫通/後列可
30222E70	000A	アナイアレーター	攻18、命4、單30、前列/後列可
30222E71	000A	アルクスー96	男、攻28、命52、單30、前列/後列可
30222E72	000A	イングラムM10	男、攻38、命32、單30、前列/後列可
30222E73	000A	鐵パイプ型散彈銃	攻20、命2、散5、一体與兩側/後列可
30222E74	000A	サイドバイサイド	攻40、命8、散5、一体與兩側/後列可
30222E75	000A	モスバーグ	男、攻48、命52、散5、一体與兩側/後列可
30222E76	000A	ベネリM1S90	男、攻30、命58、散10、中心擴散/後列可
30222E77	000A	SPAS15	男、攻38、命66、散10、中心擴散/後列可
30222E78	000A	パラドD	男、攻52、命102、散10、中心擴散/後列可
30222E79	000A	L・デストロイ	男、攻28、命44、散10、全体/後列可
30222E7A	000A	散彈炎銃ランドル	男、攻58、命73、散10、全体/後列可
30222E7B	000A	ジリオニウムガン	攻54、命54、特無、前一体貫通/後列可
30222E7C	000A	バスターショット	男、攻92、命88、特無、中心擴散/後列可
30222E7D	000A	メギドファイアー	攻126、命138、特無、全体/後列可
30222E7E	000A	アールズ・ロック	女、攻43、命29、單50、前列/後列可
30222E7F	000A	ロイヤルポケット	女、攻106、命40、單10、一体/後列可

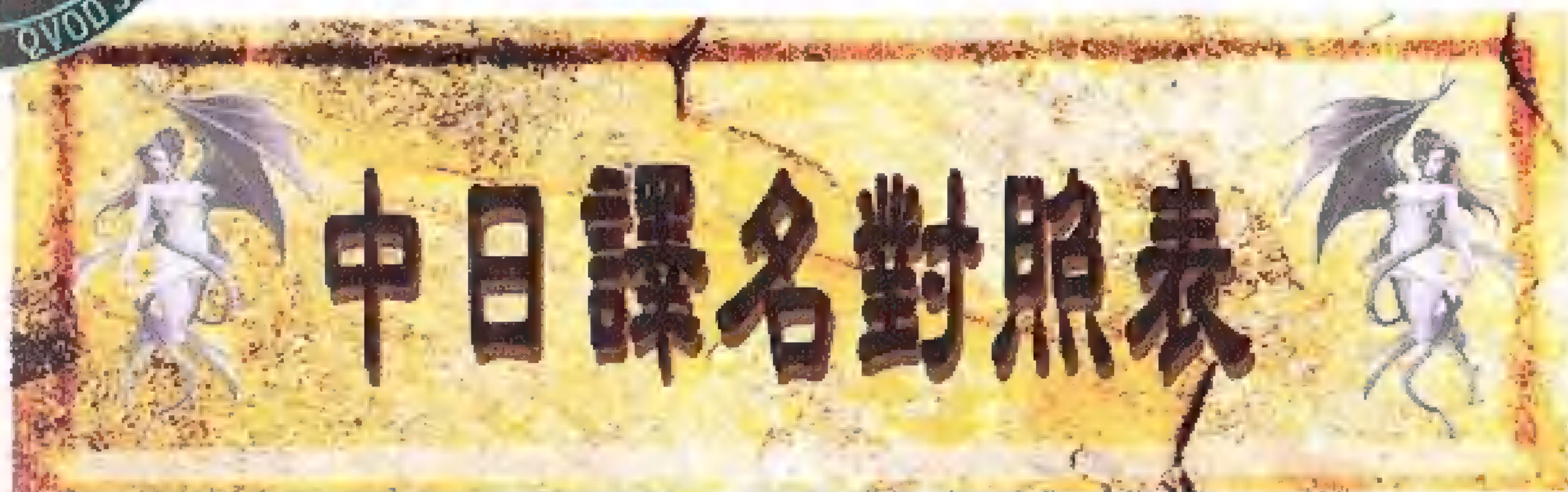
子彈種類密碼一覽表

金手指密碼		武器名稱	子彈說明
30222E58	00C8	ノーマル彈	攻1、命1、單
30222E59	00C8	バードショット	攻3、命8、單
30222E5A	00C8	麻醉彈	攻8、命4、單、催眠
30222E5B	00C8	シャークキラー	攻10、命14、單、
30222E5C	00C8	神經彈	攻10、命16、單、麻痺
30222E5D	00C8	S・フォース	攻16、命25、單
30222E5E	00C8	バードシェル	攻6、命6、散
30222E5F	00C8	バイカーシェル	攻8、命14、散
30222E60	00C8	ラッキーシェル	攻10、命10、散、高確率奮力一擊
30222E61	00C8	ショックシェル	攻6、命8、散、感電
30222E62	00C8	コロナシェル	攻12、命12、散
30222E63	00C8	快樂の散彈	攻14、命16、散、士氣高揚
30222E64	00C8	パンプキンボム	攻20、命34、散
30222E65	00C8	ピンクショット	攻8、命16、單、魅惑
30222E66	00C8	無用	
30222E67	00C8	無用	

超級金手指密碼


中日譯名對照表





人名：

阿札傑魯（アザゼル）
雅伽里（アチェリ）
豺神（アヌビス）
阿普斯（アプスー）
荒魂（アラミタマー）
阿里拉特（アリラト）
伯爵王（アールキング）
阿爾法（アルファ）
紅花精（アルラウネ）
因幡白兔（イナバシロウサギ）
海豚（イルカ）
美女龍（ヴィーヴル）
薇安（ヴィヴィアン）
威卡曼（ウィッカーマン）
維克多（ヴィクトル）
溫貝（ウィンペ）
吾拉貝（ウラベ）
惠里香（エリカ）
奧丁（オーディン）
歐姆帕羅斯（オムパロス）
奧特洛斯（オルトロス）
卡瑪索（カマソッソ）
絞刑惡靈（ガロット）
歡喜天（カンギテン）
加利貝卡（ギャリーベガー）
卡洛J（キャロルJ）
霜王（キングフロスト）
葛葉（クズノハ）＝葛葉匡司
奇魂（クシミタマー）
海地死神（ゲーデ）
建布（ゲンブ）
幸魂（サキミタマー）
夢魔女（サキュバス）
桑達拿耶魯（サタナエル）
薩拉丁（サラディン）
雷鳥（サンダーバード）
齊格菲（ジークフリート）
謝姆哈薩（シェムハザ）
小六（シックス）＝迫 眞悟（さこ しんご）
澤西惡魔（ジャージーデビル）
傑古拉（ジャグラー）
霜之妖精（ジャックフロスト）
鬼火（ジャックランタン）
闇影（シャドウ）
聖女貞德（ジャンヌ・ダルク）
辛格（シンゴ）
水仙花（すいせんの花）
助六（スケロク）
朱雀（スザク）
史納比（スナッピー）
飛速惡魔（スピードデーモン）
史拉夏（スラオシャ）
史里爾（スリル）
斯魯特（スルト）
聖龍（セイリュウ）
瑟艾蕾（セエレ）
鳥人（タンガタ・マヌ）
裘雷爾（チュレル）
緹瑪竇（ティアマト）
迪布克（ディブク）
獨腳鬼（トケビ）
友子（トモコ）

直美（ナオミ）
那喀索斯（ナルキッソス）
和魂（ニギミタマー）
貓女妖（ネコマタ）
妮米莎（ネミッサ）
哈根雷（ハゲネ）
八幡神（ハチマン）
秘魯創造神（パチャカマク）
鬼子母神（ハリティー）
瞳（ヒトミ）
地獄伯爵（ビフロンス）
白狐（ビャッコ）
雲龍（ピュートーン）
比爾威士（ビルヴィス）
法弗尼爾（ファフニール）
費內加（フィネガン）
黑聖母瑪利亞（ブラックマリア）
貝塔（ベータ）
荷凱特（ヘケト）
高原妖精（ペリ）
巨蠅王（ベルゼブブ）
蓓爾雪波妮（ペルセポネー）
馬拉（マーラ）
馬德加薩（マッドガッサー）
馬尼圖（マニトゥ）
瑪優妮（マヨーネ）
蛟（ミズチ）
寒酸男子（みすぼらしい男）
姆威（ムーウィム）
紫鏡（むらさきカガミ）
瑪莉（メアリ）
妖鳥少女（モー・ショボー）
佑一（ユーイチ）＝芳賀佑一
尤卡貝爾（ユカベル）
尤達（ユダ）
源義經（ヨシツネ）
長舌女妖（ランダ）
阿牧（ランチ）＝北川潤乃介
大頭目（リーダー）＝櫻井雅宏＝スプーキー
蛇女（リリス）
魯格（ルーグ）
魯奇福克斯（ルキフグス）
洛克鳥（ルフ）
麗・鈴舫（レイ・レイホゥ）
羅德曼（レッドマン）
羅梅洛（ロメロ）
半老男子（初老の男）
葛葉匡司（葛葉キョウジ）

地名＆場所：

茜購物中心（あかねモール）
茜台（あかね台）
水中海豚（アクアドルフィン）
ARGON 晶片工廠（アルゴン精工）
空中放送區（エアビジョン）
奧特瑪塔店（オートマータ）
澡堂（おふろフォーラム）
櫃檯（カウンター）
海舟大樓（シーアーク）
系統連結（システムアクセス）
象徵區（シンボルエリア）
異世界（ストレンジエリア）
史里爾研究所（スリル研究所）
主控室（センタールーム）
檢查室（チェックルーム）
測試室（テストルーム）
基亞藥局（ドラッグ・ギア）
PARADIGM X（パラダイム X）※網路假想都市
馬斯魯錄影帶店（ビデオ・マッスル）
廣場（フォーラム）
服飾店（ブティック）
行星儀（プラネタリウム）
冷凍室（フリージング室）
下棋室（プレイルーム）
寵物店（ペットショップ）
棋盤室（ボードルーム）
飯店業魔殿（ホテル業魔殿）
監控室（モニタルーム）

中日譯名對照表



萊昂汽車工廠（レオン自動車工場）
操縦桿操作室（レバー操作室）
前廳（ロビー）
天海外環道路（天海バイパス）
天海浮島（天海フロート）
天海海灣區（天海ベイ區）
天海大樓（天海モノリス）
天海機場（天海空港）
算命館（占い館）
幼年的回憶（幼き思い出）
地下鐵車站（地下シャトル乗場）
忘音之室（忘音の部屋）
芝濱中心（芝濱コア）
回憶之室（思い出の部屋）
追憶之風（追憶の風）
追憶之室（追憶の部屋）
記憶之室1（記憶の部屋1）
澤村泰國料理（泰國料理サワムラ）
時幻回廊（時幻の回廊）
窗邊的西洋棋（窗邊のチェス）
拉達畫廊（畫廊ラダー）
過去之室（過去の部屋）
回到過去之門（過去への扉）
試驗之室（試しの間）
資材放置場（資材置場）
VR公園（VRパーク）
VR戰慄之屋（VRホラーハウス）

電腦載入軟體：

阿爾巴特（アルバート）
尋敵聲納（エネミーソナー）
格列弗魔力（ガリバーマジック）
相容性（ギボ・アイズ）
封鎖囉嘍（キャプス・ロック）
哥白尼（コペルニクス）
傑普金（ジャイブトーキン）
斯坦納（シュタイナー）
掃描零（スキャニングゼロ）
黑暗先生（ダーク・マン）
報時女孩（タイムガール）
達文西（ダ・ヴィンチ）
雙重價值（ダブル・バリュー）
惡魔99（デビダス'99）
召喚護士（ナース・コール）
南丁格爾（ナイチンゲーラー）
新關（ネオ・クリア）
支援（バックアッパー）
蜜蜂（ハニー・ビー）
充氣盒（パンプ・ボックス）
拾右衛門（ヒロえもん）
滿月（ムーン・アダルト）
月・脈衝星（ムーン・パスサー）
女殺手（レディ・キラーズ）
Mr.SURPRIZE（Mr.サプライズ）
百太郎

道具&武器：

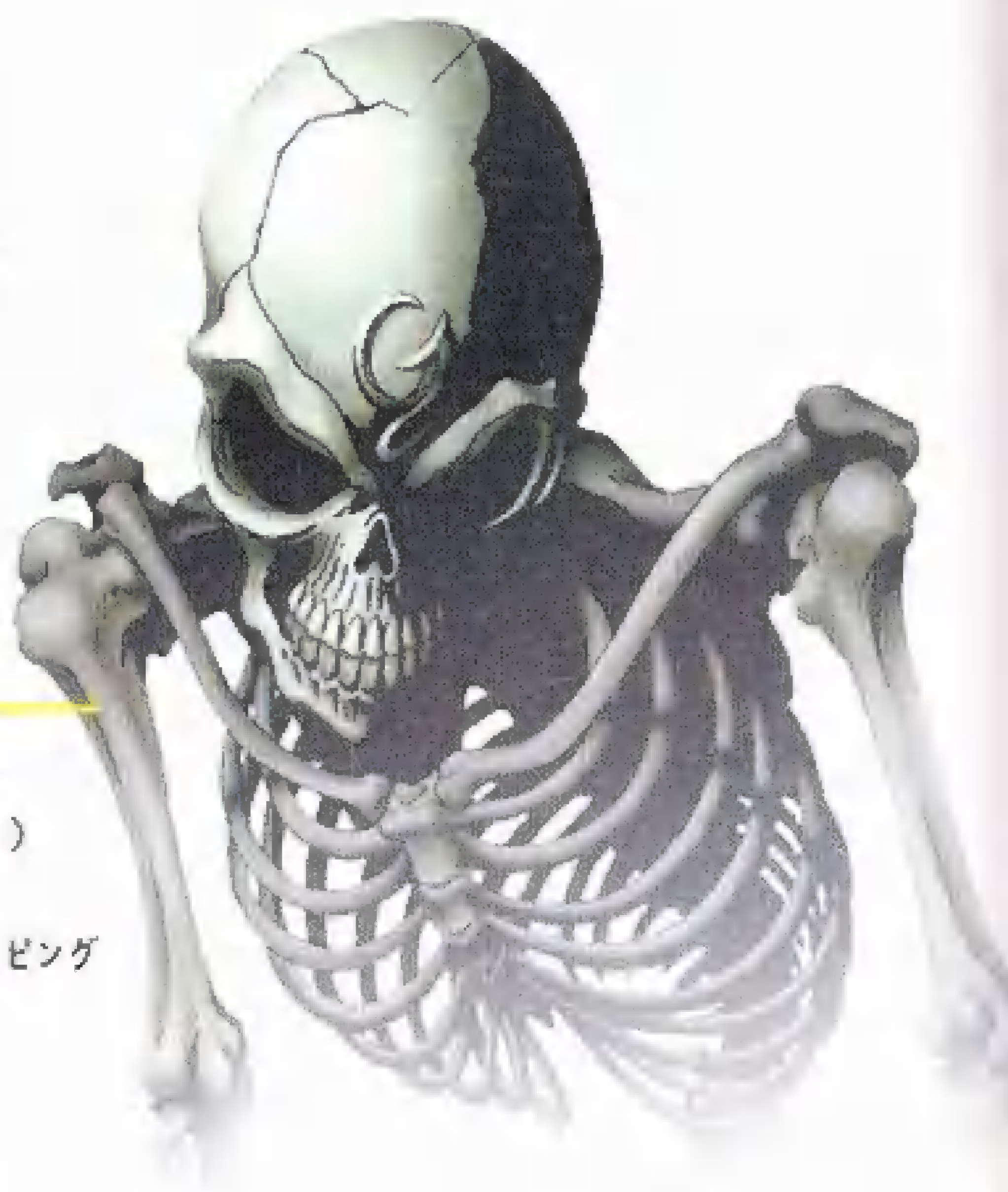
鎧甲（アーマー）
亞奈亞雷塔槍（アナイアレーター）
鋁鏢（アルミ・ダート）
打火機小刀（イグナイター）
美女龍之瞳（ヴィーヴルの瞳）
鱗煎餅（うろこせんべい）
契約之戒（エンゲージリング）
餅乾長靴（おかしの長ぐつ）
卡多劍（カドゥケウス）
水獺之帽（かわうその帽子）
登山鞋（クライムブーツ）
克拉普K・K（クラップK・K）<槍>
凱布拉之服（ケブラーベスト）
建布護腳（ゲンブの足甲）
手套（グローブ）
鐵盾（コアシールド）
爪哇腳（ジャバ・フット）

干擾護臂（ジャミングアーマー）
斯基安刀（スキアン・ドゥ）
光眩器（スタングレネード）
棒型發射槍（ステッキ型撃發銃）
聖龍頭盔（セイリュウの兜）
索科姆手槍（ソーコムピストル）
蘇摩酒（ソーマ）
鑽石（ダイアモンド）
西洋棋子（チェスのコマ）
魔珠（チャクラドロップ）
魔壺（チャクラポット）
雙色石（ディクローズの石）
魅惑回復藥（ディスチャーム）
石化回復藥（ディストーン）
麻痺回復藥（ディスパライズ）
解毒藥（ディスポイズン）
獨腳鬼之杵（トケビのきね）
褐色鞋（とび色シューズ）
梣木弓（とねりこの弓）
海豚頭盔（ドルフィンヘルム）
騎士棋子（ナイトのコマ）
貓雙爪（ニャン２クロー）
普通彈（ノーマル彈）
K.O. 帽（ノックアウト帽）
鳥擊彈（バードショット）
中型矛（ハーフ・パイク）
珍珠（パール）
蝴蝶刀（バタフライナイフ）
襯墊式防護服（パッデドアーマー）
幸福涼鞋（ハッピーサンダル）
南瓜炸彈（パンプキンボム）
主教棋子（ビジョップのコマ）
白狐之鎧（ビャッコの鎧）
伸縮棒（ビリー・クラブ）
費內加的記事本（フィネガンのメモ）
貓頭鷹拳套（フクロウグラブ）
弗里茲頭盔（フリッツヘルム）
全罩式頭盔（フルフェイスヘル）
高原妖精財寶（ペリの財寶）
頭盔（ヘルメット）
曼陀羅蜜瓜（まんだらメロン）
蛟之鞭（ミズチウィップ）
奪回正氣石（メ・パトラの石）
證件卡片（ライセンスカード）
第一勇士之劍（ランスロットの劍）
城堡棋子（ルークのコマ）
盧卡 P95DC（ルガー P95DC）<槍>
皮手套（レザーグラブ）
皮革梳型刀（レザー・コーム）
皮靴（レザーブーツ）
羅馬涼鞋（ローマサンダル）
龍蝦尾（ロブスターテイル）
力之香（力の香）
十字板（十字のプレート）
還魂香（反魂香）
滿作純釀酒（本釀造まんさく）
北方恆山之靴（北方恆山の具足）
宇宙意志之戒（宇宙意志のリング）
百七拾八式鐵耳<頭盔>
回魂珠（地返しの玉）
西方華山之衣（西方華山の衣）
死神緹亞斯（死神ティアーズ）
車輪板子（車輪のプレート）
眺望之珠（見晴らしの玉）
妖樹洗面乳（妖樹洗顏クリーム）
松尾先生的小酒杯（松尾様のおちょこ）
緊急用電源室鑰匙（非常用電源室キー）
智慧之香（知惠の香）
青銅卍字符（青銅のスワチカ）
東方泰山之帽（東方泰山の帽子）
南方衡山之戒（南方衡山の指輪）
風波之矛（風波の槍）
鬼神護手（鬼神の小手）
首星羽衣（首星の羽衣）
耐力之香（耐力の香）
珍味小菜（珍味のおつまみ）
秘藏正宗純米酒（純米秘藏まさむね）
唐獅子純米酒（純米からじし）
秘劍火之迦具土（秘劍ヒノカグツチ）
退魔之水（退魔の水）
集魔之水（集魔の水）
速度之香（速さの香）
鳥餅（鳥サブレ）
鳥人手環（鳥人の腕輪）

中日譯名對照表



黃金卍字符（黃金のスワチカ）
落魄武者之鎧（落ち武者の鎧）
惰眠護拳短劍（惰眠のカタール）
斷頭鋸（絞首刑のバクソー）
無銘之刀（無銘の刀）
後門鑰匙（裡口のカギ）
將門頭盔（將門の兜）
將門之靴（將門の具足）
將門之鎧（將門の鎧）
運之香（運の香）
創傷藥（傷藥）
銅之卍字符（銅のスワチカ）
銀之卍字符（銀のスワチカ）
彈道小刀（彈道ナイフ）
寶珠（寶玉）
魔界獸肉禮品（魔界獸肉ギフト）
鐵之卍字符（鐵のスワチカ）
靈波小太刀（靈波の小太刀）
靈感套餐（靈かんセット）
歡喜寢具（歡喜の寢具）
異形人形（謎の人形）
SGE 防護面罩（SGE 防護マスク）
NBC 氧氣罩（NBC 酸素マスク）
損害地板（ダメージ床）
晶片（チップ）
造魔素（ドリー・カドモン）
德洛伊教（ドルイド）
板塊（パネル）
擴充記憶體（パワー・メモリー）
回復設施（ヒールスポット）
靈魂計畫（ファントム計畫）
標誌（マーカー）
磁鐵礦（マグネタイト）
馬尼圖網路（マニトゥ・ネット）
傳送・陷阱（ワープ・トラップ）
生物能量協會（生体エナジー協會）
手續櫃台（手續きカウンター）
機場管制室（空港管制室）
極秘檔案（極秘ファイル）



其他：

ARGON SOFT（アルゴンソフト）
載入軟體（インストールソフト）
能量（エネルギー）
自動測繪地圖（オートマップ）＝オートマッピング
槍型 PC[GUMP]（ガンプ）
升降機（ゴンドラ）
薩克斯風型（サックス形）
召喚士網路（サマナーネット）
靈魂駭客族（スプーキーズ）
軟體店（ソフト屋）
闇之召喚師（ダークサマナー）
終端機（ターミナル）

中日譯名對照表

日文五十音表

	ワ行	ラ行	ヤ行	マ行	ハ行	ナ行	タ行	サ行	カ行	ア行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		り		み	ひ	に	ち	し	き	い	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		りゃ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		りゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		りょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cyo	sho	kyo		羅馬字

英勇的悍衛戰士
潛力徹底發揮
打一場漂亮的勝戰……

雷霆任務2

火線熱賣中



正急速蔓延

病毒

不可思議的事件不過是
更嚴重事件的起因嗎？
拚死拉近就快中斷的線索，
逐步逼近那未知的謎底……




電話攻略諮詢服務

HOW TO PLAY

打您看到這段文字開始，
疾風の狼對您的服務，又
將邁入另一個里程碑。

當您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲（尤其是 RPG）時"卡"住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。為什麼？
在此列舉各出版社之問題如下：

❶排版錯誤。
❷打字錯誤。
❸語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）。
❹翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）。
❺攻略者能力不足。
❻玩家自身問題（看不懂、看漏了）。

由於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設"攻略電話諮詢"服務。看不懂沒關係，請用問的。

諮詢時間

●週一至週五
PM 4:30 ~ 5:30
●週六
PM 12:00 ~ 1:00

諮詢方式

1. 請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書（當然是疾風の狼的書）。
2. 請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034。
3. 在電話接通後請指明要找"攻略諮詢人員"。
4. 接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁（並不固定），確認您是本公司的愛用者。
5. 開始諮詢。

注意事項

1. 一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

2. 爲求公平起見，每個人諮詢時間以 3 分鐘爲限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。以免造成其他要發問的玩家無法來電。

3. 請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難、不瞭解時再發問，畢竟遊戲是要由自己去深入探索才會有意義。

4. 攻略諮詢專線並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。
金手指俱樂部專線號碼附於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

★★若您有傳眞來本公司詢問，未答覆原因如下：
一 沒有寫上您的電話
二 電話前面沒有區域號碼
三 沒有寫上您的大名
四 沒有註明是哪個遊戲的問題
五 回傳處不肯接受傳眞
六 於國定假日或下班時間傳來……此電話 24 小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以爲我們故意不接電話，那罪過可就大了。若眞的屢打不進，您還可以利用本公司 24 小時開放的傳眞電話 (04)2201677，將您的問題寫好，傳眞給我們，我們一定儘快、盡力爲您服務。

FAX：04-2201677
TEL：04-2207034

遊戲的親切良伴



專業的疾風の狼

傭兵之盾

彩色 致勝攻略

傭兵之盾

疾風の狼

讀者意見調查

402

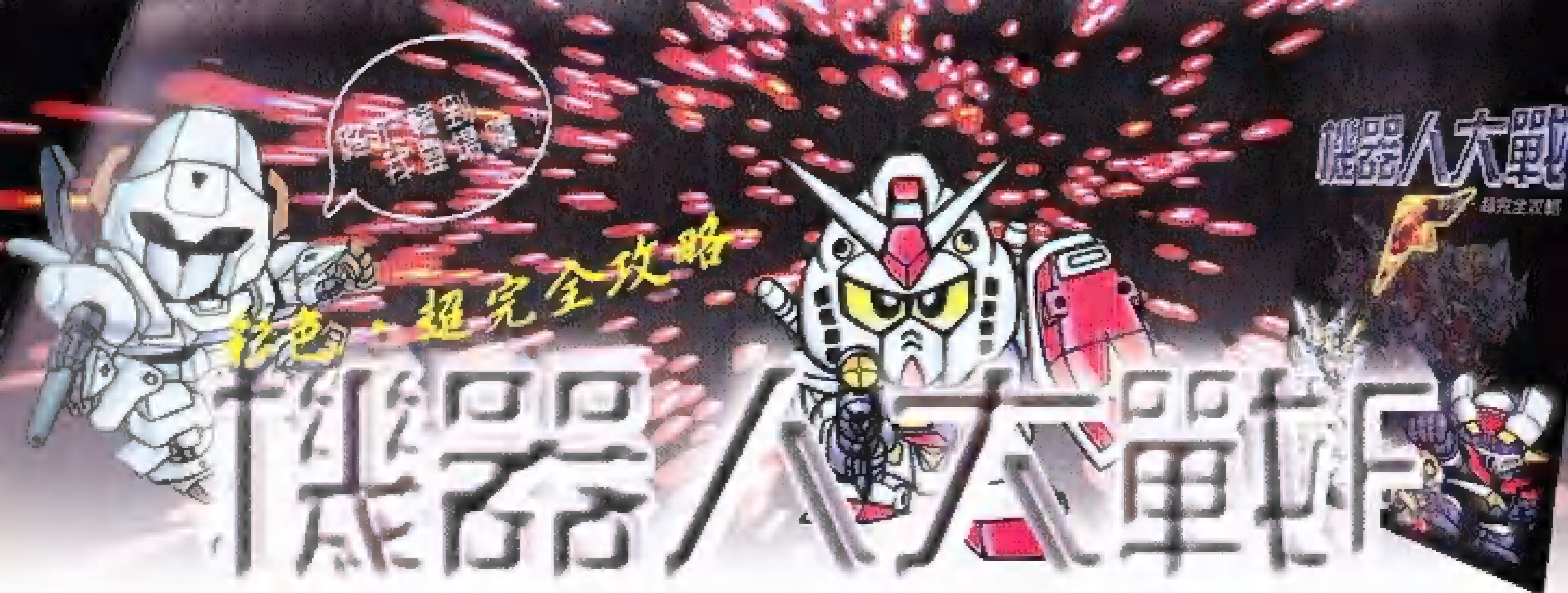
廣告回信
臺灣中區郵政管理局登記證
第 2 5 2 8 號

郵資已付　免貼郵票
限台灣地區使用

台中市復興路四段219號5F之3

佳聯出版有限公司　收

寄件人：
電話：
地址：



▶惡魔召喚師～靈魂駭客～

讀者意見調查

請您撥冗填妥下列問題，直接將此頁剪下，免貼郵票，投入郵筒中。我們會將您的資料輸入檔案，並可參加抽獎。謝謝您！

(1)請問您目前擁有的主機是：□ SFC □ SNK □ IBM.PC □ PLAY STATION □ SEGA SATURN □超任 64 □其他＿＿＿（可複選）

(2)請問您喜歡的遊戲類別為：□ RPG(角色扮演) □ SLG(模擬) □ STG(射擊) □ ACT(動作) □ AVG(冒險) □ PZG(益智) □ SPG(運動) □ TBG(桌上型) □其他 ＿＿＿＿＿＿＿(可複選)

(3)請問您選購攻略本考量的因素是：□封面 □頁數多寡 □價錢 □最先出版 □出版社 □彩色頁的多寡 □攻略品質（可複選）

(4)請問您最喜歡的攻略本類型：□破關完全攻略 □劇情版攻略 □超完全攻略 □超完全劇情攻略（可複選）

(5)請問您至目前最滿意本公司出版的哪一本攻略：＿＿＿＿＿＿＿＿＿
為什麼？＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

(6)請列出三項目前市面上已發行、而您最喜歡的遊戲 ＿＿＿＿＿＿、＿＿＿＿＿＿、＿＿＿＿＿＿

(7)請問您最希望本公司出版哪一個遊戲的攻略本：＿＿＿＿＿＿＿＿＿

(8)請問您於何處購得本書＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿，電話(　)＿＿＿＿＿

(9)你對本公司所出版的快報有何看法？＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿
＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

如您方便，也歡迎利用 24 小時的傳眞專線，將您的資料 FAX 給我們，謝謝！傳眞電話：(04)2201677

疾風の狼

存款後由郵局製給三式收據為憑，本單位不作收據用
帳戶本人存款此聯不必填寫，但請勿撕開。

郵政劃撥儲金存款單

收款帳戶	帳號	2 2 1 2 7 3 5 5	帳號未滿八位數者，帳號前空格請填0。
	戶名	佳聯出版有限公司	

新台幣　仟　佰　拾　元整
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫）

經辦局戳

寄款人

姓名	
通訊處	
電話	

主管：
經辦員：

本聯劃撥處經登帳後寄交帳戶

主管：
經辦員：

郵政劃撥儲金存款單

收款帳戶	帳號	2 2 1 2 7 3 5 5	帳號未滿八位數者，帳號前空格請填0。
	戶名	佳聯出版有限公司	

新台幣　仟　佰　拾　元整
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫）

經辦局戳

寄款人

姓名	
通訊處	
電話	

虛線內備機器印證用請勿填寫

本聯由儲匯局劃撥處存查

請存款人注意

一、帳號、戶名及寄款人姓名、住址請詳細填明，以免誤寄。抵付票據之存款，務請於交換前一天存入。
二、每筆存款至少須在新台幣十元以上。
三、倘金額塗改時請另換存款單填寫。
四、本存款單不得黏貼或附寄任何文件。
五、本存款金額業經電腦登帳或本存款單已經受理郵局寄出者，不得申請撤回。
六、本存款單帳戶亦得依式自印，但各欄文字及規格必須與本單完全相同，如有增刪或改印其他文字者，應請存款人另換本局印製之存款單填寫。

訂購辦法：即日起劃撥九折優待，三本以上八五折優待。

佳聯出品・必屬佳品

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	[illegible] 夢幻之星IV、SFC [illegible]、SFC [illegible]	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵II、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰II、聖劍傳說II	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳II	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版一夢幻模擬戰 & 幻[illegible]世界紀	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版一夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學鼻大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風魔英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔誠聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 1～虹色的青春	210	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	蒔丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工場	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 X II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX～強化版絕活篇	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	全彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰 F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師～靈魂駭客～		全彩破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	





惡魔召喚師

靈魂駭客

— 發行所：佳聯出版有限公司
— 地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
— 印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
— 底片輸出：可信資訊科技有限公司（畢昇）
— 版次： 1997 年 12 月初版
— 法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
— 出版登記證：局版台省業字第 437 號
— 郵政劃撥帳號： 22127355 佳聯出版有限公司
— 聯絡電話：(04)2209850
— 傳真電話：(04)2201677
— E-mail ： jialian@ms4.hinet.net



詳細操作說明

基礎知識詳解

詳細攻略路線

完整迷宮地圖

隱藏關進入法

合體法則大解析

英雄・猛將・造魔形態徹底大公開

疾風の狼 SS「金手指介面卡」專用密碼：

金錢無限

磁鐵礦不減

戰鬥後經驗值變多

擁有全部武器／防具／道具

角色能力／仲魔能力密碼一覽表

魔法／特殊技／仲魔種類密碼一覽表

擁有全部電腦載入軟體（包括可看全部仲魔圖鑑）



ISBN 957-8413-46-7



9 789578 413467

NT$260

SS26

惡魔召喚師 靈魂駭客

全彩 破關完全攻略

